

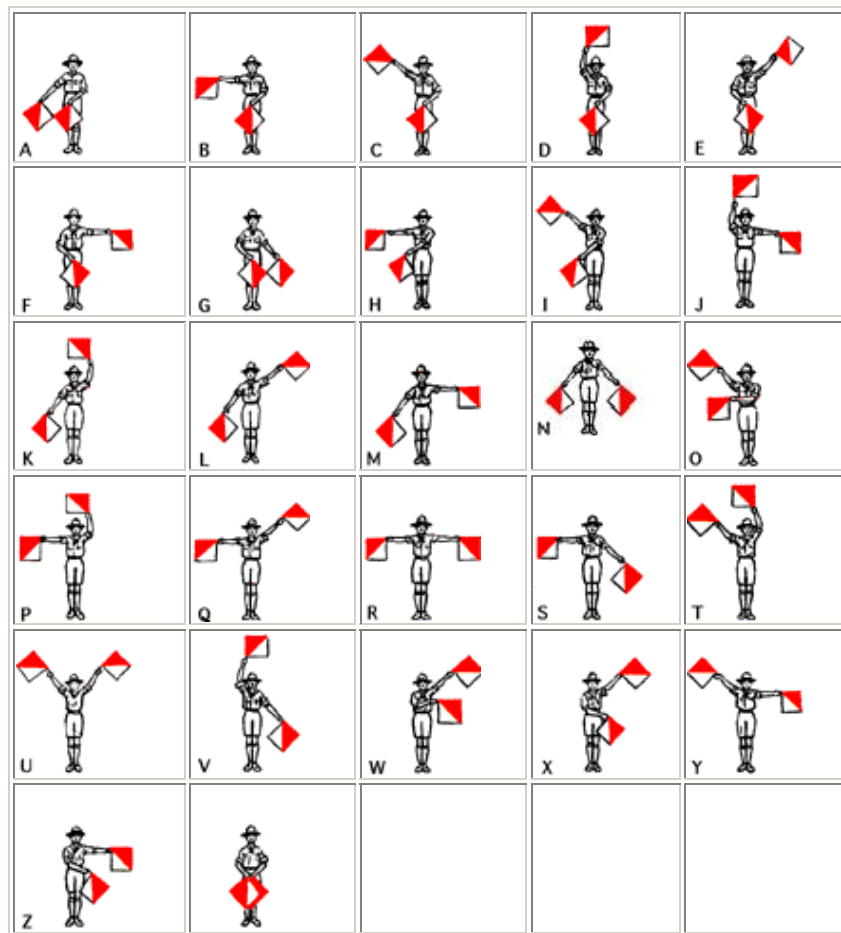
CLAVES

"Aventura es una de las muchas formas de llamar las dificultades" Signos de Pista: las señales de pista scout se trazan en la tierra al lado derecho del camino, se trazan en la tierra con la punta de un palo o se hacen con ramas o piedras, una pequeña flecha significa "este es el camino", una X nos indica "este no es el camino - no vayan por este lado" entre muchos otros.

Cuando sigas una pista hecha con signos usa tus ojos y tómallo con calma, asegurate que cada señal sea realmente un signo y no uno que te estas solamente imaginando, si piensas que haz perdoado una señal, regresa hasta el lugar donde desbarataste la anterior y principia de nuevo. Si no destruyes las señales a medida que adelantas, puedes causar una gran confusión para otras patrullas o aún para ti mismo, la proxima vez que camines por el mismo lugar.

Cuando hayas usado las señales scout por algún tiempo es posible que quieras usar algunas otras señales convencionales, o que tal vez ustedes mismo invente en tu patrulla. Estudia las ilustraciones de esta pagina y escoje aquella que mas se apege a tu patrulla

Hay otras formas de hacer una pista, sin tener que usar señeles, la forma de hacerlo es usando "un mil pies". esta animal es tronco de unos 30 cms lleno de clavos y con una argolla en uno de los extremos, en donde se coloca una cuerda para poder arrastrarlo. cuando se tira de "mil pies" brinca de un lugar a otro trazando una pista errática



Cada raya equivale en tiempo a cuatro puntos, La separación entre letras es igual a un punto y la separación entre palabras es igual a una raya

A .-	B -...	C -.-.	D --.
E .	F ..-.	G --.	H
I ..	J .---	K -.-.	L .-..
M --	N -.	O ---	p .-.
Q --.-	R .-.	S ...	T -
U ..-	V ...-	X -.-.	Y -.-.
Z ---..			

Usualmente las claves y los códigos son usados para los juegos. Pero su uso principal es para comunicarse sin que el mensaje sea recibido por alguien indebido. Estos son algunos clásicos y mundialmente conocidos aunque de seguro habrán varios que no conoces. Úsalos!

Las claves Murcielago y Agujerito son la misma hierba, es decir, una simple clave de sustitución de letras por números, obviamente las letras que no están en esas palabras quedan como letras, no se sustituyen.

Al igual que Murcielago también pueden usar otras palabras como: **EUCALIPTO, ABUELITO, EULOGIA, LINDAMUJER..**

Murcielago

M	U	R	C	I	E	L	A	G	O
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

SCOUTS= s301ts

Agujerito

A	G	U	J	E	R	I	T	O
1	2	3	4	5	6	7	8	9

SCOUTS= sc938s

Dametupico y Parelinoфу son otro clásico, las de sustitución por silabas. Nótese que para estas primeras 4 claves se usan palabras que contienen todas las vocales y donde no se repiten las consonantes para que sean útiles

Dame Tu Pico

D	A	M	E	T	U	P	I	C	O
A	D	E	M	U	T	I	P	O	C

SCOUTS= soctus

Parelinofu

P	A	R	E	L	I	N	O	F	U
A	P	E	R	I	L	O	N	U	F

SCOUTS= scnfts

Baden-Powell

Simplemente sustituye las letras. Donde hay 'B' pon 'P', donde hay 'P' pon 'B'...

B	A	D	E	N
P	O	W	E	L

ERWIN=ERDIN

[Pocas letras....no cambia mucho... =o(]

Corredor 12

Cambia las letras de la fila de arriba por las de la fila de abajo.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ

ERWIN=SGLWB

Rejilla

ABC	DEF	GHI			
JKL	MNÑ	OPQ			
RST	UVW	XYZ			
SCOUTS=					

Alemana

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
z	y	x	w	v	u	t	s	r	q	p	o	ñ	n	m	l	k	j	i	h	g	f	e	d	c	b	a