

واژه های کلیدی : آتوماتون یادگیری، فوتبال روباتها، مهارت تیمی، دریبل، دریافت توپ، سیاست دفاعی، عامل، سیستم چند عامله

Keywords: Learning Automata, simulation league, Robocup, soccer, multi agent systems, ball interception, dribble, team behavior.