

香港考試及評核局
2005年香港中學會考
電腦與資訊科技科 試卷三 (個人習作)

單元甲： 算法與程序編寫
單元乙： 電腦的組織
單元丙： 數據通訊及建網
單元丁： 多媒體製作及網頁編寫

單元	個人習作題目	內容
甲	縱橫式字謎遊戲	■ 考生需編寫一個縱橫式字謎遊戲電腦程序。在每次遊戲中，電腦將設定一個謎題，讓用戶解答。 ■ 考生須清楚列明遊戲規則，他們可自行設計這些規則。電腦程序須按規則判斷遊戲何時結束，並顯示有關結果或分數。 ■ 在習作報告內，考生須辯解其選用有關數據結構和算法的理由。
乙	電腦實驗室的電腦升級	■ 考生需擬寫一份升級計劃書，包含詳細的財政預算，將電腦實驗室內部的電腦升級，以支援現今多媒體應用。 ■ 考生須研究和比較有關技術和設備，以技術表現和成本作考慮，解說所提交的方案。 ■ 這份習作報告須包括一份測試計劃，以評估升級後電腦的表現。
丙	SOHO (小型辦公室家居辦公室) 網絡系統	■ 考生須設計一個 SOHO 網絡系統。 ■ 這項設計須至少能提供在 SOHO 環境下應用桌上電腦和手提電腦的一般功能，例如列印、檔案共享和上網。 ■ 考生須以技術表現和成本考慮，研究和比較有關網絡技術和設備。 ■ 考生須提出一個完整的 SOHO 網絡系統設計，並詳述它的功能。
丁	電子書 (eBook)	■ 考生需建立一本電子書，讓用戶可使用普通的 PC 系統閱讀。 ■ 考生須自行設計及建立此電子書，其中必須包括一張封面頁及最少 4 張內頁。 ■ 此電子書須包含多媒體資訊，以流暢的方法展示，提供友好的用戶介面，如超連結，方便讀者。 ■ 此電子書須包含一些增加閱讀趣味或有助學習的功能。

試 卷 完