



Sumar

- ✓ **Bibliografie**
- ✓ ① Organizarea temelor de laborator
- ✓ ② Caracterizări în timp și frecvență ale proceselor stocastice
- ✓ ③ Identificarea modelelor neparametrice
- ✓ ④ Identificare parametrică prin Metoda Celor Mai Mici Pătrate (MCMMP)
- ✓ ⑤ Identificare parametrică prin Metoda Minimizării Erorii de Predicție (MMEP)
- ⑥ Identificare recursivă

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Contextul de lucru

Metoda Celor Mai Mici Pătrate (MCMMMP)

$$\hat{\theta}_N = \underbrace{\left(\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \varphi[n] \varphi^T[n] \right)^{-1}}_{\mathbf{R}_N^{-1}} \underbrace{\left(\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \varphi[n] y[n] \right)}_{\mathbf{r}_N}$$

$$\hat{\lambda}_N^2 = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N (y[n] - \varphi^T[n] \hat{\theta}_N)^2$$

 $\hat{\theta}_N = \underset{\theta \in \mathcal{S}}{\operatorname{argmin}} \mathcal{V}_N(\theta) = \underset{\theta \in \mathcal{S}}{\operatorname{argmin}} \sum_{n=1}^N (y[n] - \varphi[n] \theta)^2$

Condiții de consistență

$E\{\mathbf{z}[n]\varphi^T[n]\}$ inversabilă

$E\{\mathbf{z}[n]e[n]\} = 0$

(necorelarea instrumentelor cu zgomotul)

• Filtru liniar: $u_f[n] = \frac{D(q^{-1})}{C(q^{-1})} u[n]$

Metoda Variabilelor Instrumentale (MVI)

$$\hat{\theta}_N \stackrel{\text{def}}{=} \underbrace{\left(\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \mathbf{z}[n] \varphi^T[n] \right)^{-1}}_{\mathbf{R}_N^{-1}} \underbrace{\left(\frac{1}{N} \sum_{n=1}^N \mathbf{z}[n] y[n] \right)}_{\mathbf{r}_N}$$

$$\hat{\lambda}_N^2 \stackrel{\text{def}}{=} \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N (y[n] - \varphi^T[n] \hat{\theta}_N)^2$$

vectorul instrumentelor
↳ Sunt doar definiții.

Tipuri uzuale de vectori ai instrumentelor

$\mathbf{z}[n] = [u[n-1] \ u[n-2] \ \dots \ u[n-na-nb]]^T$ (ne-filtrat)

$\mathbf{z}[n] = [u_f[n-1] \ u_f[n-2] \ \dots \ u_f[n-na] \ | \ u[n-1] \ u[n-2] \ \dots \ u[n-nb]]^T$; (partial filtrat)

$\mathbf{z}[n] = [u[n-1] \ u[n-2] \ \dots \ u[n-na] \ | \ u_f[n-1] \ u_f[n-2] \ \dots \ u_f[n-nb]]^T$; (filtrat)

• Exemple: $C(q^{-1}) = 1$; $C(q^{-1}) = \hat{A}(q^{-1})$; $D(q^{-1}) = q^{-nd}$; $D(q^{-1}) = \hat{B}(q^{-1})$; $D(q^{-1}) = \hat{B}(q^{-1})$

MCMMMP



4.2

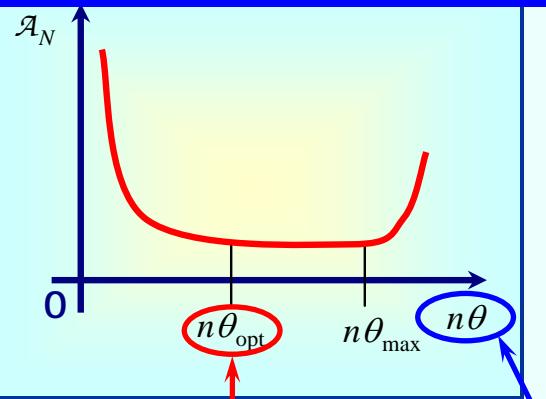
④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Contextul de lucru

Criterii de alegere a structurii unui model de identificare

Criteriul aplatizării

$$\mathcal{A}_N[n\theta] \stackrel{\text{def}}{=} \mathcal{V}_N(\hat{\theta}_N) = N\hat{\lambda}_N^2[n\theta]$$

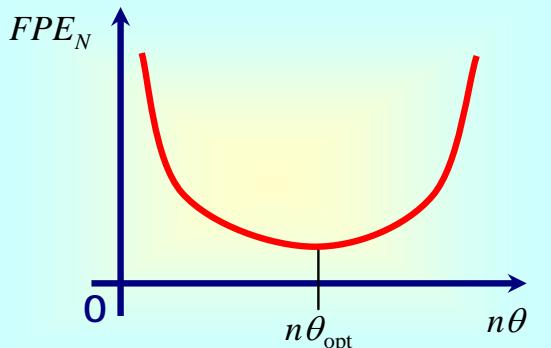


➔ Intrarea în palier.

indice structural

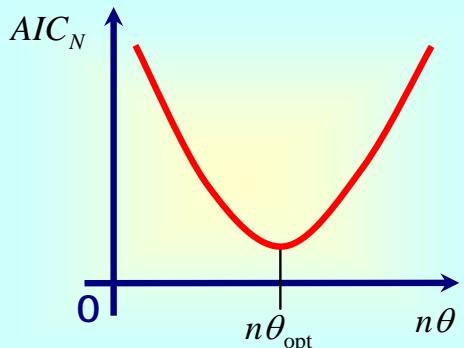
Criteriul de penalizare FPE

$$FPE_N[n\theta] \stackrel{\text{def}}{=} \hat{\lambda}_N^2[n\theta] \frac{N + n\theta}{N - n\theta}$$



Criteriile Akaike-Rissanen

$$AIC_N[n\theta] \stackrel{\text{def}}{=} \ln(\hat{\lambda}_N^2[n\theta]) + \frac{2n\theta}{N}$$



- AIC se poate exprima cu ajutorul lui FPE.
- Aceste criterii tend să supra-parametrizeze modelele.

$$GAIC_N[n\theta] \stackrel{\text{def}}{=} \ln(\hat{\lambda}_N^2[n\theta]) + \frac{2n\theta}{N} \alpha_N$$

$\alpha_N \in [2, 4]$ Akaike, ne-adaptiv

$\alpha_N \in \{\ln(N), \ln(\ln(N))\}$ Akaike, adaptiv

$\alpha_N = \ln(\sqrt{N})$ Rissanen, adaptiv

Generalizare

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Contextul de lucru

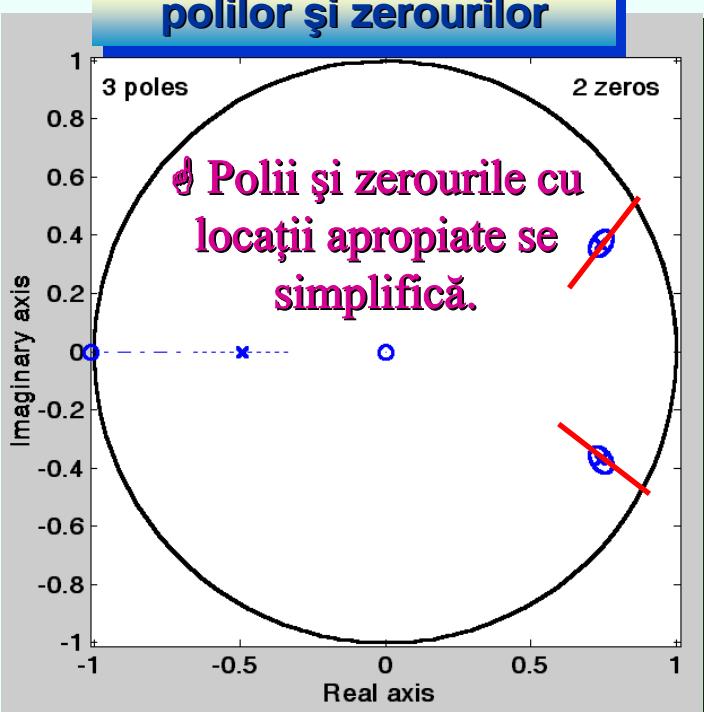
Criterii de alegere a structurii unui model de identificare

Criteriul/Testul F

$$\mathcal{F}_N[n\theta] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\hat{\lambda}_N^2[n\theta] - \hat{\lambda}_N^2[n\theta+1]}{\hat{\lambda}_N^2[n\theta+1]}$$

$$\mathcal{F}_N[n\theta] \leq 4/N$$

Criteriul reprezentării polilor și zerourilor



Criteriul de potrivire

$$\mathcal{E}_N[n\theta] \stackrel{\text{def}}{=} 100 \left(1 - \sqrt{\frac{\sum_{n=1}^N |\varepsilon[n, \hat{\theta}_N]|^2}{\sum_{n=1}^N \left| y[n] - \frac{1}{N} \sum_{n=1}^N y[n] \right|^2}} \right) [\%]$$

eroare de predicție cu un pas

$$\varepsilon[n, \hat{\theta}_N] \stackrel{\text{def}}{=} \underbrace{y[n]}_{\text{date reale}} - \underbrace{\Phi^T[n] \hat{\theta}_N}_{\text{date simulate}}$$

↓ Arată ce procent din proces a fost explicat de către model (depinde de SNR).

- Aceste criterii tend să sub-parametrizeze modelele.

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Contextul de lucru

Validarea unui model de identificare

Modele determinate cu ajutorul MCMMP

Testul ideal de albire

$$\lim_{N \rightarrow \infty} E \left\{ \varepsilon[n, \hat{\theta}_N] \varepsilon[n-k, \hat{\theta}_N] \right\} = 0 \quad \forall k \in \mathbb{N}^*$$

eroarea de predicție cu un pas

Teste practice de albire

Eroarea de predicție trebuie să aibă caracteristicile unui zgomot alb **normal distribuit cu deviație standard adaptivă**:

$$\sigma_N = \sigma_0 / \sqrt{N}$$

① Se calculează secvența de autocovarianță a erorii de predicție:

$$r_\varepsilon[k] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{1}{N-k} \sum_{n=k+1}^N \varepsilon[n, \hat{\theta}_N] \varepsilon[n-k, \hat{\theta}_N]$$

② Se calculează secvența de autocorelație a erorii de predicție:

$$\rho_\varepsilon[k] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{r_\varepsilon[k]}{r_\varepsilon[0]} \quad \forall k \in 0, \left\lceil \frac{N}{4} \right\rceil$$

↓ Imposibil de verificat practic!

↓ Nu face referire la proprietățile statistice ale modelului!

③ Se evaluează numărul de valori ale lui ρ_ε în fiecare din intervalele de încredere de mai jos:

Intervale și nivele de încredere tipice pentru validarea modelelor.

$[-\rho, +\rho]$	$\left[-\frac{2.17}{\sqrt{N}}, +\frac{2.17}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.96}{\sqrt{N}}, +\frac{1.96}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.808}{\sqrt{N}}, +\frac{1.808}{\sqrt{N}} \right]$
$\mathcal{N}(\rho)$	97%	95%	93%

④ Identificare parametrică prin MVI

Contextul de lucru

Validarea unui model de identificare

Modele determinate cu ajutorul MCMMP

Teste practice de albire (continuare)

- ④ Se compară histograma valorilor lui ρ_ε în fiecare din intervalele de încredere cu nivelele prescrise de încredere.

$$\mathcal{N}(\rho_\varepsilon) \geq \mathcal{N}(\rho)$$

Intervale și nivele de încredere tipice pentru validarea modelelor.

$[-\rho, +\rho]$	$\left[-\frac{2.17}{\sqrt{N}}, +\frac{2.17}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.96}{\sqrt{N}}, +\frac{1.96}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.808}{\sqrt{N}}, +\frac{1.808}{\sqrt{N}} \right]$
$\mathcal{N}(\rho)$	97%	95%	93%

Nivel 0: nici unul din cele 3 Teste de albire nu este pozitiv (model și/sau metodă de identificare invalide).

Nivel 1: doar unul din cele 3 Teste de albire este pozitiv (model și/sau metodă de identificare la limita de validitate).

Nivel 2: două din cele 3 Teste de albire sunt pozitive (model și/sau metodă de identificare valide, dar cu validitate limitată; pentru anumite tipuri de intrări, modelul s-ar putea să nu funcționeze corect).

Nivel 3: toate cele 3 Teste de albire sunt pozitive (model și/sau metodă de identificare valide, cu validitate extinsă la majoritatea covîrșitoare a tipurilor de intrări).

④ Identificare parametrică prin MVI

Contextul de lucru

Validarea unui model de identificare

Modele determinate cu ajutorul MVI

Testul ideal de albire

$$\lim_{N \rightarrow \infty} E \left\{ \varepsilon[n, \hat{\theta}_N] y_N[n-k] \right\} = 0$$

eroarea de predicție cu un pas ieșirea simulată centrală

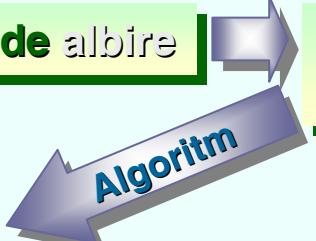
↓ Imposibil de verificat practic!

↓ Nu face referire la proprietățile statistice ale modelului!

$$y_N[n] \stackrel{\text{def}}{=} \varphi^T[n] \hat{\theta}_N - E \left\{ \varphi^T[n] \hat{\theta}_N \right\}$$

Teste practice de albire

Corelația încrucișată trebuie să aibă caracteristicile unui zgomot alb **normal distribuit cu deviație standard adaptivă:**



$$\sigma_N = \sigma_0 / \sqrt{N}$$

① Se calculează secvența de covarianță încrucișată:

$$r_{\varepsilon, y_N}[k] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{1}{N-k} \sum_{n=k+1}^N \varepsilon[n, \hat{\theta}_N] y_N[n-k]$$

② Se calculează secvența de corelație încrucișată:

$$\rho_{\varepsilon, y_N}[k] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{r_{\varepsilon, y_N}[k]}{\sqrt{r_\varepsilon[0]} \sqrt{r_{y_N}[0]}}$$

$$\forall k \in 0, \left\lceil \frac{N}{4} \right\rceil$$

③ Se evaluează numărul de valori ale lui ρ_{ε, y_N} în fiecare din **intervalele de încredere de mai jos:**

Intervale și nivele de încredere tipice pentru validarea modelelor.

$[-\rho, +\rho]$	$\left[-\frac{2.17}{\sqrt{N}}, +\frac{2.17}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.96}{\sqrt{N}}, +\frac{1.96}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.808}{\sqrt{N}}, +\frac{1.808}{\sqrt{N}} \right]$
$\mathcal{N}(\rho)$	97%	95%	93%

④ Identificare parametrică prin MVI

Contextul de lucru

Validarea unui model de identificare

Modele determinate cu ajutorul MVI

Teste practice de albire (continuare)

- ④ Se compară histograma valorilor lui $\rho_{\varepsilon, yN}$ în fiecare din intervalele de încredere cu nivelele prescrise de încredere.

$$\mathcal{N}(\rho_{\varepsilon, yN}) \geq \mathcal{N}(\rho)$$



Intervale și nivele de încredere tipice pentru validarea modelelor.

$[-\rho, +\rho]$	$\left[-\frac{2.17}{\sqrt{N}}, +\frac{2.17}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.96}{\sqrt{N}}, +\frac{1.96}{\sqrt{N}} \right]$	$\left[-\frac{1.808}{\sqrt{N}}, +\frac{1.808}{\sqrt{N}} \right]$
$\mathcal{N}(\rho)$	97%	95%	93%

Nivel 0: nici unul din cele 3 Teste de albire nu este pozitiv (model și/sau metodă de identificare invalide).

Nivel 1: doar unul din cele 3 Teste de albire este pozitiv (model și/sau metodă de identificare la limita de validitate).

Nivel 2: două din cele 3 Teste de albire sunt pozitive (model și/sau metodă de identificare valide, dar cu validitate limitată; pentru anumite tipuri de intrări, modelul s-ar putea să nu funcționeze corect).

Nivel 3: toate cele 3 Teste de albire sunt pozitive (model și/sau metodă de identificare valide, cu validitate extinsă la majoritatea covîrșitoare a tipurilor de intrări).

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Contextul de lucru

Auto-Regresiv cu Control eXogen

$$\text{ARX}[na, nb]: A(q^{-1})y[n] = B(q^{-1})u[n] + v[n]$$

Medie-Alunecătoare

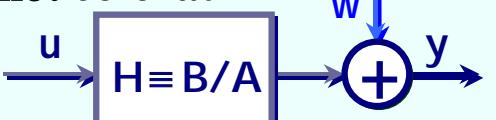
$$\text{MA}[nc]: v[n] = C(q^{-1})e[n]$$

$$E\{e[n]\} = 0$$

$$E\{e[n]e[n \pm k]\} = \lambda^2 \delta_0[k], \forall k \in \mathbb{Z}$$

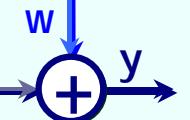
$$H \equiv B/A$$

(zgomot alb)



↓ Zgomot colorat

$$G \equiv 1/A$$



Caz particular

Ordin II

$$A(q^{-1}) = 1 - 1.5q^{-1} + 0.7q^{-2}$$

$$B(q^{-1}) = q^{-1} + 0.5q^{-2}$$

$$C(q^{-1}) = 1 - q^{-1} + 0.2q^{-2}$$

Date generate

$$\mathcal{D} = \{u[n]\}_{n=1,N} \cup \{y[n]\}_{n=1,N}$$

Indici structurali maximali

$$Na = Nb = 8$$

$$N = 250$$

Teste structurale principale

$$GAIC_N[na, nb] \stackrel{\text{def}}{=} \ln(\hat{\lambda}_N^2[na, nb]) + \frac{\sqrt{N}}{N}(na + nb) \quad (\text{Akaike-Rissanen, adaptiv})$$

$$\mathcal{F}_N^{AR}[na, nb] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\hat{\lambda}_N^2[na, nb] - \hat{\lambda}_N^2[na + 1, nb]}{\hat{\lambda}_N^2[na + 1, nb]}$$

$$\mathcal{F}_N^x[na, nb] \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\hat{\lambda}_N^2[na, nb] - \hat{\lambda}_N^2[na, nb + 1]}{\hat{\lambda}_N^2[na, nb + 1]}$$

(Test F bi-dimensional)

Obiectiv

- Compararea performanțelor MCMMMP & MVI în cazul modelelor ARX afectate de zgomote colorate.



④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

8p

Contextul de lucru

Rutine preliminare

[D,V,P] = gendata(A,B,C,nk,N,sigma,lambda) ; (generează date)

- A** este vectorul coeficienților polinomului *A* (implicit: **A=[1 -1.5 0.7]**);
- B** este vectorul coeficienților polinomului *B* (implicit: **B=[1 0.5]**);
- C** este vectorul coeficienților filtrului *C* (implicit: **C=[1 -1 0.2]**);
- nk** este întârzierea intrinsecă a sistemului (implicit: **nk=1**);
- N** este dimensiunea orizontului de măsură (implicit: **N=250**);
- sigma** este deviația standard a intrării SPAB (implicit: **sigma=1**);
- lambda** este deviația standard a zgomotului alb Gaussian (implicit: **lambda=1**);
- D** este obiectul de tip **IDDATA** corespunzător datelor generate (intrarea se regăsește în **D.u**, iar ieșirea în **D.y**);
- V** este obiectul de tip **IDDATA** corespunzător zgomotelor generate (zgomotul alb se găsește în cîmpul **V.u**, iar zgomotul colorat – adică MA-filtrat – în **V.y**);
- P** este obiectul de tip **IDMODEL** corespunzător modelului de proces furnizor de date.

⚠ Se vor genera 2 seturi de date: unul pentru identificare și altul pentru validare.

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine auxiliare (gendață)

IDPOLY

- Apel: **Mid = idpoly(A,B,C,D,F,lambda2,Ts)** ;
- Generează un obiect de tip model de identificare (**IDPOLY** sau **IDMODEL**) notat cu **Mid**. Modelul corespunde ecuației generale:

$$A(q^{-1})y[n] = \frac{B(q^{-1})}{F(q^{-1})}u[n] + \frac{C(q^{-1})}{D(q^{-1})}e[n], \quad \forall n \in \mathbb{N},$$

unde A, \dots, F sunt polinoame corespunzătoare. În consecință, argumentele de intrare ale funcției sunt:

A ... F polinoamele modelului (exprimate sub formă de vectori cu coeficienții ordonați după puterile crescătoare ale lui q^{-1}); de notat că, în funcție de tipul de model adoptat, unele dintre aceste polinoame pot lipsi, lor fiindu-le atribuite valori implice; implicit, polinomul B este nul, în timp ce restul polinomelor sunt unitare; cu toate acestea, dacă, de exemplu, se dorește generarea unui model de tip OE, apelul tipic al funcției este:

Mid = idpoly(1,B,1,1,F,lambda2,Ts) ;

(adică toate polinoamele trebuie specificate explicit);

lambda2 varianța zgomotului alb, adică λ^2 (implicit: **lambda2=1**);

Ts perioada de eşantionare (implicit: **Ts=1**).

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine auxiliare (gendață)

SIM

- Apel: **[y,ystd] = sim(Mid,ue) ;**
- Rutină care simulează comportamentul unui model de identificare **Mid** pentru intrări și zgomote specificate în **ue**. Argumentul **Mid** este un obiect de tip model de identificare (**IDPOLY** sau **IDMODEL**), returnat, de exemplu, de rutina **idpoly**. Argumentul **ue** este fie un obiect de tip date de identificare (**IDDATA**), fie o matrice formată din blocurile **[u e]**, unde **u** este matricea/vectorul intrărilor iar **e** este matricea/vectorul zgomotelor. În cazul modelelor MIMO, fiecare coloană a matricilor **u** sau **e** reprezintă un canal de intrare sau ieșire, după caz. Pentru sistemele SISO, **u** și **e** sunt vectori. Rezultatul simulării este returnat în **y** (ieșirea sistemului), care are aceeași natură ca și **ue** (obiect **IDDATA** sau matrice/vector). Utilizatorul are posibilitatea de a cere calcularea deviației standard a ieșirilor, care va fi returnată în **ystd**.

Rutină de bibliotecă MATLAB-IS

Observație



- Rutina MATLAB **sim** are 2 exprimări (permise de filozofia programării orientate obiect). În nucleul de funcții generale, ea are rolul de a lansa în execuție, prin program, simulatorul SIMULINK. Aceasta este definiția de bază. În biblioteca de funcții de IS, ea are rolul de a simula funcționarea unui model de identificare. Aceasta este forma supra-definită. Pentru a obține o informație ajutătoare mai completă referitoare la **sim** ca funcție de bibliotecă IS, se poate executa comanda: **help idmodel/sim**.

④ Identificare parametrică prin MVI

➡ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine preliminare

[na,nb] = F_test2(Lambda,N) (Testul F bi-dimensional)

Lambda matricea de auto-covarianță estimată a zgomotului;
N dimensiunea orizontului de măsură;
na ordinul optim al indicelui structural de linie
(de exemplu, al componentei AR);
nb ordinul optim al indicelui structural de coloană
(de exemplu, al componentei X).

[na,nb,GAICR] = GAIC_R2(Lambda,N) (Testul Akaike-Rissanen GAIC)

Lambda matricea de auto-covarianță estimată a zgomotului;
N dimensiunea orizontului de măsură;
na ordinul optim al indicelui structural de linie
(de exemplu, al componentei AR);
nb ordinul optim al indicelui structural de coloană
(de exemplu, al componentei X);
GAICR valorile criteriului Akaike-Rissanen GAIC.

⇒ Criteriul FPE se poate evalua direct dintr-un obiect IDMODEL, de exemplu, Mid, cu funcția de bibliotecă fpe:

FPE = fpe(Mid) ;

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine auxiliare (pentru evaluarea funcției de potrivire)

RESID

- Apel: `E = resid(Mid,D) ;`
- Rutină care evaluează reziduurile (adică erorile de predicție ale) modelului **Mid** (obiect **IDMODEL**) plecînd de la datele **D** (obiect **IDDATA**). Rezultatul, **E**, este tot un obiect **IDDATA**. Erorile de predicție se regăsesc în **E.y**, în timp ce **E.u** este identic cu **D.u**. Dacă rutina este apelată fără argument de ieșire, graficele autocovarianței erorii de predicție și al covarianței încrucișate dintre erorile de predicție și intrări sunt trasate (adică este efectuată o analiză bazată pe corelație).

COMPARE

- Apel: `[ym,EN] = compare(Mid,D) ;`
- Rutină care efectuează o comparație între datele de ieșire obținute prin simularea modelului **Mid** (obiect de tip **IDMODEL**) și datele de ieșire măsurate salvate în obiectul **D** (de tip **IDDATA**), adică **D.y**. Pentru comparație, modelul este stimulat cu aceeași intrare **D.u** cu care au fost generate datele **D**. Funcția returnează valorile ieșirii simulate **ym** și, dacă se dorește, valoarea de potrivire dintre model și proces **EN** (adică E_N). Între ieșirea simulată a unui model evaluată cu ajutorul acestei funcții și cea evaluată cu ajutorul funcției **sim** există o ușoară deosebire: în contextul funcției **sim**, condițiile inițiale ale ecuației cu diferențe asociate modelului sunt nule; în contextul funcției **compare**, valoarea initială (în origine) a ieșirii este unitară. Astfel, de exemplu, ieșirea simulată a unui model AR fără zgomot este nulă pentru **sim** și egală cu răspunsul cauzal la impuls pentru **compare**.

Dacă rutina este apelată fără argumente de ieșire, graficele ieșirii măsurate și ieșirii simulate sunt trasate, iar gradul de potrivire dintre ele este afișat.

Rutine de bibliotecă MATLAB-IS

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine auxiliare

PZMAP

- Apel: `pzmap(Mid,'SD',alpha)` ;
- Rutină de reprezentare poli-zeroruri pentru modelul **Mid** (obiect de tip **IDMODEL**). Dacă argumentele de intrare '**SD**' și **alpha** sunt precizate, discurile de încredere asociate polilor și zerourilor sunt de asemenea trasate. Razele lor sunt egale cu deviațiile standard mărite de valoarea lui **alpha** (care trebuie să fie un număr nenegativ). Dacă **alpha=0** (care este și valoarea implicită), trasarea discurilor de încredere este inhibată. De regulă, pentru date cu distribuție Gaussiană, **alpha=3**.

Rutină de bibliotecă MATLAB-IS



Observație

- În biblioteca de IS din Matlab, este propusă și o altă abordare de selectare a indicilor structurali optimi, care are avantajul că poate fi generalizată la orice model din clasa generală de identificare, dar dezavantajul că doar criteriile lui Akaike-Rissanen sunt evaluate. Testul F implică o manieră de implementare relativ complicată în acest caz. Dacă este interesat, utilizatorul poate studia grupul de funcții: **arxstruc**, **ivstruc**, **selstruc** și **struc**.

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine auxiliare (pentru identificare)

ARX

- Apel: **theta = arx(D,si)** ;
- Estimează parametrii unui model ARX folosind MCMMMP. Parametrii sunt returnați într-un obiect obiect **theta** de tip **IDPOLY** (*polinom de identificare – în cazul modelelor SISO*) sau **IDMODEL** (*model general de identificare în cazul modelelor MIMO*). Estimarea se efectuează pe baza datelor **D** (obiect **IDDATA**) și a informației de structură **si = [na nb nk]**, unde **na** și **nb** sunt indicii strucuturali ai modelului, iar **nk** este întîrzierea instrinsecă.

IV4

- Apel: **Mid = iv4(D,si)** ;
- Estimează parametrii unui model ARX folosind MVI. Modelul identificat rezultat, **Mid**, este returnat ca obiect **IDMODEL**. Estimarea se efectuează pe baza datelor **D** (obiect **IDDATA**) și a informației de structură **si = [na nb nk]**, unde **na** și **nb** sunt indicii strucuturali ai modelului, iar **nk** este întîrzierea instrinsecă.

Numele rutinei provine de la faptul că estimarea este evaluată în 4 etape de calcul:

1. Se identifică modelul în mod grosier, cu ajutorul MCMMMP (rutina **arx**).
2. Modelul anterior este folosit pentru a genera vectorul instrumentelor plecînd de la intrarea specificată în cadrul datelor măsurate, prin filtrare. Cu acest vector, se estimează un nou model ARX, folosind MVI.
3. Reziduurile modelului obținut (adică erorile de predicție) sunt asociate unui unui model AR de ordin foarte mare, care este identificat folosind din nou MCMMMP.
4. Datele de intrare-ieșire originale sunt filtrate folosind modelul AR anterior. Parametrii modelului sunt estimați în final folosind datele rezultate (filtrate) și același tip de vector al instrumentelor ca la pasul 2.

Rutine de bibliotecă MATLAB-IS

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Contextul de lucru

Rutine preliminare

`vi = valid_LS(Model,Data) ;` (validarea modelelor determinate cu **MCMMP**)

Model obiect **IDMODEL** care reprezintă modelul testat pentru validare;

Data obiect **IDDATA** care reprezintă setul de date de validare;

vi indexul de validare:

0 = model invalid;

1 = model cu validitate slabă;

2 = model cu validitate normală;

3 = model cu validitate extinsă.

⇒ Se va proiecta o rutină similară pentru validarea modelelor determinate cu ajutorul MVI (numită **valid_IV**).

④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Problema 4.1 (MCMMMP pentru modelul ARX afectat de un zgromot colorat) 0.5p

Să se proiecteze mini-simulatorul **ISLAB_4A** care evaluează estimarea (parsimonioasă a) modelului ARX asociat procesului furnizor de date, folosind MCMMMP. Pentru aceasta, se vor parcurge următorii pași:

- Se generează 2 seturi de date: unul pentru identificare și altul pentru validare, folosind rutina **gendata**.
- Pentru fiecare model identificat cu ajutorul MCMMMP (funcția **arx**), model obținut variind indicii na și nb , se vor afișa 2 ferestre grafice: una pentru analiza modelului folosind datele de identificare și de validare, alta pentru reprezentarea poli-zeroruri cu discuri de încredere corespunzătoare unei raze de 3 ori mai mari decât deviațiile standard aferente. După fiecare fereastră se inserează o pauză de aşteptare pentru a permite utilizatorului să analizeze informațiile afișate. Fiecare sub-fereastră a primei ferestre include 3 grafice aranjate pe verticală:
 - ieșirile măsurate și simulate cu ajutorul modelului, grafic pe care se indică și valoarea funcției de potrivire, \mathcal{E}_N ;
 - eroarea de predicție (reziduurile modelului), grafic pe care se indică și dispersia estimată a zgromotului, λ_N^2 ;
 - secvența de auto-covarianță a erorii de predicție, grafic pe care se indică și indexul de validare.

Modelele obținute vor fi memorate în vederea selectării uneia dintre ele, în urma aplicării testelor de determinare a indicilor structurali optimi și de validare.

④ Identificare parametrică prin MVI

Problema 4.1 (continuare)

c. Se reprezintă grafic (în ferestre consecutive):

- suprafața dispersiei zgomotului în decibeli ($10\lg(\lambda_N^2)$) și optimul selectat folosind Testul F;
- suprafața funcției de potrivire (\mathcal{E}_N) pentru datele de identificare și optimul selectat folosind tot Testul F, dar adaptat corespunzător;
- suprafața funcției de potrivire (\mathcal{E}_N) pentru datele de validare și optimul selectat folosind Testul F adaptat;
- suprafața criteriului GAIC în versiunea Rissanen și optimul indicat de aceasta.

d. Se solicită utilizatorului să aleagă indicii structurali pe care îi consideră optimi.

e. Pentru modelul ales, se afișează cele 2 ferestre grafice de la b. Modelul este returnat de către mini-simulator, în vederea unei utilizări ulterioare. Se recomandă returnarea și a seturilor de date de identificare și validare.

După proiectarea mini-simulatorului **ISLAB_4A**, se vor iniția cîteva rulări.

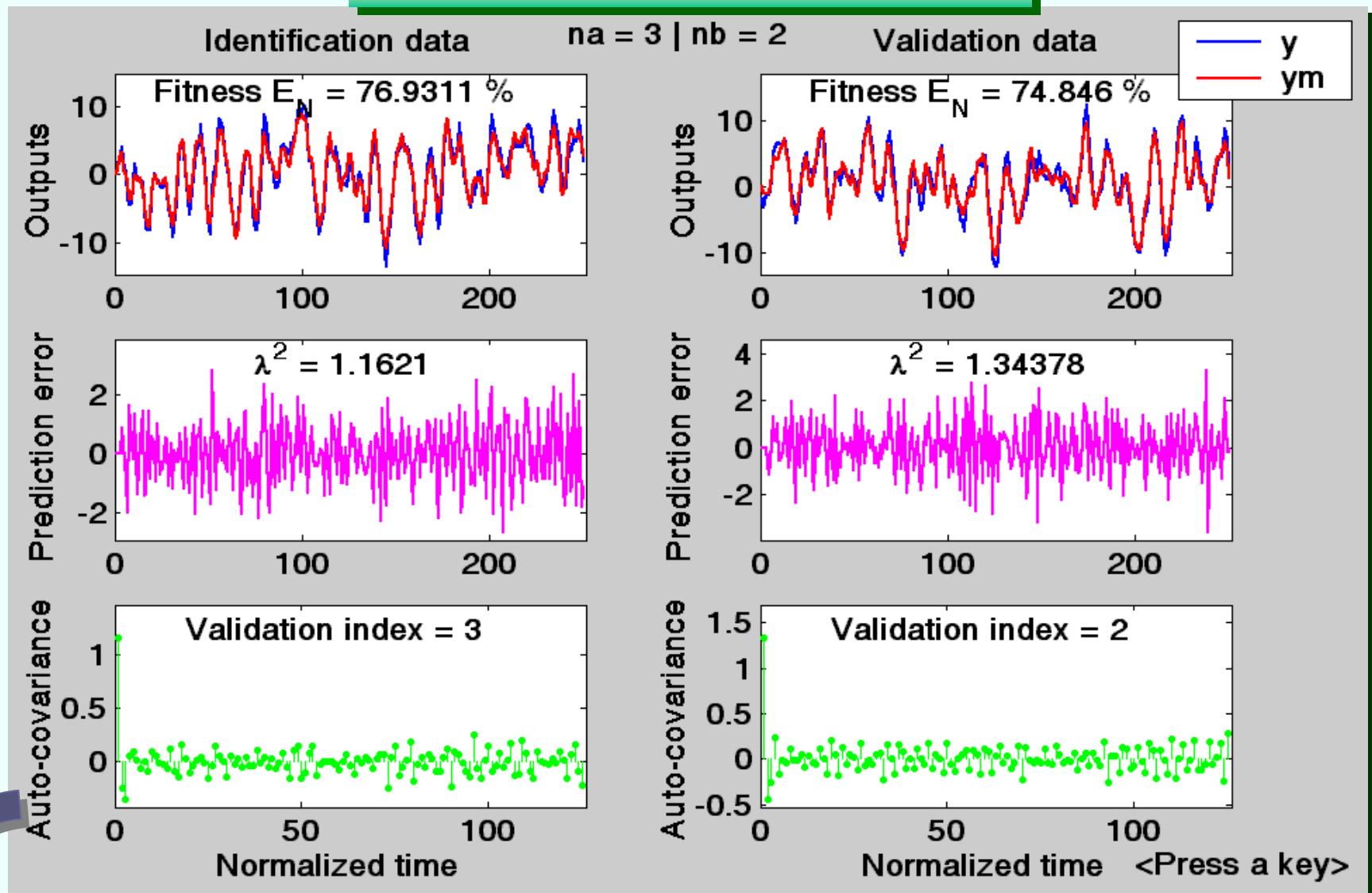
Rezultă mereu aceiași indici structurali optimi sau ei diferă de la o rulare la alta? Justificați răspunsul. Observați simplificarea polilor și zerourilor apropriate din diagrama poli-zerouri, pentru indici structurali mari. Care dintre criteriile de determinare a structurii optime are tendința de a sub-parametriza modelul și care – de a supra-parametriza modelul?

Program
existent pe CD

ISLAB_4A

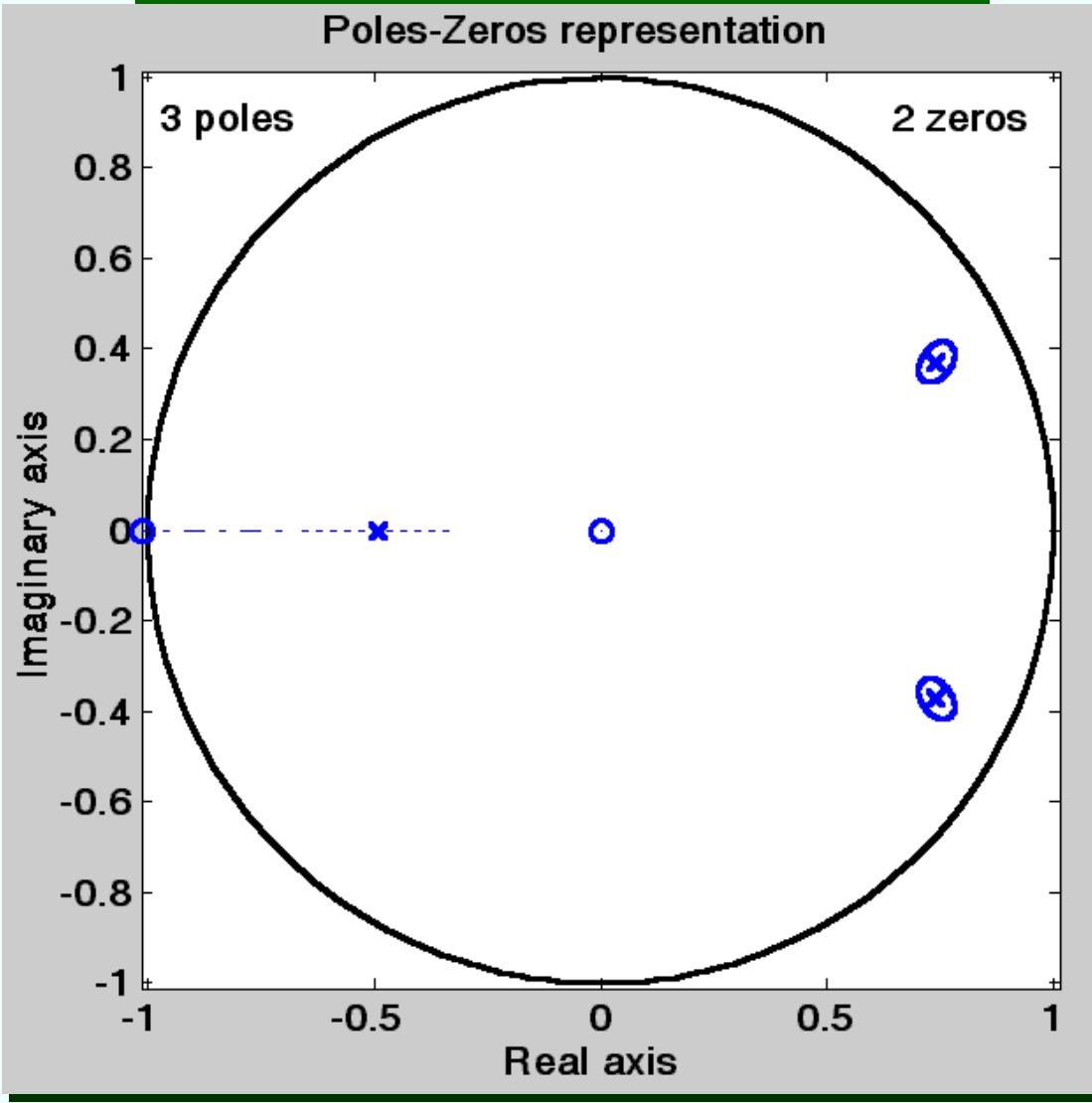
④ Identificare parametrică prin MVI

Ce afișează mini-simulatorul **ISLAB_4A**



④ Identificare parametrică prin MVI

Ce afișează mini-simulatorul **ISLAB_4A**

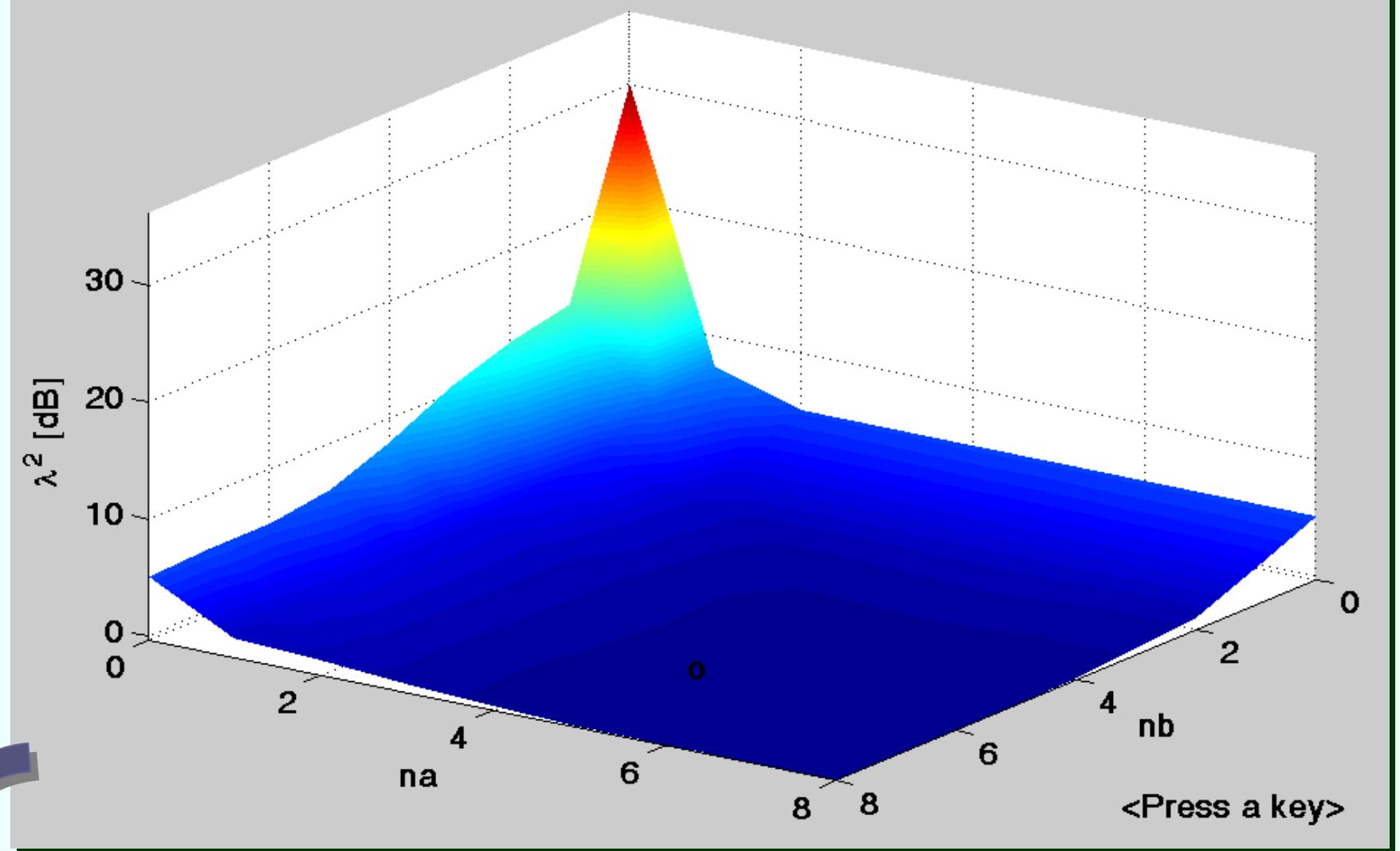


Reprezentarea poli-zerourii a modelului ARX identificat cu MCMMMP

④ Identificare parametrică prin MVI

Ce afișează mini-simulatorul **ISLAB_4A**

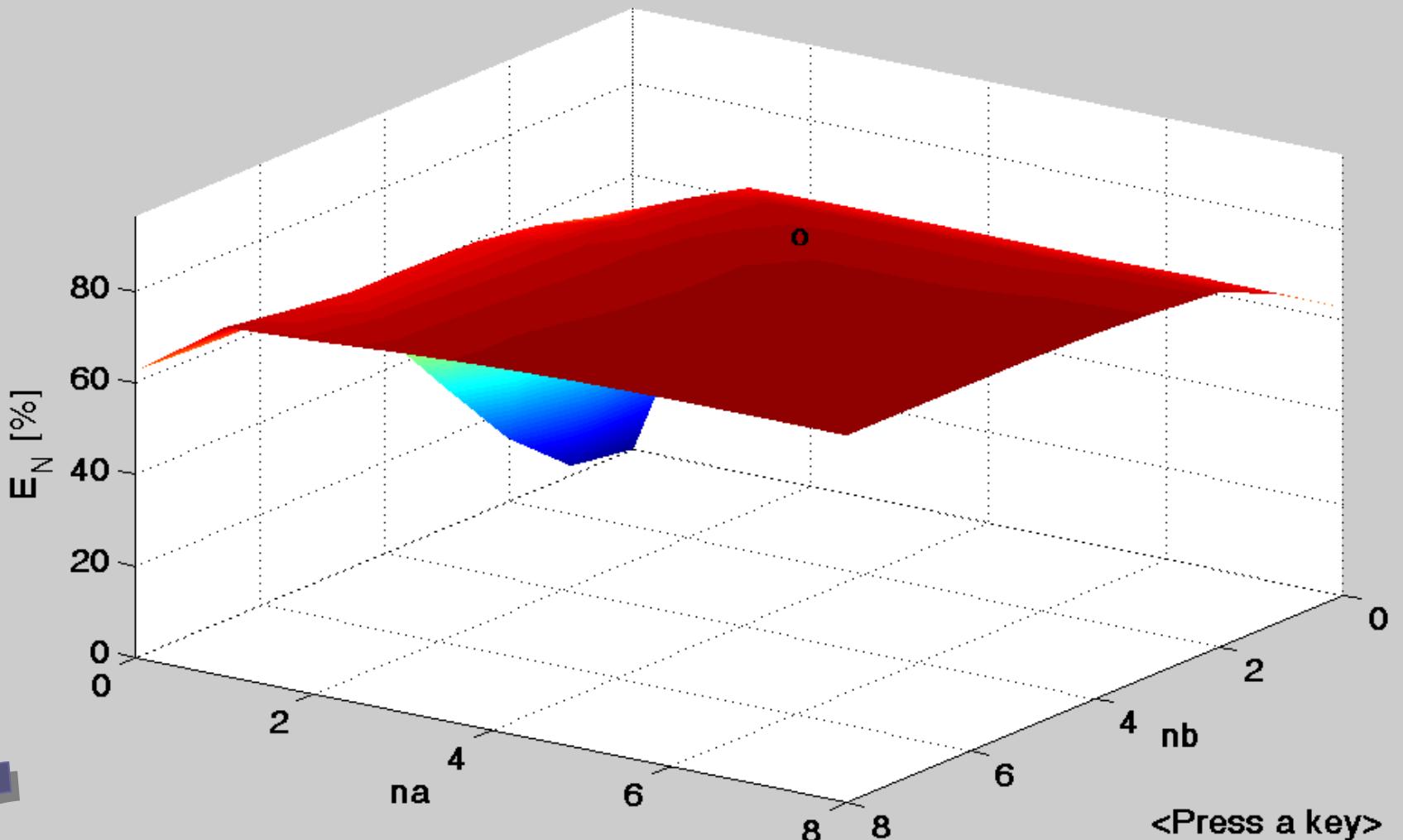
Estimated noise variance surface. F-test optimum: $na = 5$, $nb = 6$.



④ Identificare parametrică prin MVI

Ce afișează mini-simulatorul **ISLAB_4A**

Fitness values: identification data. F-test optimum: $na = 4$, $nb = 3$.

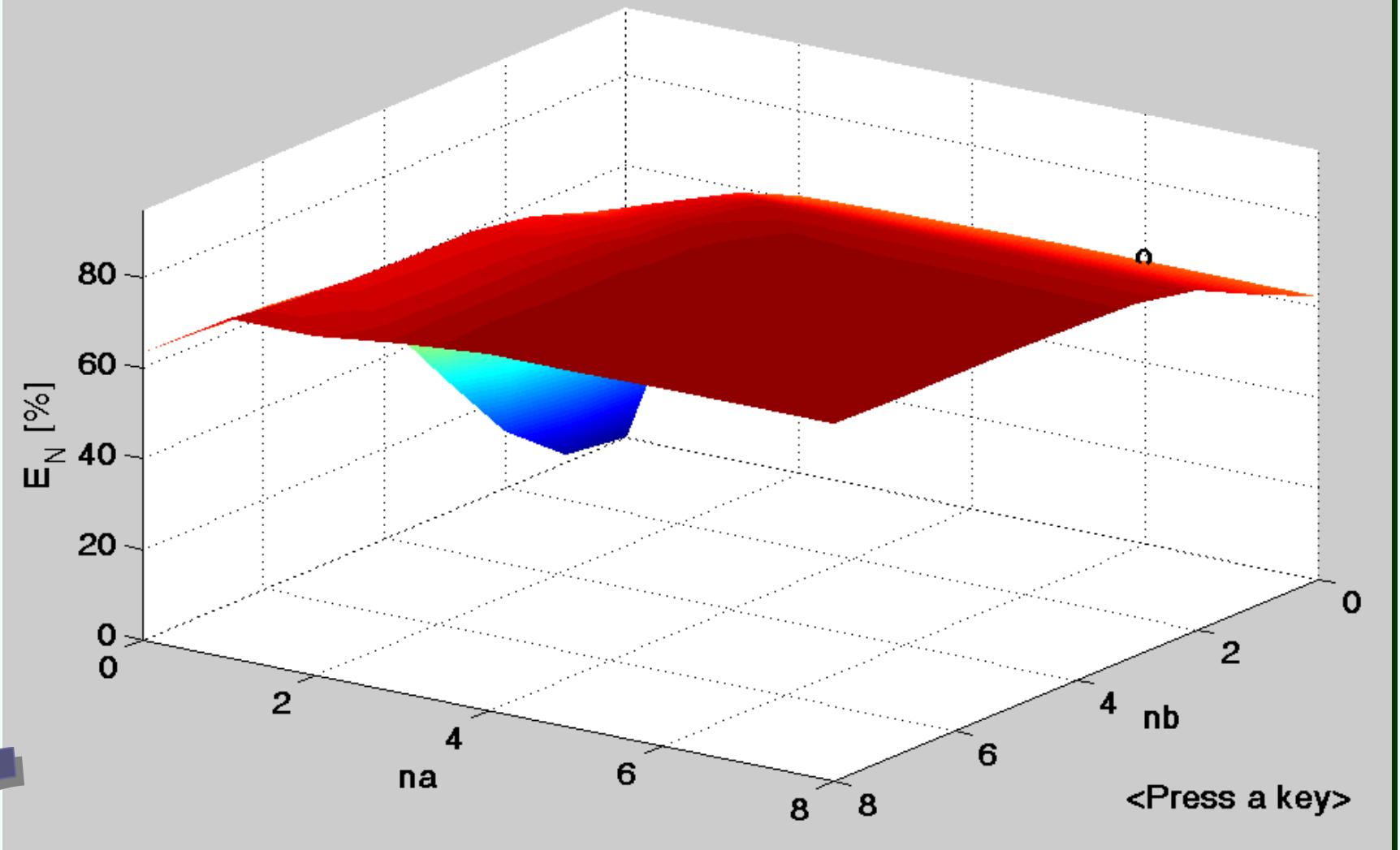


<Press a key>

④ Identificare parametrică prin MVI

Ce afișează mini-simulatorul **ISLAB_4A**

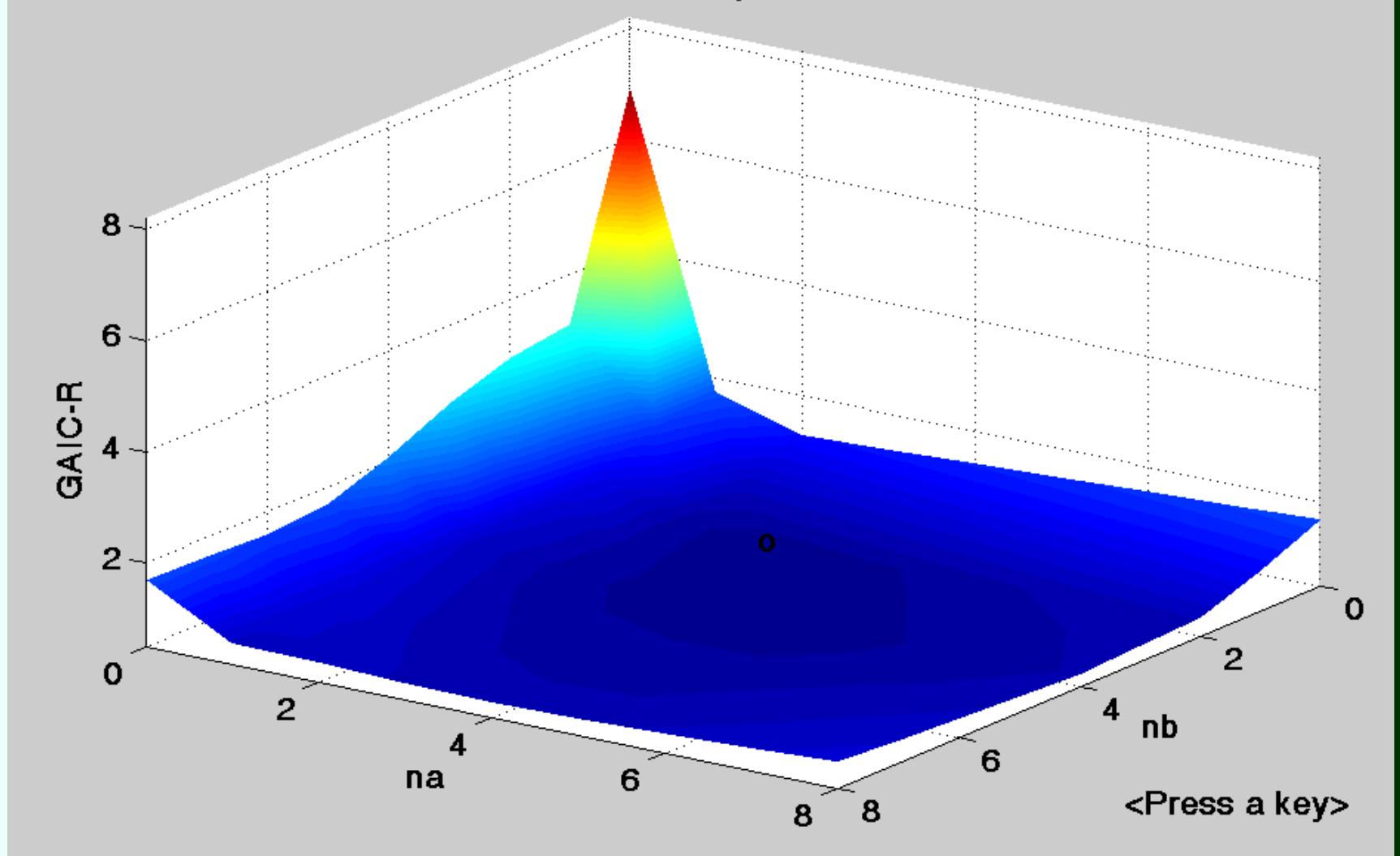
Fitness values: validation data. F-test optimum: $na = 6, nb = 0$.



④ Identificare parametrică prin MVI

Ce afișează mini-simulatorul **ISLAB_4A**

Akaike-Rissanen criterion. Optimum: $na = 3$, $nb = 2$.



④ Identificare parametrică prin MVI

☞ Probleme de simulare

Problema 4.2 (MVI pentru modelul ARX afectat de un zgomot colorat)

4p

Problema anterioară, 4.1, se va relua pentru cazul MVI cu instrumentele nefiltrate. Mini-simulatorul rezultat va fi denumit **ISLAB_4B**. În acest scop, se pot utiliza majoritatea funcțiilor mini-simulatorului **ISLAB_4A**. Excepție face, de exemplu, testul de validare, care trebuie schimbat (se va proiecta rutina **VALID_IV**). Comparați rezultatele de estimare obținute cu performanțele estimației evaluate folosind MCMMMP.

Program ce trebuie proiectat

ISLAB_4B

Rutină ce trebuie proiectată

VALID_IV

Problema 4.3 (generalizare)

3.5p

Generalizați mini-simulatoarele anterioare astfel încât utilizatorului să i se permită să își aleagă metoda de identificare (MCMMMP sau MVI) și instrumentele în cazul MVI. Tipul de model identificat rămîne același: ARX. Denumiți noul mini-simulator prin **ISLAB_4C**. Testați mini-simulatorul cu datele de intrare ale mini-simulatoarelor precedente. Rulați apoi mini-simulatorul cu opțiunile: MVI și instrumentele parțial filtrate & MVI și instrumentele total filtrate, unde, în prealabil, trebuie produs un model estimat folosind MCMMMP. Comparați performanțele estimațiilor obținute cu MVI pentru cele 2 tipuri de instrumente. Arătați avantajele și dezavantajele fiecărei strategii de estimare.

Program ce trebuie proiectat

ISLAB_4C