



FACULDADE DOM BOSCO DE PORTO ALEGRE  
CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO  
DISCIPLINA: Programação B (23054)  
PROFESSOR: Fábio Zschornack  
1º TRABALHO PRÁTICO (20%)

Crie um programa Java que manipule a definição de um roteiro de viagem. Cada roteiro é composto de inúmeros trechos, incluindo pontos de referência, rodovias e distâncias.

Para cada trecho do roteiro criado, devem ser especificados dois pontos de referência (que podem ser cidades, trevos de acesso, etc.), que são o início e o fim do trecho. Além disso, uma rodovia e uma distância em quilômetros devem ser associadas ao trecho. O roteiro é composto pela “soma” de todos os trechos.

O programa deve ser capaz de adicionar trechos novos e remover trechos não mais desejados ou incorretos. Também deve mostrar, a partir de uma ação do usuário, um resumo do roteiro, com a soma de quilômetros ao final. Deve ser criada uma interface gráfica que permita a manipulação dessas informações.

**IMPORTANTE:** tente criar classes para cada tipo diferente de objeto necessário. O trabalho deve ser feito em duplas.