



TITULO DE LA PRACTICA:	Juegos de Luces						
ASIGNATURA:	Instrumentación Virtual				HOJA: 1	DE: 2	
UNIDAD TEMATICA:	Estructura Case				FECHA DE REALIZACIÓN:	2006-08-07	
NUMERO DE PARTICIPANTES RECOMENDABLE:	No mayor a dos				ELABORO:	Luis Fernando Gómez.	
DURACION :	1 y media Hora		LUGAR:	Laboratorio de Computación		REVISO:	
CARRERA:	Electrónica y Automatización				REVISION:	1	2
OBJETIVO:	Conocer el funcionamiento y aplicaciones de la estructura Case					3	4

MARCO TEÓRICO:

ESTRUCTURA CASE

La estructura Case posee dos o mas casos o subdiagramas, solo uno puede ser mostrado a la vez y solo uno puede ejecutarse a la vez. El valor de la entrada determina cual de los casos habrá de ejecutarse.

CONTROLES RING

Los controles Ring son objetos numéricos que asocian los valores numéricos entregados con texto o imágenes. Los controles Ring son comúnmente utilizados para generar un menú de opciones y controlar una estructura Case de acuerdo a estas opciones.

VARIABLES LOCALES

Las variables locales son copias de controles e indicadores, se utilizan para leer o modificar una variable en diferentes partes de un mismo programa, por ejemplo en dos estructuras diferentes o subdiagramas diferentes de una misma estructura.

DESCRIPCION DE LA PRACTICA:

Realice un programa en donde un control Ring tenga las siguientes opciones: Anillo, rotabit, Espejo, Libre. El panel frontal deberá de contar con 8 indicadores booleanos los cuales ejecutaran la rutina seleccionada en el control Ring, La rutina libre es elegida por el usuario. Colocar además un control numérico para el control del tiempo de ejecución de las rutinas.

MATERIAL:

Computadora
Software Labview

PRERREQUISITOS:

Conocimiento de estructura For y While Loop, comparaciones y lógica booleana.

DESARROLLO:

1. Elabore el programa.
2. Anexar a la práctica el diagrama del programa y la explicación del funcionamiento del mismo.



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO

**DIVISIÓN AUTOMATIZACIÓN E
INSTRUMENTACIÓN**

No. 6

VERSIÓN: 1 FECHA: 1

SEP 06

CUESTIONARIO	CRITERIO DE DESEMPEÑO QUE SE EVALUARA
<ol style="list-style-type: none">1. ¿En el diagrama cual es la diferencia visual entre una variable local y la variable original de la cual se obtuvo la copia?2. ¿Por qué una estructura Case tiene un caso con el tecto "Default"?3. ¿En nuestro programa podría ocurrir un caso no especificado en la estructura Case de tal manera que se llame al cuadro "Default"?	<ol style="list-style-type: none">1. Desarrollo y entrega satisfactoria en tiempo y funcionalidad de la práctica.