

فهرست جداول

جدول ۴-۱ : فرمانهای عامل بازیکن	۶۹
جدول ۴-۲ : کارایی روشهای مختلف دریافت توپ	۹۳
جدول ۴-۳ : کارایی روشهای دریافت توپ با مقادیر متفاوت اغتشاش	۹۴
جدول ۴-۴ : کارایی روشهای مختلف دریافت توپ	۹۵
جدول ۵-۱ : کارایی روش مستقیم در دریافت توپ با مقادیر متفاوت اغتشاش	۱۰۹
جدول ۵-۲ : کارایی روش مستقیم در دریافت توپ با مقادیر متفاوت انحراف زاویه اولیه	۱۱۰
جدول ۵-۳ : کارایی L_{ri} در فاصله ۰ الی ۹۰ ، برای ۱۰۰ تکرار	۱۱۱
جدول ۵-۴ : کارایی L_{ri} با پاداش ۰/۱ در تکرارهای متفاوت	۱۱۲
جدول ۵-۵ : کارایی $L_{ri}(40,0.1)$ در دریافت توپ با مقادیر متفاوت اغتشاش	۱۱۲
جدول ۵-۶ : کارایی $L_{ri}(40,0.1)$ در دریافت توپ با مقادیر متفاوت انحراف زاویه اولیه	۱۱۳
جدول ۵-۷ : کارایی L_{ri} در فاصله ۴۵- الی ۹۰ ، برای ۱۰۰ تکرار	۱۱۴
جدول ۵-۸ : کارایی $L_{ri}(40,0.1)$ در تکرارهای متفاوت	۱۱۴
جدول ۵-۹ : کارایی $L_{ri}(40,0.1)$ در دریافت توپ با مقادیر متفاوت اغتشاش	۱۱۵
جدول ۵-۱۰ : کارایی L_{ri} پاداش در دریافت توپ با مقادیر متفاوت انحراف زاویه اولیه	۱۱۵
جدول ۵-۱۱ : کارایی L_{rp} در دریافت توپ با بازه چرخش ۰ الی ۹۰ ، برای ۱۰۰ تکرار	۱۱۷
جدول ۵-۱۲ : کارایی L_{rp} با پارامتر (پاداش، جزا) = (۰/۱، ۰/۲) در تکرارهای متفاوت	۱۱۷
جدول ۵-۱۳ : کارایی L_{rp} در دریافت توپ با مقادیر متفاوت اغتشاش	۱۱۸
جدول ۵-۱۴ : کارایی L_{rp} در دریافت توپ با مقادیر متفاوت انحراف زاویه اولیه	۱۱۸
جدول ۵-۱۵ : کارایی L_{rp} در دریافت توپ با بازه چرخش ۴۵- الی ۹۰ برای ۱۰۰ تکرار	۱۱۹
جدول ۵-۱۶ : کارایی L_{rp} با پارامتر (پاداش، جزا) = (۰/۲، ۰/۲) در تکرارهای متفاوت	۱۲۰
جدول ۵-۱۷ : کارایی L_{rp} در دریافت توپ با مقادیر متفاوت اغتشاش	۱۲۰
جدول ۵-۱۸ : کارایی L_{rp} در دریافت توپ با مقادیر متفاوت انحراف زاویه اولیه	۱۲۱
جدول ۵-۱۹ : کارایی دریافت توپ با روشهای مختلف یادگیری و مقادیر متفاوت اغتشاش	۱۲۲
جدول ۷-۱ : مجموعه پاسخ محیط به عامل دریبل کننده	۱۴۷
جدول ۷-۲ : کارایی دریبل با ترکیب آتوماتونهای یادگیرنده متفاوت (۱۰۰ تکرار) ، مدافع ثابت ..	۱۵۰
جدول ۷-۳ : کارایی دریبل با ترکیب آتوماتونهای برتر	۱۵۱
جدول ۷-۴ : کارایی عامل دریبل زن با ترکیب آتوماتون برتر جدول ۷-۳ ، مدافع فعال	۱۵۲