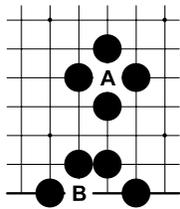


# ASÍ SE JUEGA GO

En las anteriores ediciones del Tesuji conocimos el objetivo del Go y la forma de alcanzarlo. Parte vital de este proceso es el reconocimiento y la creación de ojos para que nuestras formaciones de piedras vivan, no puedan ser capturadas.

Ahora veremos los tipos de ojos que existen:

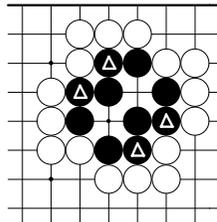


Básicamente un ojo es un espacio vacío, que puede tener una o muchas intersecciones, rodeado completamente por piedras del mismo color. Así, A es un ojo de un punto; mientras que B es un ojo de dos puntos.

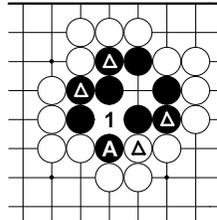
Sin embargo, estos ojos pueden no ser suficientes para proveer vida a una

formación.

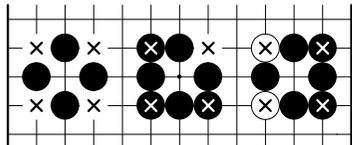
Hemos puesto dos ojos de un punto en el tablero y hemos unido sus piedras con las marcadas para crear dos grupos. Luego hemos rodeado toda la formación con piedras blancas. El grupo negro no puede ser capturado.



Pero si omitimos una de las piedras marcadas, la formación perece. Lo que sucede es que la piedra negra A se ha quedado en Atarí. La respuesta lógica es 1 con lo que se llenaría uno de los ojos de la formación, y ésta será capturada en cualquier momento.



Ojos como el de 1 se llaman “débiles” o “falsos”. Y la forma de reconocerlos fácilmente es mirando sus diagonales:



Ubicar dos piedras en las X es suficiente para debilitar el ojo. Negro debe tener piedras en al menos tres X para que el ojo

sea fuerte. (el segundo ejemplo es ojo fuerte y el tercero es ojo débil). Es así de simple.

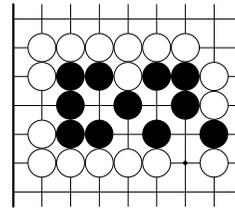
Revise, estimado lector el problema de principiantes e intente resolverlo basándose en esta información

Continuaremos pronto....

# TSUME-GO

## Habilidades a prueba

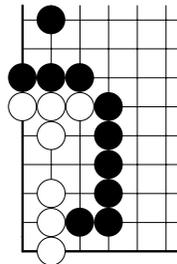
### Nivel Principiante



Juega Blanco y mata.

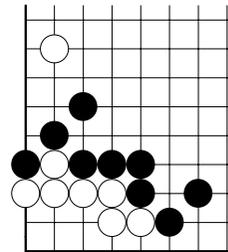
¿Puede usted identificar el lugar donde Blanco debería ubicar una piedra para debilitar los ojos de Negro? Solamente hay un lugar posible. Mírelo bien.

### Nivel Intermedio\*



Negro juega y mata.

### Nivel Avanzado\*



Negro juega y mata.

\* Los problemas han sido tomados de la “Enciclopedia de Vida y muerte” de Cho Chikun 9 dan

## Exámenes de nivelación

Los ganadores de la categoría 19 del Torneo Interclubes 2008 realizarán el examen de nivelación a 5 Kyu este 22 de Junio: Nicolás Mejía, Edisson Vasquez y David Pazmiño. ¡Suerte muchachos!

La Asociación Ecuatoriana de Go es una organización sin fines de lucro cuyo objetivo es difundir e impulsar la práctica del arte de Go en Ecuador.

Si desea recibir este boletín en su correo mensualmente, sin costo alguno, sírvase suscribirse en nuestra dirección oficial:

[www.goecuador.tk](http://www.goecuador.tk)

Y si desea aprender y jugar Go, puede visitarnos: nos reunimos los martes y jueves desde las 18H00 en la Sala de Go del Cafelibro (Leonidas Plaza y Veintimilla - Quito). Será bienvenido.



# TESUJI

BOLETÍN OFICIAL DE LA ASOCIACIÓN ECUATORIANA DE GO

AÑO 1 - NÚMERO 5 Junio/2008 DISTRIBUCIÓN GRATUITA



ESPECIAL TORNEOS

Quién diría hace 23 años que la Asociación Ecuatoriana de Go sería premiada con la felicitación de la comunidad goística internacional por haber organizado el mejor, más grande y de más alto nivel, torneo iberoamericano de la historia.

Pero una de las cosas que nos enseña Go es que alcanzar una meta es un simple paso en camino hacia una meta aún más alta.

Así que no nos quedamos dormidos y continuamos con los torneos nacionales que preparan a los jugadores para, en un futuro cercano, rivalizar con los mejores jugadores de Latinoamérica y Europa. Y después, quien sabe, alcanzar el nivel de los jugadores orientales.

Esta edición especial del Tesuji es un homenaje a todos aquellos que hicieron y hacen posible el desarrollo del Go en Ecuador.

# IX Torneo Iberoamericano de Go



El éxito sin precedentes del IX Torneo Iberoamericano de Go realizado en Quito en el 2007 nos llena de orgullo al poder superar las expectativas de organización de

un evento de tal magnitud e importancia a nivel internacional. (Foto: a la derecha el Sensei Enda)

Aparte de la masiva concurrencia de representantes de todos los países latino-americanos y de los mejores representantes ecuatorianos de todos los rincones del lindo país, tuvimos el honor de contar con la presencia del Sensei Hideki Enda, 9 Dan, jugador profesional Japonés quien nos instruyó en avanzadas estrategias de Go.

Las intensas emociones estuvieron a la orden cuando durante tres días, 60 jugadores de alto nivel se batieron en extraordinarias batallas estratégicas.

Ecuador obtuvo el segundo lugar gracias a nuestro representante Joo Nam del sexto rango quien fue superado por el mejor jugador de Latinoamérica Fernando Aguilar del séptimo rango, de Argentina (en la foto: la partida decisiva entre Nam y Aguilar).



## Torneo Interclubes 2008

Y no podían faltar los futuros representantes del lindo país en el estrenado Torneo Interclubes 2008, categoría Sub-18.

La participación de niños desde los 5 años hasta jóvenes de 15 nos llena de satisfacción. Pudimos comprobar el esfuerzo realizado por los chicos mientras enfrentan retos en una dura competencia.



10 clubes de Go del país enviaron sus más serios representantes a la competencia que se dividió en tres categorías: Atari-Go, Go de 13 y Go de 19.

Tuvimos la presencia de los clubes del CEB. El Trébol, la primera institución que nos abrió las puertas, de la Unidad Educativa América Latina quien se llevó la Copa Interclubes 2008, y de los clubes del Cafelibro, colegios Quitumbe y Arturo Hendersson y escuelas Arco Iris, Pio Jaramillo, Franz Liszt y William James. No sin nombrar al Club de Riobamba que se llevo el oro y plata en la Categoría Go en tableros de 13 por 13.

El Go de tercera generación se abre paso.



## Cuadros de posiciones

Torneo de los Cuatro Rios - Cuenca		
1	Diego Albuja	1 Dan
2	Oswaldo Moreano	2 Dan
3	Rafael Song	1 Dan

Torneo Interclubes 2008			
Copa Interclubes			
Unidad Educativa América Latina			
Copa Interclubes – Categoría Atari-Go			
Colegio Municipal Quitumbe			
Categoría 19			
1	Nicolás Mejía	8K	América Latina
2	Edissón Vásquez	17 K	Cafelibro
3	David Pazmiño	6 K	América Latina
3	Nicolás Prado	15 K	América Latina
Categoría 13			
1	Martín Flor		Riobamba
2	David Flor		Riobamba
3	Jónathan Párraga		Quitumbe
Categoría Atari-Go			
1	David Vega		Quitumbe
2	Jordan Jaramillo		Quitumbe
3	Eduardo Cobos	18 K	América Latina

Liga Ecuatoriana de Go Tinkuy Amawta		
Posiciones a la Quinta Ronda de Eliminatorias		
1	Oswaldo Moreano	2 Dan
2	Diego Albuja	1 Dan
3	Fernando Bernal	1 Kyu
4	Fernando Montesinos	2 Kyu
5	Rafael Song	1 Dan
6	Nicolás Mejía	8 Kyu
7	Edisson Vásquez	17 Kyu
8	Sebastián Almeida	1 Kyu
9	Rodrigo Carpio	3 Kyu
10	Andrés Aguilar	1 Dan
11	Vinicio Sánchez	2 Kyu
12	Diego Vaca	6 Kyu
13	Yoshinori Yoshiie	1 Dan
14	David Pazmiño	6 Kyu
15	Enrique Boh	3 Kyu
16	Ana Abad	6 Kyu
17	David Prado	16 Kyu
18	Juan Suarez	2 Kyu

\* Posiciones hasta el puesto 18