Personaggio: Xanthia, Umana, alta 175 cm., pesa 68 Kg., capelli lunghi neri e lisci e occhi neri, età indefinibile, alcune vistose cicatrici sul viso e sul corpo.

**Punti** 154,0

| Caratteristiche | | | Combattimento | | Ingombro | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| FOR | 13 | *30* | Danno di punta | 1d | 0 | 12 |
| DES | 14 | *45* | Danno fendente | 2d-1 | -1 | 23,5 |
| INT | 13 | *30* | Schivata | 5+DP | -2 | 35 |
| COS | 11 | *10* | Parata | 8+DP | -3 | 71 |
| MOV | 4 | Vel 7,25 | Bloccaggio | 10 | -4 | 118 |

**Armatura**

| Parte | Dx/Fronte | | Sx/Retro | |
|---|---|---|---|---|
| | DP | RD | DP | RD |
| Torace | 4 | 8 | 4 (2) | 8 (+2) |
| Braccia | 3 | 6 | 3 | 6 |
| Gambe | 3 | 6 | 3 | 6 |
| Testa | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Altro | Piedi 2-2 | | Mani | |

**Abilità**

| Descrizione | Liv. | Punti |
|---|---|---|
| Mana | ? | ? |
| Incantesimi | - | ? |
| Abilità non ricordate | | 34,0 |
| Uso spada a 2 mani | D | 2,0 |
| Uso balestra | D | 1,0 |
| Estrarre rap. spada | D | 0,5 |
| Estrarre rap. balestra | D | 0,5 |
| Uso scudo | D | 1,0 |
| Muoversi furtivamente | D+1 | 2,0 |
| Correre | C-3 | 0,5 |
| Cavalcare | D-2 | 0,5 |
| Rissa | D-1 | 0,5 |
| Arrampicarsi | D-1 | 1,0 |
| Lingua Elfica | I-2 | 0,5 |
| Altre abilità (sul retro) | | |
| **Totale** | | 44,0 |

**Modificatori di reazione**

Aspetto: -1 poco attraente

**Personalità**

| | |
|---|---|
| *Vantaggi* | *35* |
| Alfabetismo | 10 |
| Riflessi pronti | 15 |
| Resistenza dolore | 10 |
| *Svantaggi* | *-35* |
| Amnesia | -15 |
| Animo sanguinario | -10 |
| Poco attraente | -5 |
| S. dovere amici | -5 |
| *Peculiarità* | *-5* |
| Fobia dei serpenti | -1 |
| Sospettosa | -1 |
| Cupa e riflessiva | -1 |
| Fa la misteriosa | -1 |
| Ama luoghi desolati | -1 |

**Equipaggiamento**

| Descrizione | Costo | Peso |
|---|---|---|
| Elmo in cuoio 2-2 | 20 | |
| Armatura cuoio 2-2 | 350 | 9,0 |
| Corsetto di acciaio 4-6 | 1.300 | 16,0 |
| Bracciali a placche 3-4 | 210 | 6,4 |
| Gambali a placche 3-4 | 250 | 9,5 |
| Scudo medio 3-7/40 | 60 | 7,0 |
| Stivali di cuoio 2-2 | 80 | 1,4 |
| Zaino piccolo | 60 | 1,5 |
| Spadone+1 Xanthia 1d+4 / 2d+3 | | |
| con Evocazione 6° liv. | | 3,2 |
| Balestra 1d+4 | 150 | 2,7 |
| Pugnale 1d-1 | 20 | 0,1 |
| Faretra per dardi | 20 | 0,2 |
| Dardi balestra x 10 | 20 | 0,6 |
| Lanterna | 20 | 1,0 |
| Anello Cura+6 se COS<0 x 1 | | |
| Monete di rame | 160 | |
| Monete d'oro | 4 | |
| Altri equipaggiamenti (sul retro) | | |
| **Totale** | | |

| Annotazioni | Abilità aggiuntive | | | Equipaggiamento aggiuntivo | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | Descrizione | Liv. | Punti | Descrizione | Costo | Peso |
| | | | | Cavallo da sella | 1.200 | |
| | | | | Pugnale arrugginito simbolo pentacolo | | |
| | | | | Fune x 2 | 20 | 3,0 |
| | | | | Olio per lanterna | 4 | 1,0 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | Totale (riporto a fronte) | | | Totale (riporto a fronte) | | |

**Storia del personaggio**

Si riprende da uno svenimento nella foresta di Silvandia, senza ricordare il proprio nome e la propria storia, e viene recuperata dalla compagnia composta da Sauzer, Televisia e Lucovic, che la accolgono nel loro gruppo, pur non fidandosi completamente di lei e della sua misteriosa apparizione.

**Scheda punti Scenario:**

Data: Giocatore: Manuela Gagliardino

| Descrizione | Residui | Studio | Gioco | Totale | Usati | Riporto |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Enigmi e missioni | 270 | | | | | |
| Interpretazione | 35 | | | | | |
| Magia e Alchimia | | | | | | |
| Abilità di combattimento | 300 | | | | | |
| Altre (muov. Furtivamente) | 80 | | | | | |

**Avanzamenti**