Personaggio: Pi Big Axe (Clan), Umano, alto 210 cm. pesa 96 Kg. Occhi grigi, capelli biondi, aspetto imponente.										Punti 173,0	
Caratteristiche			Combattimento			Ingombro		Equipaggiamento			
FOR	13	30	Danno di punta	1d	0	12	Descrizione		Costo	Peso	
DES	15	60	Danno fendente	2d-1	-1	23,5	Elmo in cuoio 2-2		20		
INT	11	10	Schivata	6+DP+3	-2	35	Elmo a maglia 3-4		55	1,8	
COS	13	30	Parata	9+DP	-3	71	Elmo a tazza 3-4		100	2,3	
MOV	5	Vel 8,5	Bloccaggio	11+DP	-4	118	Armatura cuoio 2-2		455	7,5	
Modificatori di reazione			Armatura				Tunica seta-acciaio 1-2		-	1,0	
Aspetto: -2 vs. tutti, ma +1			Parte	Dx/Fronte		Sx/Retro		Corsetto acc. pes. 4-7		2.990	20,0
in situazioni di scontro				DP	RD	DP	RD	Arm. piastre braccia 4-6		1.300	6,8
potenziale			Torace	4	11	4	11	Arm. piastre gambe 4-6		1.430	9,0
Status: Barbaro (-1)			Braccia	4	8	4	8	Stivali di cuoio 2-2		104	1,4
Reputazione: +2 Orbanus			Gambe	4	8	4	8	Guanti in cuoio 2-2		30	
+1 Andowait e Almasya,			Testa	3	10	3	10	Zaino grande Invicta			
-4 Levantia e Ayarbor			Altro	Piedi 2-2		Mani 2-2		Scudo medio 3 - 7/40		60	7,0
Personalità			Abilità				Katana+1 1d+4/2d+2		4.000	1,5	
Vantaggi			45	Descrizione		Liv.	Punti	Spada del Fuoco impugnatura			
Alfabetismo			10	Alchimia		12	13,0	a canestro 1d+3/2d+1 x 1		2.400	1,4
Ambidestro			10	Uso balestra		D+1	2,0	Coltello 1d/2d-3		40	0,4
Elasticità muscoli			5	Uso spada		D+1	4,0	Balestra Pre+5 1d+4		600	2,7
Orologio biologico			5	Uso pugnale		D	1,0	Balestra doppia 1d+4		1.000	3,0
Riflessi pronti			15	Uso lancia da cav.		D-1	1,0	Pugnale 1d-1		20	0,1
				Uso scudo		D+1	2,0	Faretra x 2		40	0,4
				Estrarre rapid. frecce		D	0,5	Dardi x 15 Dardi +1 x 9			
				Estrarre rapid. spada		D	0,5	Dardo avv. -6 x 1 Dardi scatto x 4			
				Estrarre rap. balestra		D	0,5	Dardi per cerbottana x 4			
				Lanciare oggetti		D-1	2,0				
Svantaggi			-45	Nuotare		D	1,0	Sacchetto "Fao" incantesimo			
Animo sanguinario			-10	Arrampicarsi		D-1	1,0	Manna 13 permanente		8.000	
Barbaro			-5	Muoversi furtivam.		D	2,0	Anello Cura+4 Auto COS -13/-17/-21/-25			
Gigantismo			-10	Cavalcare		D	2,5	Anello Cura +6 se COS<3 x 1			
Nemici da 100 punti				Correre		C-1	2,0	Anello Cura +4 x 4			
con rischio 6			-5	Rissa		D	1,0	Anello Purifica 5 x 4			
Presuntuoso			-10	Lingua Nanesca		I-2	0,5	Anello Purifica 6 x 3			
Senso dovere amici			-5	Lingua Halfling		I-1	1,0	Anello Resistenza 15 x 1			
				Sopravv. deserto		I-1	1,5	Bracciale Clone 15 x 2 e Respiro 15 x 2			
				Tattica		I-2	1,0	Bracciale Invisibilità 15 x 2 Volo 15 x 1			
				Acrobatica		D	0,5	Collana Telepatia 16 x 1 a 2 km			
				Guidare barche		D-1	0,5	Anello Fuoco x 5			
				Uso spada due mani		D-1	1,0	Anello Avvelena-6 x 1			
				Strategia terrestre		I+1	6,0	Anello Resistenza+3 x 3" x 1			
								Pozione Fuoco x 1			0,1
								Pozione cura 1/2 x 3			0,1
Peculiarità			-5								
Adora contrattare			-1					Monete		76	
Avaro			-1					Monete d'oro x 16		1.600	
Paranoico			-1					Altri equipaggiamenti (sul retro)			
Piromane			-1	Altre abilità (sul retro)							
Sadico			-1	Totale			48,0	Totale			