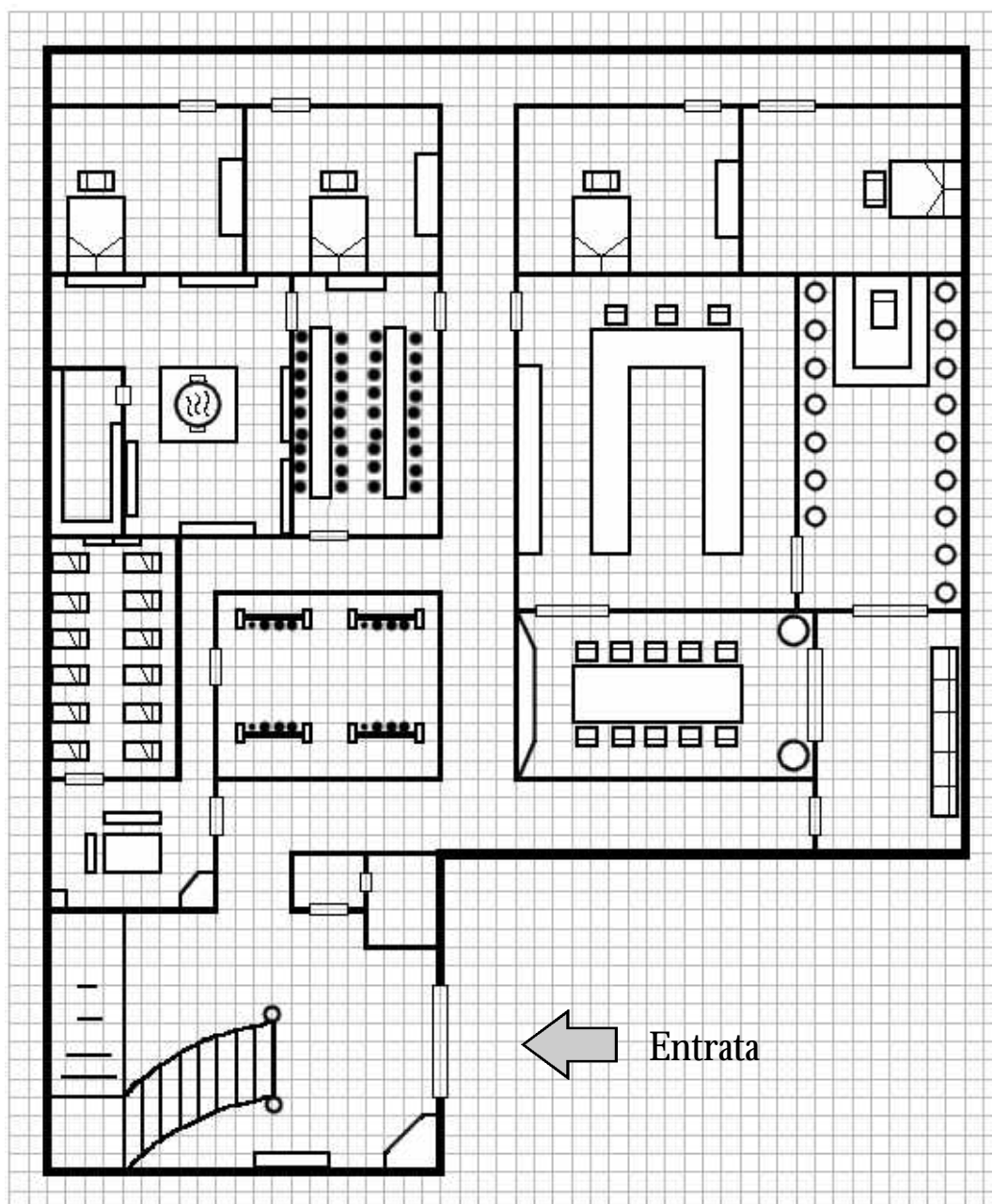


Le rovine del castello di Huross



Da consegnare ai giocatori dopo l'incontro col fantasma nel castello di Huross

Solo chi e' stato forte nell'avversita'
Astuto nell'enigma
Coraggioso nella decisione
Eloquente nel parlare
Potra' avere il vaso.

Chi possiede il vaso
Al Trono e' destinato
E nei secoli e nei millenni
il suo regno sara' ricordato.

Ma un solo Re puo' esistere
Ed il sangue Vecchio dovra' scorrere
Affinche' il Nuovo prosperi.

Cosi' insegna la Profezia
A chi la compira', onore sia.

Cio' che e' scritto divenga realta'.

Chi possiede questo Vaso compirà la Profezia

QUI CI SONO
QUELLI CON LE
ORECCHIE

QUI C'È
IL MARE

QUI ENORME
C'È UN
POLO

QUI C'È
UNO SCARICO
GRANDISSIMO

NOI SIAMO
QUI VICINO

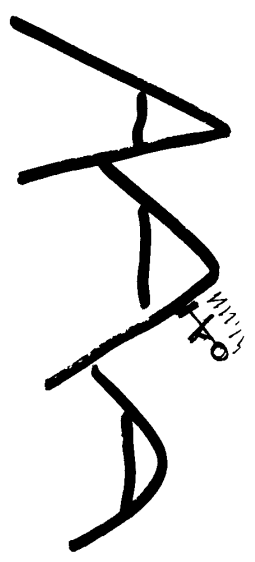
QUI LE HANNO
A PUNTA

ANCHE
IO

IO SONO
(FORSE)

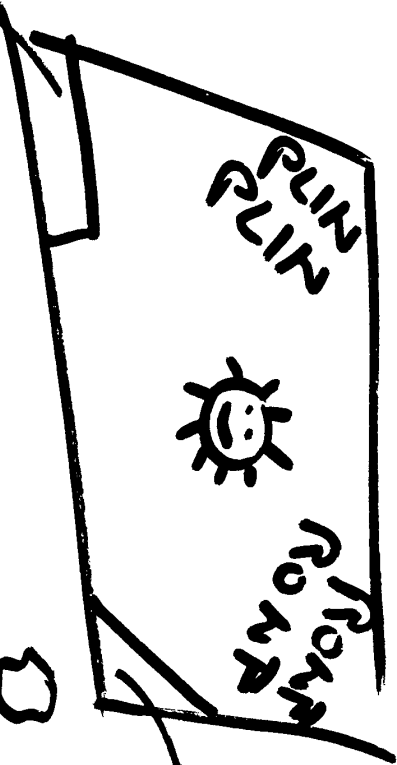
MAPPA DEL MONDO
Da consegnare all'inizio dell'avventura

QUESTA È
INUTILE



QUI
NIENTE

QUI
GUAN-SCURP



QUI
GLU

ALBERI
AMICI
10 AL
CASTORI

MAPPA DELLA VILLA DI KLUEDHOS

Da consegnare all'arrivo alla villa di Kluedhos (dopo che il notaio
apre il testamento).