# Prüfungsvorbereitung Mathe

für die Abschlußprüfung zum

Mediengestalter für Digital- und Printmedien



# Scannerauflösung

#### Für 1-bit Strichbilder:

SA<sub>Strich</sub> = Auflösung des Belichters (bis 1200 dpi) x Skalierungsfaktor

#### Für 8-bit Halbtonbilder:

 $SA_{Halbton}$  = Rasterweite x Qualitätsfaktor x Skalierungsfaktor

# Skalierungsfaktor

gewünschte Größe 
$$SF = \frac{\text{Neue Größe (\%)}}{\text{Originalgröße}}$$
 oder  $SF = \frac{\text{Neue Größe (\%)}}{\text{Alte Größe (100 \%)}}$ 



## **Oualitätsfaktor**

#### **Allgemeines**

Wenn der Qualitätsfaktor nicht anders angegeben ist, wird er in der Schulmathetik als √2 angesehen, auch wenn dieser Wert in der Praxis heutzutage nicht mehr allzu häufig benutzt wird. Es sind normalerweise immer Faktoren um 1,8 bis 2,5.

# Die Belichterauflösung

## mit eingesetzter Scannerauflösung

$$BA = \sqrt{Tonwerte - 1}$$
 x Rasterweite

$$BA = \frac{\sqrt{\text{Tonwerte -1}^{1} x SA}}{\text{Qualitätsfaktor } x \text{ Skalierungsfaktor}}$$

## Die Anzahl der Tonwerte

$$TW = \begin{pmatrix} Belichterauflösung \\ \hline Rasterweite \end{pmatrix}^2 + 1$$

## Die Rasterzellenbreite

# Die Pixelgröße

# Die Spotgröße

$$SG = \frac{25,4 \text{ mm} \quad x \quad \sqrt{2}^{1}}{\text{Belichterauflösung}}$$

# Die Bildgröße

$$BG = \left(\frac{\text{Scanauflösung}}{2.54}\right)^2 \times \text{Breite (cm)} \times \text{Höhe (cm)} \times \text{Datentiefe}$$

# Die Dateigröße

BG = Bildgröße x Kompressionsfaktor + Header

# Die Datenübertragung

## Übertragungszeit

#### Kosten

$$K = Preis_{/Takt}$$
 x Zeit (s)

## **Densitometrisches Rechnen**

#### **Durchsicht**

durchgelassene Licht

#### **Aufsicht**

auffallende Licht (100 %)

auffallende Licht (100 %)

Dichte = log Opazität

Dichte = log Absorption

#### oder aber für O und T

# 0 = —

#### oder aber für A und R

$$A = \frac{1}{R}$$

$$R = \frac{1}{A}$$

bei einer völlig transparenten Stelle gilt bei einer völlig bedeckten Stelle gilt

bei einer völlig bedeckten Stelle gilt bei einer vällig transparenten Stelle e

bei einer völlig transparenten Stelle gilt bei einer völlig bedeckten Stelle gilt 0 -> 1 0 ->U

T -> 1 T ->0 bei einer völlig weißen Stelle gilt bei einer völlig bedeckten Stelle gilt

bei einer völlig weißen Stelle gilt bei einer völlig bedeckten Stelle gilt A -> 1 A ->U

R -> 1 R ->0

## **Rastertonwert Durchsicht**

$$RTW = \left(1 - \frac{1}{100 \text{ pichte}}\right) \times 100 \%$$

## **Rastertonwert Aufsicht**

$$RTW = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ \hline & 10^{Dichte Raster} \\ \hline & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ \hline & 10^{Dichte Vollton} \end{pmatrix} \times 100\%$$

# Werkumfangsberechnungen

#### Druckseiten

#### oder

#### oder

$$\begin{tabular}{lll} Seiten/Werk (alt) & x & Zeilen/Seite (alt) & & (alt) \\ \hline Neusatzseiten & & & Zeilen/Neusatzseiten & & & (neu) \\ \hline \end{tabular}$$

Neusatzseiten = 
$$\frac{\text{Seiten/Werk (alt)} \quad x \quad \text{Zeilen/Seite (alt)}}{\text{Zeilen/Seite (neu)}} \quad x \quad \frac{\text{(alte Satzspiegelbreite)}}{\text{(neue Satzspiegelbreite)}}$$

# Werkumfangsberechnungen - Nebenrechnungen

#### Zeilananzahl

Satzspiegelhöhe = Zeilenanzahl x Zeilenabstand - 1 x Durchschuß

# Formatänderungen

# Verhältnisrechnung

Breite (alt) = Breite (neu)

Höhe (alt) = Höhe (neu)

Die Zahlen sprechen nicht unbedingt die Praxis an, sollen aber auf die Regeln hinweisen. Damit kann man sich das besser merken.



# Beschnitt der Vorlage

Original  $= 6 \times 9 \text{ cm}$ Repro  $= 3 \times 6 \text{ cm}$ 

$$=> m = \frac{2}{3}$$

 $3 \times 9$ Breite =  $\frac{1}{5} = 4.5 \text{ cm} < 6 \text{ cm}$ , daher müssen 1,5 cm abgeschnitten werden

$$6 \times 6$$
Höhe =  $----$  = 12 cm > 9 cm

## Ergänzung der Vorlage

Original 
$$= 3 \times 6 \text{ cm}$$
  
Repro  $= 6 \times 9 \text{ cm}$ 

$$=> m = \frac{3}{2}$$

$$6 \times 6$$
Breite =  $\frac{1}{2}$  = 4 cm > 3 cm, daher muß 1 cm ergänzt werden

$$3 \times 9$$
Höhe =  $\frac{}{}$  = 4,5 cm < 6 cm

## Beschnitt der Reproduktion

Original 
$$= 6 \times 9 \text{ cm}$$
  
Repro  $= 3 \times 6 \text{ cm}$ 

$$=> m= \frac{2}{3}$$

$$6 \times 6$$
Breite =  $\frac{6 \times 6}{9}$  = 4 cm > 3 cm, daher muß 1 cm abgeschnitten werden

$$3 \times 9$$
Höhe =  $-----= 4,5 \text{ cm} < 6 \text{ cm}$ 

### Ergänzung der Reproduktion

Original 
$$= 3 \times 6 \text{ cm}$$
  
Repro  $= 6 \times 9 \text{ cm}$ 

$$=> m = \frac{3}{2}$$

$$6 \times 6$$
Höhe =  $----$  = 12 cm > 9 cm

# Regeln

Beschnitt-Vorlage = wenn das Errechnete kleiner ist, dann erfolgt Beschnitt

Ergänzung-Vorlage = wenn das Errechnete größer ist, dann erfolgt Ergänzung

Beschnitt-Repro = wenn das Errechnete größer ist, dann erfolgt Beschnitt

Ergänzung-Repro = wenn das Errechnete kleiner ist, dann erfolgt Ergänzung

