

## Trabajo Práctico N° 7 (opcionales)

Tecnologías de procesadores de video (GPU)

- Aceleración en 2 dimensiones
- Aceleración en 3 dimensiones
- Aceleración de reproducción de video
- Tecnologías Direct3D, OpenGL y GLIDE
- Fabricantes de chips y modelos sobresalientes

**Tipo de trabajo:** Investigación

**Fuentes:** Internet y Revistas de la especialidad. Bibliografía del curso.

**Idiomas:** Inglés y Español

**Formato:** A4, 12 puntos, espaciado y medio. Carátula.

**Integrantes:** 1 alumno máximo

**Fecha de Publicación:** 18/06/2008

**Fecha de entrega:** hasta el 04/07/08

**Medio:** Impreso, magnético o correo.

**Dirección de correo electrónico:** [abel\\_lobato@yahoo.com.ar](mailto:abel_lobato@yahoo.com.ar)

**Nota:** Los TP enviados por correo deben tener en su asunto el nombre de la materia y el año, Introducción a la Computación 2008

**Dirección del sitio:**

[http://ar.geocities.com/abel\\_lobato/Introduccion\\_a\\_la\\_Computacion/2008/](http://ar.geocities.com/abel_lobato/Introduccion_a_la_Computacion/2008/)