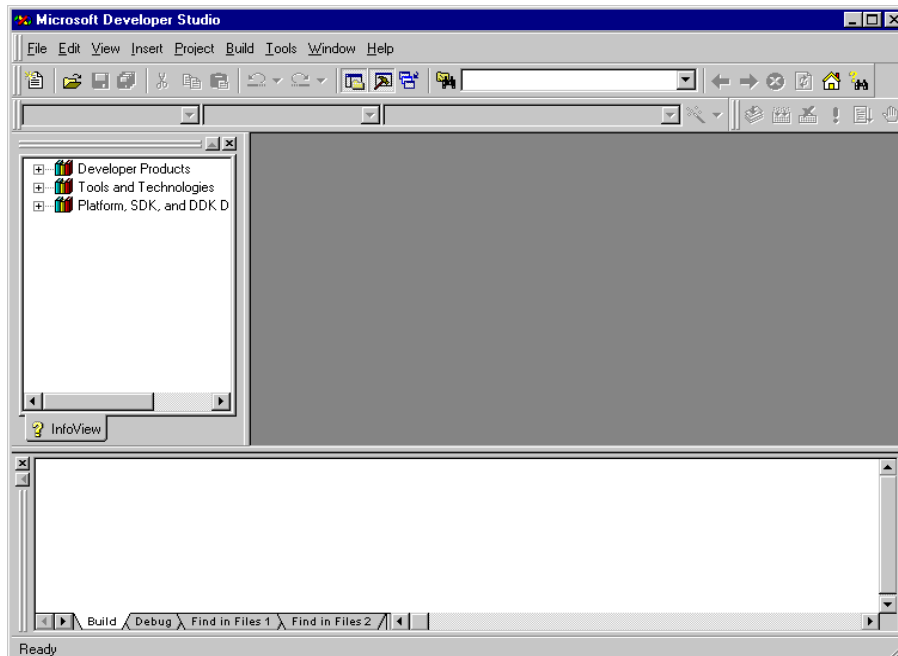


LABORATORIO N°1

OBJETIVO: Crear una Proyecto en modo consola utilizando la opción **Win32 Console Application**.
Aprendera a corregir errores de compilación.

PASO1.- Arrancando Con Microsoft Visual C++ 6.0

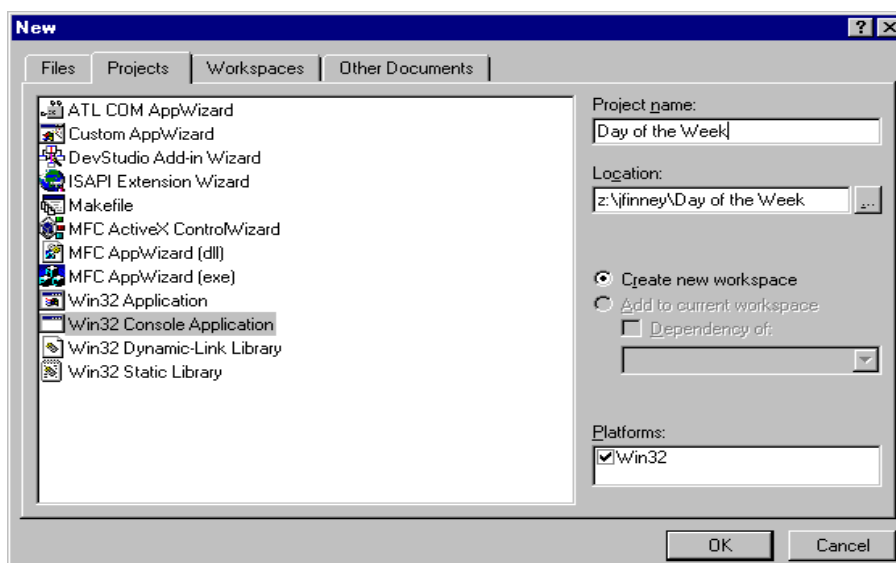
- Para arrancar Microsoft Visual C++, haga click en INICIO , seleccione Programs, Microsoft Visual Studio 6.0, Microsoft Visual C++ 6.0.
- Ud. debiera ahora ver una pantalla similar a esta:
- Mueva su mouse sobre un área de la pantalla para aprender más



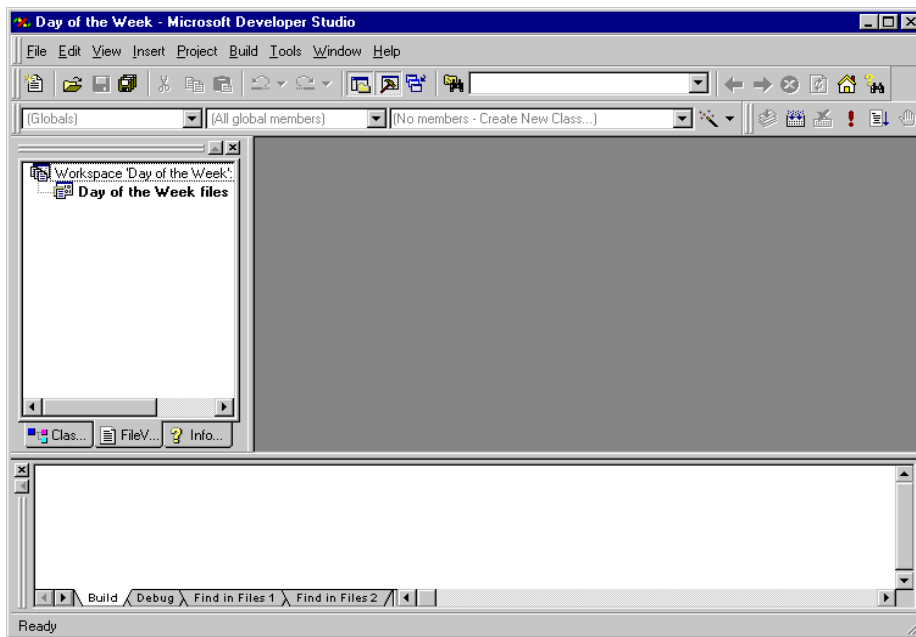
Ahora Ud. esta listo para crear un proyecto

PASO 2.- CREANDO UN PROYECTO

- Antes de que Ud. pueda empezar a codificar, debe crear un nuevo espacio de trabajo y proyecto.
- Para hacerlo, vaya al menu **File** y seleccione **New**
Se le presentará un diálogo como este:



- Seleccione **Win32 Console Application** (esto creará una aplicación que correrá en el prompt de comando [como DOS])
- En el campo de texto **Project Name**, denomine su proyecto **Day of the Week**
- En el campo de texto **Location**, tipee el directorio en el que Ud. desea guardar sus archivos de código
- Ahora haga click en OK. Ud. debiera ver ahora una pantalla similar a esta:

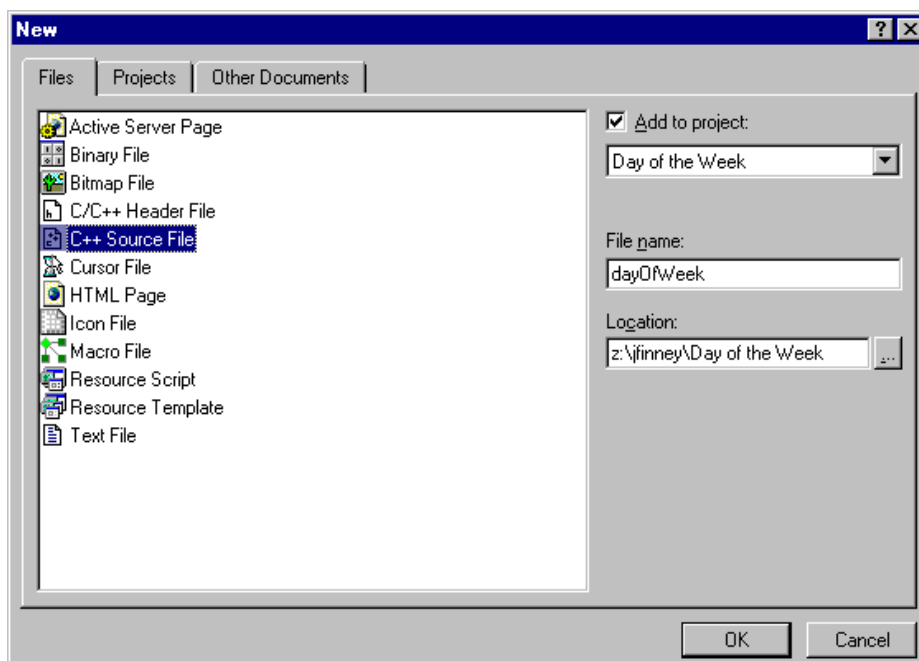


Ahora Ud. esta listo para iniciar a escribir código.

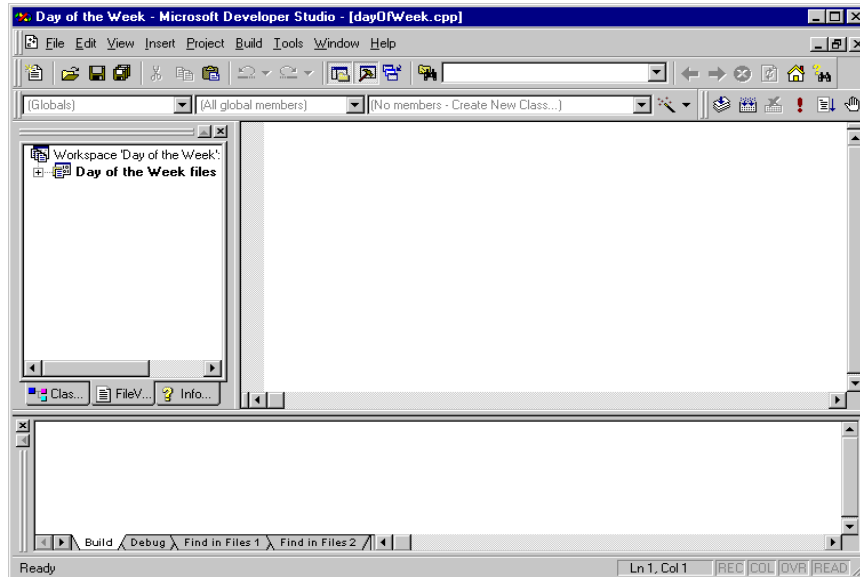
PASO 3.CREANDO UN ARCHIVO DE CÓDIGO

Ahora que Ud. ha creado un Proyecto, puede añadirle código.

Para hacer eso, vaya al menu Project, seleccione Add to Project, entonces New Ud. debería ver lo siguiente:



- Haga click en C/C++ Source File
- En el campo de texto File Name, tipee dayOfWeek
- Haga click en OK. Ud. debería ahora ver una pantalla similar a esta:



Ahora en la ventana de edición que apareció, tipee el siguiente código:

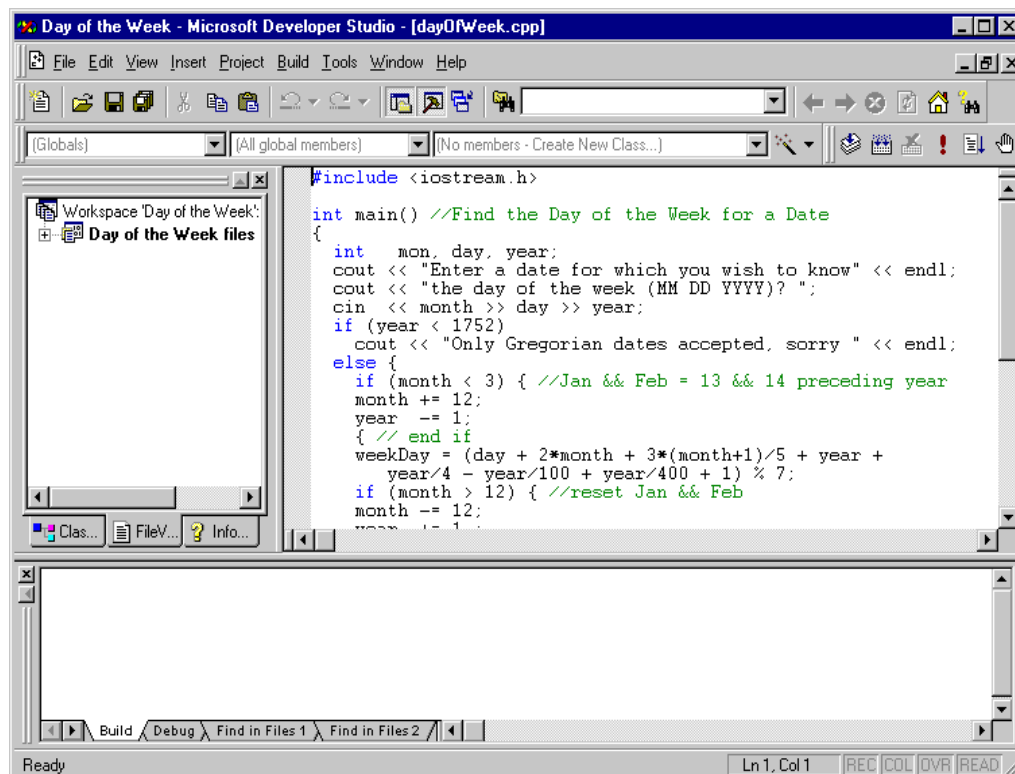
```
#include <iostream.h>

int main() //Find the Day of the Week for a Date
{
    int mon, day, year;
    cout << "Enter a date for which you wish to know" << endl;
    cout << "the day of the week (MM DD YYYY)? ";
    cin << month >> day >> year;
    if (year < 1752)
        cout << "Only Gregorian dates accepted, sorry " << endl;
    else {
        if (month < 3) { //Jan & Feb = 13 & 14 preceding year
            month += 12;
            year -= 1;
        } // end if
        weekDay = (day + 2*month + 3*(month+1)/5 + year +
            year/4 - year/100 + year/400 + 1) % 7;
        if (month > 12) { //reset Jan & Feb
            month -= 12;
            year += 1 ;
        } // end if
        cout << month << "/" << day << "/" << year << " falls on ";
        switch (weekDay)
        {
            case 0: cout << "Sunday" << endl;
                    break;
            case 1: cout << "Monday" << endl;
                    break;
            case 2: cout << "Tuesday" << endl;
                    break;
            case 3: cout << "Wednesday" << endl;
                    break;
            case 4: cout << "Thursday" << endl;
                    break;
            case 5: cout << "Friday" << endl;
                    break;
            case 6: cout << "Saturday" << endl;
                    break;
            case 7: cout << "Sunday" << endl;
                    break;
        } // end switch
    } // end else
    return 0;
} // end main
```

- Cuando Ud. termine, salve el archivo (<Ctrl S> o File, Save)
Ahora Ud. está listo para Construir su proyecto.

PASO 4:CONSTRUYENDO UN EJECUTABLE

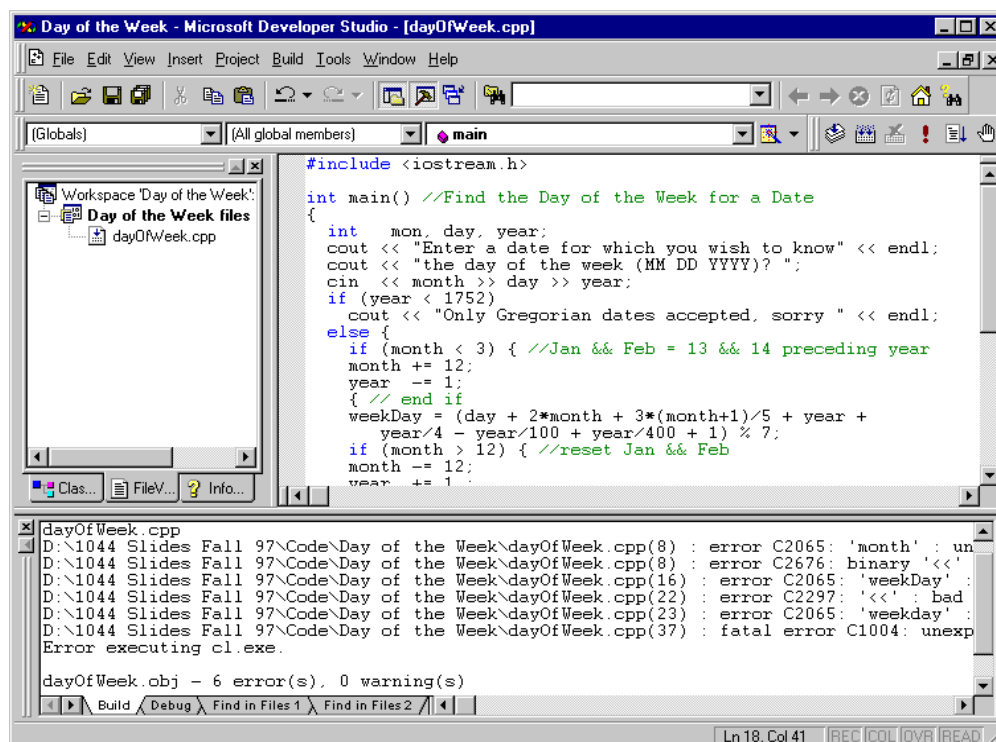
Ahora que Ud. ha ingresado todo su código fuente, debería tener una ventana que se vé como:



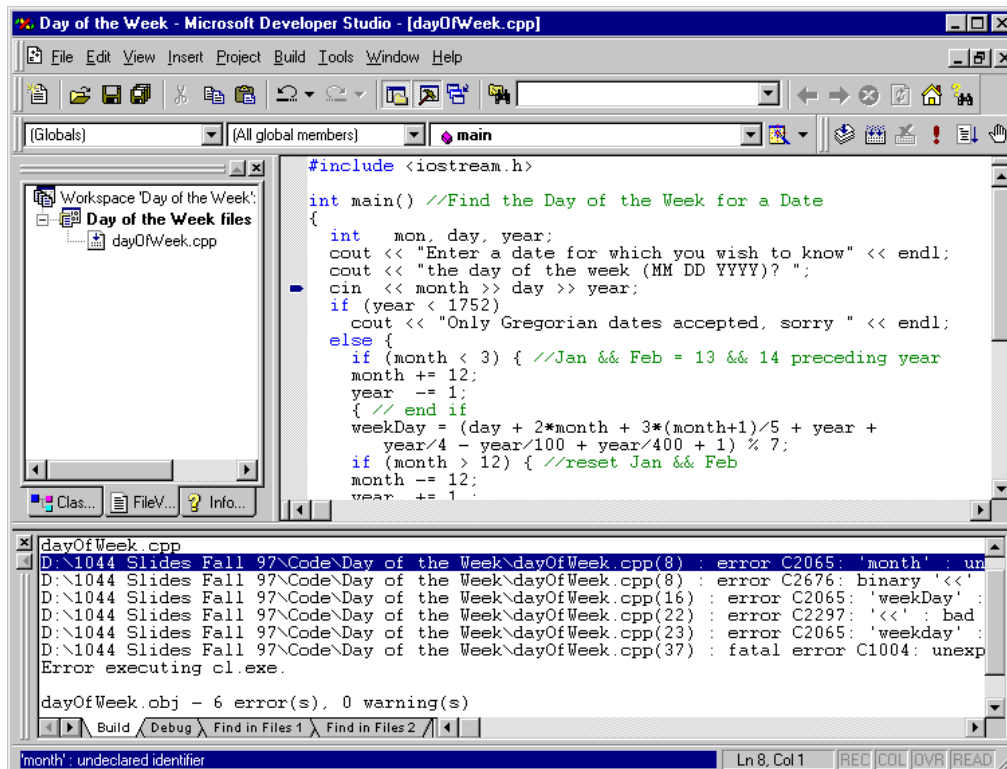
Ud. ahora puede intentar construir su proyecto.

La construcción involucra el compilar y enlazar en un ejecutable.

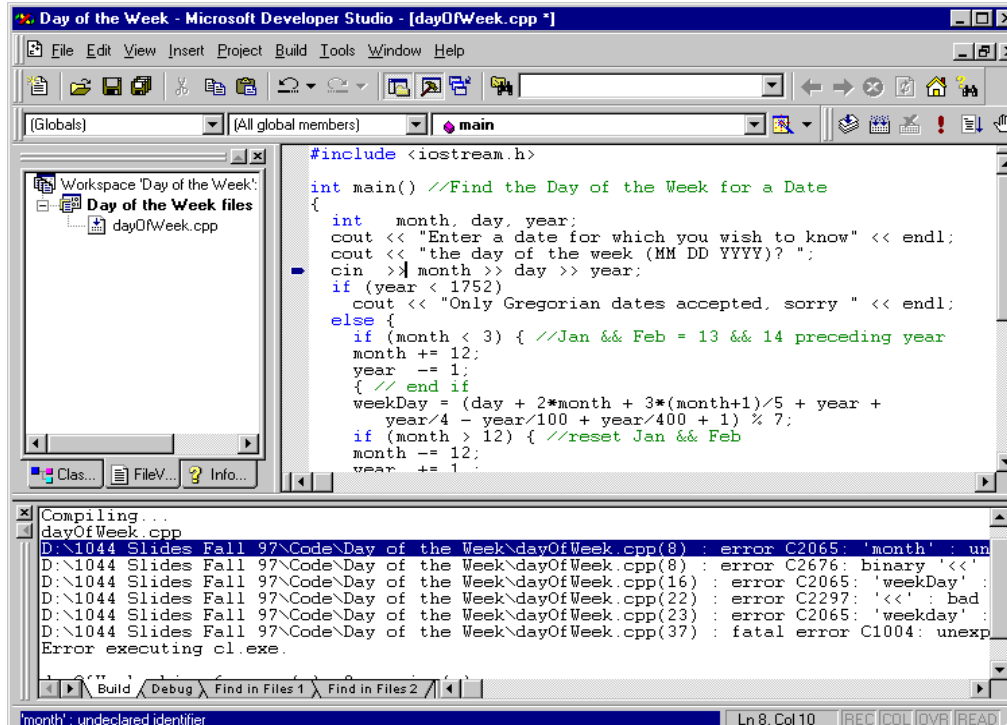
Intente construir el proyecto presionando F7 o, desde el menú Build, seleccionando Build Day of the Week



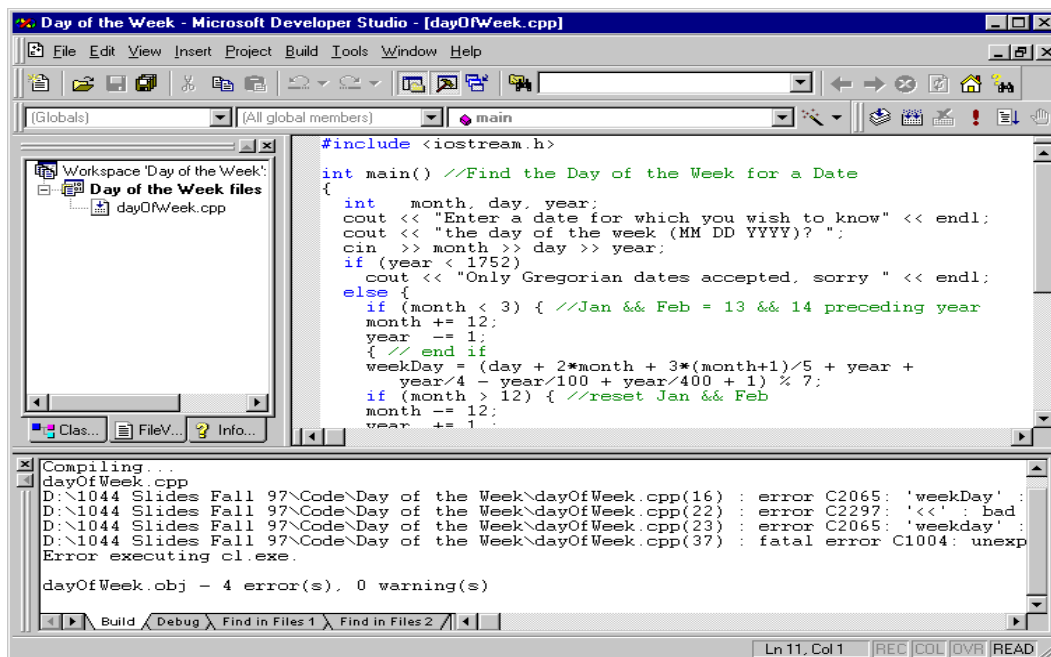
Note los mensajes de error del compilador en la ventana inferior. Haga doble click sobre un mensaje de error y la línea con el error será indicado en la ventana de código:



Ahora corrija los errores relacionados a la línea 8:



y construya el proyecto nuevamente:



En caso de que Ud. no pueda terminar con los errores, aquí están ellos:

- Línea 5:** cambiar mon por month
añada la variable weekday
- Línea 8:** cambie el << a >>
(deseamos salvar el valor a una variable, no escribirlo a la corriente de salida)
- Línea 15:** cambie el { a } (deseamos iniciar el bloque, no iniciar uno)
- Línea 16:** cambiar weekDay por weekday para igualar la declaracion
- Línea 22:** cambiar el < por <<

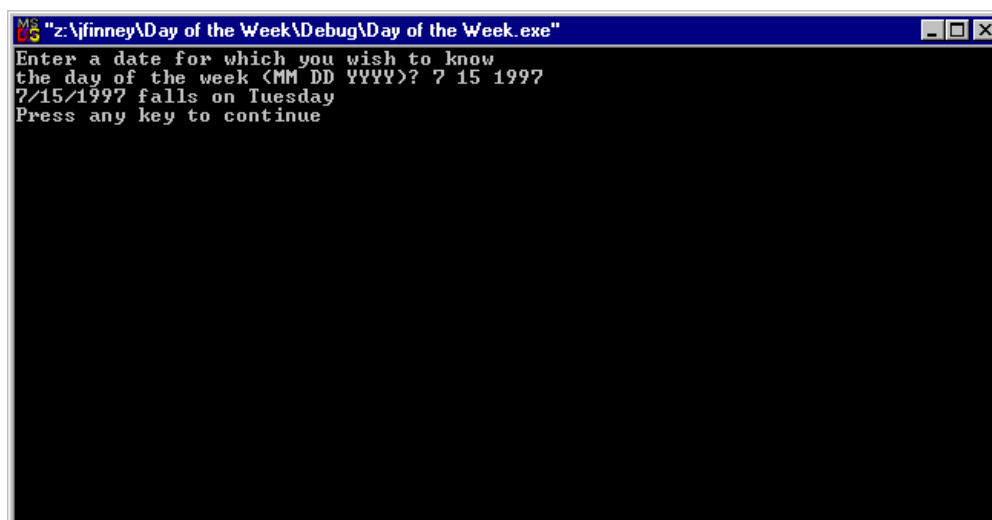
Continúe corrigiendo errores y reconstruyendo hasta que Ud. no tenga errores:

Una vez que Ud. consiga construir el proyecto, estará listo para [correr su programa](#).

PASO 5 :CORRIENDO UN PROGRAMA

Ahora que su código ha sido compilado en un ejecutable, está listo para ser ejecutado.

Puede Ud. hacerlo presionando <Ctrl F5> o yendo al menu Build y seleccionando Execute Day of the Week.exe. Ahora Ud. debería ver un prompt DOS con el programa corriendo:



Vaya adelante y trate su programa con unos cuantos datos. Si Ud. hizo todo correctamente, su programa debiera retornar resultados correctos.