

# EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

## EL JUEGO DE ROL

NOMBRE DEL PERSONAJE:

NOMBRE DEL JUGADOR:

CRÓNICA:

ÓRDENES:

ÓRDENES DE ELITE:

AVANCES:

RAZA:

EDAD:

SEXO:

PELO:

OJOS:

TAMAÑO:

ALTURA:

PESO:

ATRIBUTOS

	MOD. POR ESPECIE	TOTAL	MOD. POR ATRIBUTO
PORTE	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
DESTREZA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
PERCEPCIÓN	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
FUERZA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
VITALIDAD	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
INGENIO	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

REACCIONES

	MOD. POR ATRIBUTO	MOD. DIVERSO	TOTAL
AGUANTE	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RAPIDEZ	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
VOLUNTAD	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SABIDURIA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CORRUPCIÓN	<input type="radio"/>	MOD. DIVERSO	TOTAL

	MOD. POR DESTREZA	MOD. DIVERSO	TOTAL
INICIATIVA	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
DEFENSA 10+	MOD. POR DESTREZA	MOD. DIVERSO	TOTAL
RENOMBRE	MOD. POR RENOMBRE	TOTAL	
CORAJE	MOD. DIVERSO	TOTAL	

### FACULTADES RACIALES


### FACULTADES DE ORDEN


### VIRTUDES


### DEFECTOS


### HABILIDADES

HABILIDAD	CATEGORÍA DE PRUEBA	ATRIBUTO	MOD POR ATRIBUTO	NIVEL DE HABILIDAD	MOD. DIVERSO	NIVEL TOTAL
Acrobacias	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Actuación	S	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Asedio	F	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Búsqueda	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Cantería	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Carrera	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Combate a Distancia	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C. Cuerpo a Cuerpo	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Combate sin Armas	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Conducción	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Curación	F	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Debate	S	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Detección	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Disfraz	A	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Empatía	S	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Escalada	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Herrería	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Imitación	F	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Indagación	S	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Inspirar	S	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Intimidación	S	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Juegos de Manos	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Juegos	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Lengua	A	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Marinería	F	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Monta	F	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Natación	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ocultar	F	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Oficio	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Persuasión	S	Por	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Predicción del Clima	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Rastreo	F	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Saber	A	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Salto	F	Fue	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sigilo	F	Des	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Supervivencia	F	Per	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tasar	A	Ing	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

