

Contest Assist Versione 1.5a (disponibile su internet)

Gianfranco Callino - IK3SCA

L'interesse che mi è stato manifestato per questo programma mi ha spinto a portarne avanti lo sviluppo e nonostante il poco tempo a disposizione sono riuscito a rimuovere alcuni bugs e ad apportare delle modifiche che reputo interessanti per coloro che fanno i contest. La cosa ancor più interessante è che grazie al "425 DX NEWS" ora il programma si può prelevare su internet all'indirizzo:

<http://www-dx.deis.unibo.it/htdx/software/>

Su questo sito è presente una versione dimostrativa del programma, che non contiene nessuna limitazione di funzionamento.

Per chi non ha la possibilità di accedere a internet, rimango a disposizione per inviare gratuitamente un floppy disk contenente il programma (stesse modalità descritte su 12/97).

Per chi non avesse avuto la possibilità di leggere RR 12/97" ricordo che "CONTEST Assist" è un programma per Windows che è di aiuto nella gestione dei contest in VHF e frequenze superiori.

L'idea di un programma utile solamente alla gestione dei contest è rimasta invariata, nel senso che tutte le altre funzionalità che normalmente sono necessarie, e cioè gestione del quaderno di stazione, diplomi, isole, etichette, OSL ecc., sono lasciate ad altri programmi (ce ne sono di molto validi).

Per aiutare l'OM nel trasferimento dei dati da CONTEST Assist verso un'altra procedura ho realizzato alcune funzioni di export tra le quali una in formato ascii. Con questo formato (documentato sulla guida in linea),

i più volenterosi potranno realizzare un piccolo software di conversione nel formato riconosciuto dal proprio programma di gestione del quaderno di stazione.

Vediamo quali sono le nuove funzioni comprese nella versione 1.5a.

- 1 - Aggiunte le utility di: a) conversione delle coordinate geografiche in locatore e viceversa b) calcolo dell'azimut per il puntamento dell'antenna.
- 2 - Perfezionato l'export in formato STD, in modo che il log possa essere riconosciuto da Fastman di IKOWRB (programma di controllo dei log usato nei contest validi per i trofei ARI)
- 3 - Aggiunto un pannello che permette di avere in primo piano il rapporto da inviare e l'azimut per il puntamento dell'antenna. Questa funzione è utile soprattutto a chi usa il programma durante la competizione.
- 4 - Aggiunta la possibilità di forzare un punteggio per ogni OSO (vedi figura 2). Questa funzione è utile per i contest che non considerano il QRB nell'assegnazione dei punteggi e si attua scrivendo nella colonna FMolt =XX (esempio: "=12", punteggio assegnato al OSO in corso uguale a 12).
- 5 - Aggiunta una mappa europea (vedi figura 1) che permetto di:
 - a) Visualizzare i OSO e i quadratoni lavorati
 - b) Calcolare in modo grafico il ORB tra due stazioni.

Spero di aver fatto una cosa gradita a tutti coloro che già oggi stanno usando questo programma e a tutti quelli che lo vorranno usare in futuro, inoltre mi auguro che questo sia di ulteriore stimolo alla partecipazione ai contest VHF e microonde.
IK3SCA - Via Marsala 11 - 37069 Villafranca di Verona - Tel 045 6300972.

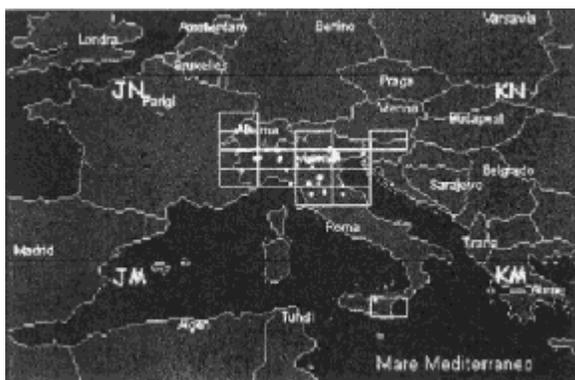


Figura 1

| Prog | RSI | Data | Qrb | Band | Modo | Clf | RSI | Prog | Locatore | FMolt | QRB | QRB | Rate |
|------|-----|------|------|------|------|------|-----|------|----------|-------|------|------|------|
| Num | Num | Time | Time | Time | Time | Time | Num | Num | Time | Time | Time | Time | Time |
| 42 | 02 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 44 | 05 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 45 | 05 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 46 | 04 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 47 | 04 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 48 | 05 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 49 | 08 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |
| 50 | 08 | 1810 | 1800 | 1810 | 144 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 | 110 |

Figura 2