

Guía de “The Legend of Zelda: Majora’s Mask”

Por: David Maloof Flores

<http://shadow9x.cjb.net> hmedivh@hotmail.com

Prólogo

Una vez llegues al Pueblo Reloj, después de hablar con el vendedor de mascarar ve al norte del pueblo y habla con el gran Hada, ella te pedirá que la ayudes a buscar sus hadas perdidas. Ese mismo día ve a la lavandería donde hay una o en la noche en el área del hotel usa la flor para llegar donde ella.

Regresa la hada perdida a la Gran hada y una vez ahí te dará la máscara del Gran Hada y Magia.

Con el nuevo Poder úsalo para poder explotar el globo en el norte del pueblo (el que tiene la máscara de majora dibujada) habla con los niños bombers y luego gánale el juego de encontrarlos.

Una vez que lo encuentras te darán la clave para poder entrar a su escondite secreto entra hasta llegar al observatorio donde le viejo te invitara a ver las estrellas. Mira el techo del reloj veras a Skull Kid y luego una lagrima caerá de la luna. Sal del observatorio y dale la lagrima de la luna al deja que esta cerca del Reloj. El te dará su titulo de propiedad. Espera ahí a las 12 AM de ultimo ida para que se abran las puertas del reloj salta con la flor y sube ahí te enfrentarás a SkullKid y títale una burbuja, de su mano caerá la ocarina del tiempo. Toca la canción que Zelda te enseñó y regresa al primer día.

El Pantano

Ve por el sendero del pantano, donde entras al tipo que te vende los mapas cómprale el del lugar que lo necesitaras.

En el camino de la izquierda encontraras la galería de tiro. Pero sigue recto y encontrarás una casa sobre el río, entra y habla con el vendedor como Link el te dará la cámara. en el otro extremo esta el otra ventanilla del Tour por el Pantano pero por alguna razón la bruja no esta ahí.

En la parte de afuera esta el Deku vendedor que vende Frijoles mágicos pero no te los dará hasta que se los compre al tipo gordo que en realidad te enseña como usarlos.

Convierte en Deku y ve por la parte izquierda hasta llegar a una entrada síguela y te llegara a la casa en forma de tetera donde una de las brujas vende pociones, recuerda no llegar en la noche pues no estará ahí.

Bien pasa de largo hasta la parte trasera de la tetera y entra a Wood of Mystery, sigue al mono que te guiará hasta la bruja, ella te pedirá que la ayudes, regrésate a la casa de tetera y habla con la bruja que esta ahí ella te dará poción mas tu primera botella, esa poción llévasela a la bruja del bosque, entra nuevamente y sigue el mono. Dale la poción y ella regresara a su puesto en la casa que viste de primero con el bote abajo. Ve a esa casa y habla con la bruja ella te montara al bote y te guiará al palacio Deku.

Cuando el bote te deje en la entrada del palacio Deku entra como Deku Link, ahí sigue de largo hasta toparse con dos guardias que te dejen entrar sigue de largo hasta llegar con el Rey Deku, ahí el te explicara por que tienen prisionero al mono. Habla con el mono y el te pedirá que llegues hasta donde esta el.

Sal del la recamara del Rey Deku y veta al laberinto de la izquierda y esquiva a los guardias y encontraras un hoyo cae por el y encontrarás el tipo gordo que te enseñara los frijoles Mágicos, una vez tengas uno sal de todo el palacio Deku y vete hacia al izquierda hasta llegar a al final donde encontrarás una Deku Baba y el cuadradito para plantar el frijol mágico. Plántalo y échale agua sube por el y deberás cruzar por todos los laberintos, en algunas secciones habrá dekus debes matarlos para poder brincar a su flores. Una vez pasas todo llegaras a la sección de la recamará del Rey Deku donde esta el Mono prisionero el te enseñara antes de que te sorprendan los guardias la canción SONATA of AWAKENIN. El te dirá que no secuestro a la Princesa Deku y que ella esta en el templo WoodFall.

Sal del palacio Deku y cruza el puente de Madera en la parte de la izquierda donde hay una flor es el atajo para el templo Woodfall. Ve por todas las flores que están el los hongos. cuidado con las libélulas eléctricas. Veras unas cascadas cruza hasta ahí y te toparas al Búho, habla con el y luego cruza hasta la otra puerta. Entraras hasta Woodfall. Esquivando las criaturas llegarás al medio de este pantano donde deberás llegar y tocar la canción que te enseñó el Mono. Tócala y Saldar del fondo el templo Wood Fall.

El Templo WoodFall

Aquí encontrarás el Arco Una vez vencido el Jefe hablaras con la princesa y la deberás llevar en una botella al Rey Deku.
Cuando pases este templo recuerda ir de nuevo al Tour del pantano con la bruja para otro juego y otro cuarto de corazón.

Villa de la Montaña y Ciudad Goron

Para entrar aquí debes ir al parte Nevada del campo Termina, para destruir los bloques de hielo le disparas dos flechas al pico de hielo que esta colando sobre ellos.

Al llegar a la villa de la Montaña notarás una casa de Madera y casi enfrente una cascada congelada con un Goron que te pedirá que lo ayudes con comida.

Entra a la casa en una herrería--el horno esta congelado y no pueden ayudarte. aquí es donde forjaron tu espada. Ver la lista de Items para mas detalles.

Sigue por el camino detrás de la casa llegarás a una sección son dos puentes, también encontraras al tipo de lo mapas y en la parte inferior unas bolas de nieve en una de ellas esta la vieja Goron congelada.

Ok Cruza los dos puentes y llegarás a la ciudad Goron, sigue hasta el norte y veras al búho, habla con el y l volara dejando caer varias plumas en el aire, que en realidad son plataformas ocultas, síguelas hasta llegar hasta el otro extremo ahí encontraras el Lente de la verdad.

Una vez de vuelta podrás usarlo para cruzar y al final veras un Goron Fantasma habla con el y el te pedirá que lo sigas.

Síguelo hasta la villa de la Montaña y en la parte izquierda veras una gran pared que usa el lente de la verdad y guiaste por las escaleras correctas que veras. Una vez arriba llegarás a la tumba del Goron habla con el y tócale la canción de La Salud. El te dará la mascara de Goron. Luego empuja la tumba desde atrás y saldrá agua caliente guardala en la botella y rápidamente ve al lugar donde esta vieja congelada y échale el agua y ella te enseñará la canción de Cuna Goron. En una de las islas veras un bloque de hielo tapando un hueco ahí también hay agua caliente.

Regresa a la ciudad Goron y habla con el Goron cuidador y has que te abra la puerta de la recámara, una vez esto podrás abrir tu la puerta parandonte frente a ella, te conviertes en Rueda y brincas.

Entra al templo Goron y llega hasta donde esta el bebe, tócale la canción que te enseñó al Vieja congelada y bebe te ayudara a completar al canción.

Una vez dormido enciende todas las antorchas y la lampara empezara a girar desde la habitación del bebe rueda hasta brincar por la rampa y quebrar las caras de la lampara hasta que aparezca una especie de comida ala cual llevaras al Goron que viste atrapado en la villa de la montaña.

Ahí dirígete a Snowhead, debes ir rodando y saltar por las rampas o te puedes ir por los bordes con cuidado girando lentamente, Llegaras a Snowhead.

Templo Snowhead

Una vez pases el sendero, llegarás a la entrada de Snowhead , una terrible ventisca te impedirá llegar, si usas el lente de la verdad veras que es en realidad.

Toca la Canción de Cuna De Goron y el Goron Gigante guardián se dormirá y caerá y ya podrás cruzar el sendero.

Al entrar ve por la puerta azul a la derecha del cuarto, al cruzar ponte la mascara de Goron, pégate lo más que puedas a al pared en dirección al puentes, empieza a rodar y cruza por el puente. Entra por la puerta de la izquierda entonces toma la derecha y baja las escaleras.

En el piso hay varios charcos de Lava, que como Goron puedes caminar sin problemas. En unos de los charcos hay un botón, si te paras encima de el aparecerá un cofre con una hada. Regresa por las escalera y por la puerta azul. Conviértete en Link y brinca a la pequeña plataforma a la derecha. En el siguiente cuarto, encontraras un Bombchu de verdad, un hada y el cofre con el Mapa del Calabozo.

Sal de este cuarto, y regresa atrás por la puerta azul, corre hacia la puerta amarilla y entra, Encontraras dos bloques grises, jálalas y encontraras un pequeño cuarto con un cofre con una pequeña llave. Ahora esos bloques empújalos hasta el final del cuarto hasta que caigan a un pequeño desnivel oculto, al hacer esto saldrá un cofre en la plataforma de arriba.

Con la llave, regrésate al cuarto inicial, por donde entraste, y abre la puerta con llave. En este cuarto hay dos hadas. Pon una bomba en la pared con la grieta y veras unas escaleras para el siguiente cuarto.

Aquí, veras unos pilares congelados con bloques sobre ellos. Ármate de tu arco y apunta sobre ellos, dispárale a las estalactitas de hielo, caerás y romperán estos bloques de hielo. Al destruir todos los bloques, los pilares estarán descubiertos y podrás brincar sobre ellos. Brinca hasta la gran bola de nieve. Ponte la mascara Goron y dale un golpe a esta bola y encontraras un cofre con otra llave.

Abre la puerta con llave y saldrás por un cuarto con un pequeño acertijo. Cámbiate a Goron y súbete a la plataforma redonda de color dorado, haste bólico y brinca sobre el (botón A y luego B) , al hacer esto aparecerán 2 botones mas. Uno cerca de la salida y otra que te permitirá alcanzar el otro lado del cuarto. Convierte en Link y brinca hacia la plataforma donde esta el botón azul, Convierte en Goron y brinca sobre este boton. Convierte en Link otra vez y ve hacia el botón dorado otra vez. Brinca sobre el como Goron otra vez y luego conviértete en Link para llegar al la plataforma azul para salir del cuarto.

Después salir del este ultimo cuarto conviértete en Goron, Rueda por el puente hasta brincar al otro lado. Entonces con mucho cuidado vete por la saliente con nieve a tu izquierda al llegar habrá otro puente que deberás brincar para alcanzar el cuarto del Mini Jefe.

Este Mago es un poco difícil, pero si tienes la mascara de conejo será más fácil derrotarlo. El se teletransportará por todo el cuarto a través de unos cuadrados en el piso, hasta detenerse y lanzarte magia de hielo. La cosa es que cuando el se esta teletransportando y al aparecer empieza a girar sobre si debes pegarle con tu espada o flechas (recomiendo salto de espadas, pero debes ser muy rápido) . Después de pegarle un par de veces empezara a teletransportarse otra vez pero esta vez con imágenes falsas. Solo una es la verdadera que es la que empieza a girar cuando ves la otras correr pégale hasta matarlo, Al matarlo obtendrás la Flecha de Hielo

Una vez obtengas la Flecha de Hielo debes obtener una llave mas. Regresa al primer cuarto donde rodaste para cruzar el puente. Con las flechas de hielo derrite todo el hielo del cuarto y saldrá un cofre. Abre el cofre y obtendrás la ultima llave.

Ahora debes encontrar la manera de llegar a la parte superior del calabozo. Regresa al área con la gran plataforma blanca en el centro. Derrite el hielo de la puerta verde y entra. Enciende todas las antorchas usando flechas y se abrirá la puerta, derrite las criaturas de hielo y obtendrás un cofre con hada. Entra por la puerta que se abrió y sube al gran botón, brinca como Goron y la plataforma del medio subirá hasta arriba.

Ahora debes ir hasta arriba, yendo por el cuarto donde esta el verdadero Bombchu (la rata con la bomba en la cola) , si tomas el otro camino, este estará bloqueado por el gran pilat. Dispárale al switch para que la plataforma se eleve y usa la mascara de Goron para Rodar por las paredes resbalosas. Después que alcances la cima, entraras a un cuartos con dos DinoFoloes, mátalos y recibirás dos hadas.

En la Cima, veras la gran plataforma blanca otra vez, crúzala y te toparas con el Mini Jefe otra vez, mávalo con la técnica de la primera vez, solo que esta vez se te hará mas fácil con la flecha de fuego.

Cuando mates al Mini Jefe otra vez, una puerta se abrirá y encontraras la llave del cuarto del Jefe. Pero para llegar la cuarto del jefe te debes convertir en Goron y pegarle a la parte blanca del pilar central que te impiden pasar, una vez esto ya puedes pasar al cuarto del Jefe.

Ya matado el Jefe ganaras un corazón mas, entra por el circulo de Luz Azul

La Cueva del hada de esta calabozo, esta a la izquierda al pasar los dos lobos que te aparecen al subir la rampa para ir al calabozo.

Para detalles de todas la hadas mira la lista de hadas de esta guía.

Una vez completado el templo y obtengas la flecha de fuego ve a la ciudad Goron entra al templo Goron y habla con los que están ahí. luego ve a la tienda Goron que esta con un enorme bloque de hielo. Derrítelo con la flecha y entra como Goron. ahí el Goron gigante te dará una de las bombas la cual debes llevar antes que explote a la piedra que esta tapando la entrada de la pista de carrera Goron gánala y obtendrás tu premio, Oro en Polvo mas una botella.

Una vez esto ya puedes manejar los Powder Keg, ya puedes ir al Rancho Romani para obtener a Epona.

El Rancho Romani

Ve al camino de Leche el Primer día con una Bomba Goron ponla en la roca y ya podrás entrar, antes de la roca hay un camino a la izquierda donde encontraras a los hermanos Gorman y la pista de caballos. Entra al Rancho y encontraras los locales de la carrera de perros y el Criadero de Pollitos. En el rancho encontraras a Epona habla con Romani y te enseñará la canción de Epona. Luego ella te invitara a un juego de explotar globos complétalo y obtendrás una botella con lecha.

Romani te pedirá que la ayude con "ellos", espera a las 2 y 30 AM de esa noche y "ellos" llegaran usa la gorra de conejo y el arco para mantener a "ellos" alejados del establo de las vacas. Fíjate mucho en el mapa donde veras su ubicación. Al amanecerá "ellos" se irán y misión Cumplida.

En la mañana en el establo Cremia la hermana de Romani llevara leche a las 6pm y te invitara. Antes de subirte ponte la mascara de Gorman, la mascara que llora. En el camino te encontraras con ladrones de Leche si tienes la mascara puesta no tendrás problemas de lo contrario usa flechas para mantener los ladrones alejados.

Una vez terminado el viaje Cremia te dará la mascara de Romani

La Gran Bahía

Una vez que ya tienes a Epona podrás entrar a la Gran bahía, ahí encontraras la segunda casa de las skulltulas la casa del pescador y el laboratorio y el tipo del los mapas en la parte de la izquierda encontraras la cascada donde están los castores y en medio de la playa el salón Zora donde están todos los zorras practicando para el concierto en el pueblo reloj, Lo primero que notarás en un Zora flotando en el agua debes sacarlo, ponte detrás de el y empujalo a la orilla el te dará la mascara Zora.

Lo que tienes que hacer es recuperar los 7 huevos Zorras en la Fortaleza Pirata, 4 huevos y en la Roca Pinnacle 3 más.

La Fortaleza Pirata

A la parte derecha de la gran Bahía, encontraras en el fondo unas puertas de madera con el símbolo pirata en ellas. debes nadar hacia ellas y romper la verdadera puerta para entrar.

Una vez adentro encontraras el hookshot y los cuatros huevos. llega hasta el cuarto donde hay una gerudos hablando escucha la conversión y dispárale a la colmena y veras algo muy gracioso sal del cuarto y entra por la derecha ahí encontraras el hookshot y el primer huevo.

La Roca Pinnacle

Aquí están los 3 últimos huevos, te recomiendo que lleves mucha magia, aunque en el fondo hay jarrones. Debes entrar por en medio de las dos columnas de roca. Una vez ahí sigue los letreros en este orden para no perderte:

Derecha pasa el segundo letrero de largo, hacia arriba, luego derecha, arriba.

Legarás a una de las áreas mas grande del juego es impresionante y tenebrosa también.

Ahí encontraras varias cuevas que son guaridas de las Anguilas Gigantes. En tres de ellas están los huevos. El truco esta en pararte en el borde de las cuevas esperar que ellas salgan y electrocútalas. así mueren y toma lo que esta adentro.

El Templo Great Bay

Una vez recolectado los 7 huevos ve al laboratorio y sube al acuario y deposítalos ahí. Mira como nacen los huevos y el viejo te enseñara la canción a la cual debes tocarle enfrente de Lulu, ella despertara a una gran Tortuga que te llevara al templo Great Bay.

Una vez terminado el templo regresa al salón Zora para una sorpresa y al área de la fortaleza pirata para el juego del pescador

El Valle Ikana

Debes entrar con Epona a la mano izquierda encontraras el sendero para el cementerio a la derecha encontraras a un tipo que te permitirá entrar al cañón Ikana mostrándole la mascara de Garo y en la misma área encontrarás el Soldado invisible que solo veras lente de la verdad.

Para entrar al cañón Ikana solo ponte la mascara de Garo y habla con el tipo que esta sentado aparecerá un árbol, usa el hookshot para poder subir

El Cementerio

Lo primero que debes hacer al llegar al cementerio es ir al norte donde hay un gran esqueleto dormido. En el día te encontraras al enterrador si matas a todos los Murciélagos te dará rupias.

Levanta al gigante con la canción del Despertar , se levantara y se ira, la cosa en que debes pegarle con tu espada antes que de la vuelta y llegue a la parte donde ves un fuego.

Te diré una técnica personal que me sirvió a mi el primer intento. Conviértete en Goron rueda y mata a los des esqueletos de un solo puñetazo y usa las flecha para dispararle al gigante para que se atrase, repite esto hasta alcanzarlo y pegarle como Goron o Link. Empezará a pelear contigo defiéndete como puedas. Al vencerlo hablara contigo apagara el fuego y dejara el cofre libre. ahí encontraras la mascara del capitán

En la primera noche usa la mascara para hablar con los esqueletos que rodean la primera tumba. habla con ellos y pídele que la abran, has lo mismo en los siguientes noches.

En la primera tumba encontraras una recamara que veras con el lente de la verdad, pasa por ahí hasta llegar a la recamara con el caballero armado mávalo y te saldrá un cofre con un premio adentro.

En la segunda tumba encontraras otro caballero armado mávalo y el fantasma que te saldrá te enseñara la canción de las tormentas.

En la tercera Tumba encontraras una recamara donde esta el enterrador ayúdalo a desenterrar las antorchas de fuego al completar las antorchas aparecerá un Big Poe mávalo y captura su alma, Saldrá un cofre con una botella. El alma del Poe la puedes vender en la tienda de curiosidades

El Cañón Ikana

Una vez entraste al cañón Ikana, el parte de la derecha encontraras el Deku Scrub y la guarida del Ladrón. A la izquierda por el río La recamara de Ikana pero deberás completar La torre Stone y completar los corazones. En frente encontraras un muelle con unos octopus congela los octopus para poder cruzar al otro lado y usa el hookshot para apuntar a un árbol que te subirá a la parte de arriba del cañón.

Ahí encontraras el castillo Ikana y la entrada para la Torre Stone. También veras la casa Musical.

Lo primero que debes hacer es ir al norte sigue el surco del río seco hasta entrar a una cueva donde se te aparece un fantasma el tratara de matarte tócale la canción de las tormentas que aprendiste en el cementerio. El hará que el río corra otra vez.

Una vez el río corriendo activara la rueda de la casa musical y las momias que estaban rodeándolas se irán.

Espera que la niña salga de la casa y se aleje, entra y baja al sótano ahí encontraras al papa de la niña convertido en momia no lo ataques, tócale la canción de la Salud y obtendrás la mascara de los Gibos.

Una vez con la mascara ve al pozo seco de agua en la parte norte superior del cañón. entra y te encontraras con varias momias ponte la mascara Gibo para poder hablar con ellas, cada una te pedirá algo para poder dejarte pasar, las dos primeras te piden 5 frijoles y la otra poción azul, así que debes llevarlas.

El fondo del pozo es un laberinto y cada momia para dejarte pasar te pedirá algo. Cuando te pide "something small and creepy" es un insecto, cuando te pide "something fresh" es un pescado , cuando te piden "10 blast" son 10 bombas, "something warm" es agua caliente, H2O es agua, algo rico en calcio es Leche, Algo que te deja "blind" son 10 nueces, todo lo encontraras adentro menos la poción y los 5 frijoles.

Aquí obtendrás el escudo espejo y llegarás a entrar al castillo Ikana

El Castillo Ikana

Este castillo es mas fácil de lo que imaginas, pero para entrar ahí compra una bomba Goron.

Una vez que llegaste a la recamara de los Demonios, los tres esqueletos guerreros y empieza la lucha usa la flecha de fuego para quemar las cortinas.

Los esqueletos no se acercaran a la luz, pelea con ellos y cuando lo tumbas usa el escudo espejo y refleja la luz hacia ellos así lo mataras.

El tercero el mas grande malo y feo, se mata con la misma técnica, pero este es mas difícil y fuerte.

Una vez matado el te enseñara la canción del Vacío (emptyness) que te permitirá hacer una copia de cada transformación tuya.

La Torre Stone

Este es un camino largo hacia arriba, debes usar la canción que te enseñó el esqueleto para activar varios switch en los pisos así para mover rocas que te ayudaran a subir, aparte del hookshot.

Al final antes de entrar veras con mucho gusto la estatua del búho y el ultimo juego de switch.

Bienvenido al templo mas bello de Majoras Mask

Una vez completado el templo normal, debes salir e invertirlo. En la parte inferior detrás de las rocas que se mueven al pisar los switch veras una gema roja pégale con la flecha de luz y el templo se volteara.

Para llegar al cuarto del Jefe debes, aparte de tener la llave del Jefe ve al cuarto donde ves un Eyegore en la parte superior de un puente. a la mano derecha veras una puerta ve por ahí y saldrás a la primera habitación, en frente veras un soldado de piedra y un switch pisa el switch y en el techo aparecerá un cofre, usa el hookshot para llegar ahí y caerás en una plataforma que te llevara al Eyegore.

Una vez matado el Jefe ve al Reloj y toca la canción que se te indica el la sección de canciones.

La Batalla Final

Esta batalla al lado de la Batalla final de Ocarina es un paseo por un jardín de flores.

Si tienes todas las mascararas habla con el niño con la mascara que representa el primer templo que pasaste, luego con el segundo niño con la mascara del segundo templo que pasaste así hasta llegar al cuarto niño.

Cada niño te pedirá mascararas por eso debes tener todas las mascararas. ellos te llevaran a unos mini calabozos donde debes encontrarlos. Cada calabozo tiene un corazón.

Al pasar todos los mini calabozos habla con el niño con la mascara de Majoras. te invitara a jugar. Dile que si y te dará la mascara de Oni Link

Primero la mascara de Majora se elevará y dará vueltas por ahí, tumbalas con flechas y cuando caiga pégale con las espadas. así hasta que las otras mascararas se eleven de donde están. Mátalas con flecha o espera que la mascara de Majoras lance un rayo de fuego y lo puedes reflejar a las mascararas y a la misma mascara.

Luego Majoras Mask le saldrán Manos Pies y una cabeza (?) estará como loco por ahijé bailando como Michael Jackson y tirándote bolas de energías. es la misma técnica de los otros Jefes, pégale atúrdelo y dale de nuevo. simple no?

Luego de esto se transformará de nuevo esta vez con látigos. cubre te de los látigos y ábrete paso hasta el. Usa la misma técnica hasta matarlo