

Pengenalan Lisensi Perangkat Lunak Bebas

Rahmat M. Samik-Ibrahim

<http://rms46.vlsm.org/1/70.sxi>

(rev. 2003-05-20.1)

Presentasi ini dibuat dengan OpenOffice 1.0.2

Memperkenal Diri

- Rahmat M. Samik-Ibrahim
 - UI (1984 - ...)
 - vLSM.org (1996 - ...)
- WebPage
 - <http://rms46.vLSM.org/>
 - <http://rmsui.vlsm.org/rms46/>
- Pemelihara
 - <http://kambing.vLSM.org/> (320 Gbytes)
 - <http://bebas.vLSM.org/>
 - <http://gtm.vLSM.org/> (Grounded Theory)
 - <http://www.sdn.or.id/> (SDN UNDP)
 - <http://de2.vlsm.org/> (De2: distro Linux)

Agenda

- Memperkenal Diri
- Konsep Hak Kekayaan Intelektual (HKI)
- Konsep HKI Perangkat Lunak
- Konsep Perangkat Lunak Bebas (PLB)
- Contoh Lisensi PLB
- Tantangan PLB

Konsep HKI

- Hak Kekayaan Intelektual
 - Kekayaan = ...
 - Kekayaan Intelektual = ...
 - Hak (atas) Kekayaan Intelektual = ...
- Jenis Hak
 - Hak Dasar (Azasi)
 - Hak Pemberian (Politik)
- Konsekuensi Kategori HKI
 - Hak Dasar atau Pemberian?
 - Apa kriterianya?

Contoh HKI (1)

- **Merek Dagang** (*Trade Mark*)
 - "cap gajah jongkok"™
 - Rumah Makan Sederhana ("SA" vs "88")
- **Service Mark** (SM)
 - "Don't Leave Home Without It!"™
 - (nada) Intel Pentium
- **Rahasia Dagang**
 - Minuman
 - Parfum

Contoh HKI (2)

- **Paten**

- metoda (dari dunia industri)
- pematenan perangkat lunak?
 - siapa yang diuntungkan?
- contoh: GIF, Amazon.com

- ***Copyright* (Hak Cipta)**

- hak duplikasi (dari dunia percetakan)
- perangkat lunak?
 - siapa yang diuntungkan?
- contoh: *Copyleft*

Konsekuensi HKI (1)

- Jika bukan hak Azasi, apa landasan HKI?
 - Keadilan (untuk siapa)?
 - Konsensi (berapa lama)?
 - Konstitusi Amerik: membolehkan HKI, namun tidak mewajibkan!
- HKI Perangkat Lunak:
 - Menimbulkan Kerugian Ekonomi?
 - Membajak? Menganiaya?
 - Apakah cara menggandakan perangkat lunak serupa dengan menggandakan nasi uduk?

Konsekuensi HKI (2)

- Mengapa:
 - tidak boleh menolong teman sendiri?
 - harus mengadukan teman sendiri?
 - razia dan pembuktian terbalik?
 - penuntutan atas kelalaian?
 - istilah buruk: pembajak, mencuri, kerugian, teraniaya?
- Pendapat FSF (Proyek GNU):
 - **Perangkat Lunak Seharusnya Tidak ada Pemiliknya!**
 - perangkat lunak bebas
 - <http://gnu.vlsm.org/philosophy/why-free.id.html>

PLB: Perangkat Lunak Bebas

- Free = Freedom (bukan Gratis)!
- Hadir di Resepsi = Makan Gratis?
- Bagaimana Obligasi Moralnya?
- Kisah Sumbangan Sesendok Madu
 - sesendok madu tidaklah memberatkan!
- PLB = sebuah ideologi?
 - ganti Istilah menjadi *Open Source*?
- Info lanjut:
<http://gnu.vLSM.org/philosophy/why-free.html>

Definisi PLB

- **KEBEASAN 0:** menjalan program untuk keperluan apa pun
- **KEBEASAN 1:** mempelajari cara kerja dan modifikasi (kode) program
- **KEBEASAN 2:** menyebar-luaskan program dan modifikasinya
- **KEBEASAN 3:** meningkatkan kinerja
- **URL:** <http://gnu.vLSM.org/philosophy/free-sw.html>

PLB dan non-PLB

- Apakah memenuhi PLB?
 - Bebas: guna, ubah, edar, percanggih.
 - Netscape? Adobe Acrobat? MieKocok Windows?
- Apakah *copyleft*?
 - serupa copyright
 - viral: modifikasi PLB dijamin tetap bebas
- GNU GPL (General Public License)
 - Contoh copyleft
 - **URL:** <http://gnu.vLSM.org/licenses/gpl.txt>
 - <http://gnu.vlsm.org/licenses/gpl-faq.html>

Terdapat Banyak PLB Lainnya

- Lisensi Expat (MIT)
- Lisensi X11
- *Public Domain*
- *W3C Software Notice and License*
- Lisensi Artistic
- Lisensi PHP
- URL
 - <http://gnu.vlsm.org/licenses/license-list.html>

Ayo Berjualan PLB

- Silakan Berjualan PLB!
 - PLB tidak mengatur masalah biaya dan harga
 - PLB mengatur hal-ihwal ketentuan distribusi
- PLB tidak harus gratis!
 - janganlah menindas para programer!
 - yang harus menanggung biaya pengembangan?
- Memelihara dan Memodifikasi PLB
 - bisnis yang menguntungkan?!
- Ingat *COPYLEFT*: sekali PLB, tetap PLB!

Faktor Mensukseskan PLB

- Provokator
- Bottom up dan Top Down
- Motivasi Jelas
- Suasana Mendukung
- URL: <http://rmsui.vlsm.org/rms46/00-16.html>

Tantangan PLB

- Perangkat Keras Rahasia
 - video-card, sound-card
- *Library* yang tidak bebas
- Paten Perangkat Lunak
- Dokumentasi Bebas
- Tantangan == Peluang?

TERIMA KASIH!