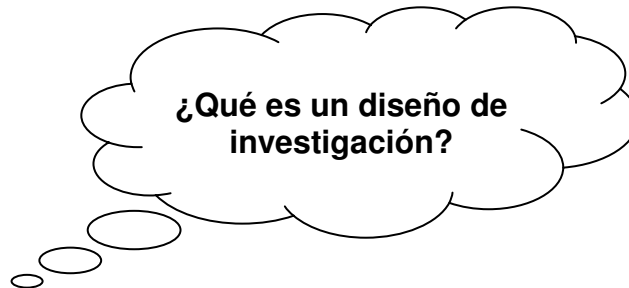


## ***Estructura básica de un diseño de investigación***



La investigación consiste en una serie de pasos que da respuesta lógica a una interrogante específica. Diseñar es planear, por lo tanto el diseño se considera como el plan o estrategia concebida para responder a las interrogantes de la investigación, por lo tanto:

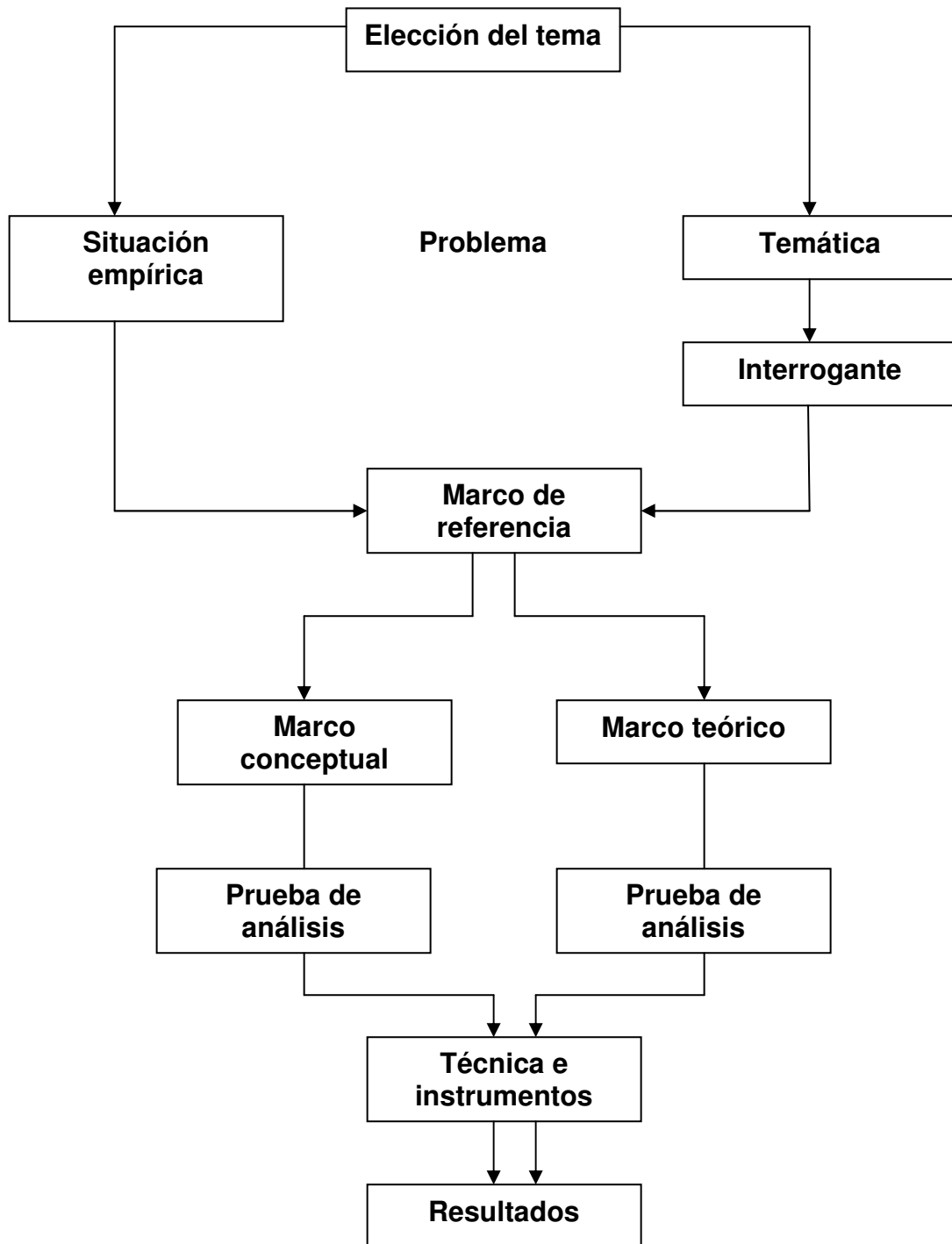
El diseño de investigación se considera como la estructura real de los pasos o etapas que se van a seguir en la investigación y el cual se apoya en un modelo y se elabora a partir de la realidad.

Por consiguiente la metodología para elaborar el diseño de investigación es el planteamiento de una serie de actividades sucesivas y organizadas que deben adaptarse a las particularidades de cada investigación y que indican los pasos y pruebas a efectuar y las técnicas a utilizar para recolectar y analizar los datos que den respuesta de solución a la interrogante o problema planteado.

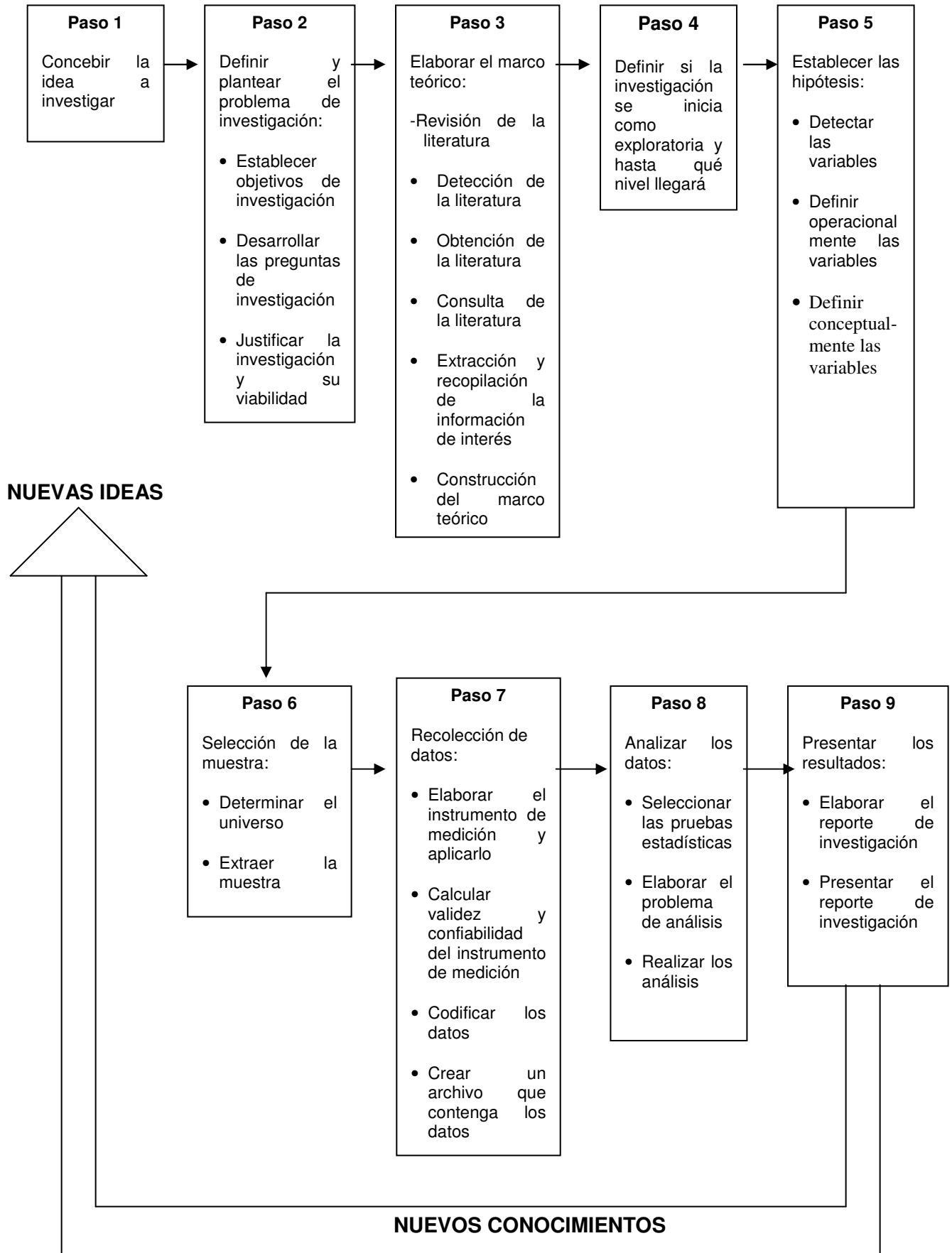
En términos generales, el diseño de investigación tiene como objetivos los siguientes:

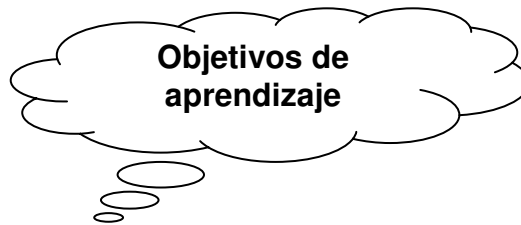
- a) Determinar claramente las finalidades de la investigación
- b) Señalar claramente las diferentes partes del problema
- c) Seleccionar el procedimiento adecuado para realizar la investigación
- d) Prever el tiempo y el orden en que se desarrollarán las diferentes etapas del estudio; y,
- e) Considerar los recursos financieros y humanos que se requerirán para las diversas etapas de la investigación

Esquemáticamente el diseño de investigación considera lo siguiente:

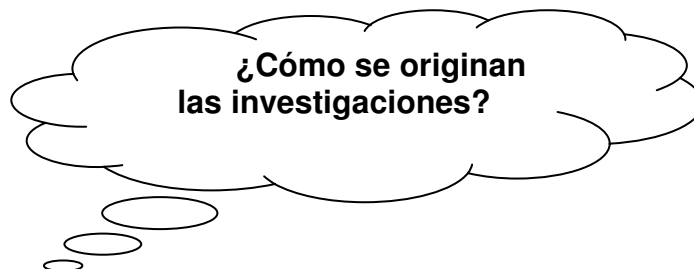


Los pasos o etapas sucesivas y organizadas del proceso que conlleva el diseño de investigación, son las siguientes:





- Generar la capacidad elaborar ideas potenciales para investigar
- Conocer y seleccionar las fuentes que pueden inspirar investigaciones



- a) Las investigaciones se originan en ideas, las cuales pueden provenir de distintas fuentes y constituyen el primer acercamiento a la realidad que habrá de investigarse.
- b) Frecuentemente las ideas son vagas y deben ser traducidas en problemas más concretos de investigación, para lo cual se requiere de una revisión bibliográfica y empírica de la idea (materiales, escritos, teorías, descubrimientos producto de investigaciones, experiencias individuales, conversaciones personales, observación de hechos, creencias, etc.).
- c) Las buenas ideas deben alentar al investigador, ser novedosas y servir para la elaboración de teorías y la resolución de problemas.

**Elementos básicos tratados en el capítulo:**

- a) Estructura básica de un diseño de investigación
- b) Concebir la idea de investigación
- c) Origen de las ideas de investigación

**Ejercicios**

- a) Seleccionar diversas fuentes: revistas, libros, periódicos, reportes de investigación, leer y analizar el contenido y con ello deducir las posibles ideas de investigación.

- b) Comparar las ideas deducidas y contestar las siguientes preguntas: ¿Son fructíferas dichas ideas? ¿Cuáles ideas son más útiles, las derivadas de las revistas o libros? ¿Cómo surgieron las ideas?, etc.
- c) Elegir dos ideas de investigación que se desarrollarán durante el curso.

**Ejemplos:**

- 1) La informática y las finanzas
- 2) La informática y la electrónica
- 3) La informática y los deportes
- 4) La informática y la seguridad
- 5) La informática y la comunicación
- 6) La informática y la salud
- 7) La informática y el turismo
- 8) La informática y la educación