

BAGIAN I

PENDAHULUAN

BAGIAN I

PENDAHULUAN

1.1 SEKILAS TENTANG KOMPUTER

Komputer merupakan kombinasi hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak) yang saling terintegrasi satu sama lain.

Berikut akan dijelaskan mengenai kombinasi tersebut.

1) **Hardware (perangkat keras)**

merupakan berbagai elemen konsep komputer yang dapat diraba. Seperti :

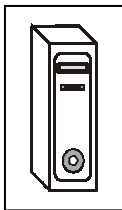


Monitor adalah bagian dari keluaran komputer yang berupa tampilan gambar sebagai alat komunikasi antara komputer dengan pemakai atau dengan kata lain menampilkan pesan komputer ke pemakai. Monitor sama seperti televisi dan bentuknya pun seperti televisi gunanya untuk menampilkan software.



Keyboard adalah alat masukan (input) dari bermacam-macam toots dan tiap-tiap toots dapat memberi satu karakter. Keyboard digunakan untuk mengetik naskah, untuk menghitung dan masih banyak lagi fungsinya. Berikut ini dasar-dasar fungsi keyboard secara umum:

Esc	Membatalkan suatu proses pekerjaan	Delete	Menghapus text disebelah kanan kursor
F1 s/d F12	Merupakan tombol fungsi tergantung jenis program yang digunakan	Backspace / ←	Berfungsi menghapus text disebelah kiri kursor
Caps Lock	Mengubah huruf kecil ke huruf besar atau sebaliknya	Page Up	Keatas satu layar pada program aplikasi
CTRL dan ALT	Berfungsi apabila di kombinasikan tombol tertentu	Page Down	Kebawah satu layar pada program aplikasi
Shift	Mengubah besar kecilnya huruf tetapi sifatnya sementara tidak seperti caps lock	Enter/ ↵	Memasuki program, membawahkan kursor / pointer pada program aplikasi.
Tombol Operator matematis pada keyboard Penambahan (+), Pengurangan (-), pembagian (/), perkalian (*), sama dengan (=), tidak sama dengan <>, lebih besar (>), dan lebih kecil (<).			



CPU (Central Processing Unit), merupakan otak dari komputer karena semua yang tampil di monitor berasal dari alat ini.

Sekilas isi perutnya CPU disana terdapat

Hardisk, yakni tempat penyimpanan data dikomputer dengan kapasitas biasanya ribuan kali jauh lebih banyak dari pada disket.



Mouse, bentuknya kecil dan mempunyai kabel seperti ekor. Pada mouse terdapat **klik kanan** dan **klik kiri** :

Klik kanan, untuk menampilkan jendela system (menu singkat). tetapi klik kanan jarang terpakai

Klik kiri, diantaranya :

- untuk masuk ke menu singkat / jendela system
- untuk memasuki program yang dipilih.



Floppy Drive, merupakan tempat untuk memasukkan disket. sedangkan **Disket** merupakan tempat penyimpanan data dengan kapasitas **1,38 MB** dan dapat dibawa kemana saja.



Printer, untuk mencetak hasil kerja ke dalam ukuran jenis kertas tertentu.

2) Software (perangkat lunak)

Software adalah semua yang tampil di layar monitor dan juga merupakan elemen komputer yang konstrak, artinya hanya dapat dilihat tetapi tidak dapat diraba. contohnya :

Operating System, seperti **WINDOWS 98, WINDOWS ME & WINDOWS XP**. Dengan adanya operating system inilah maka program-program aplikasi baru dapat dijalankan.

Programs Aplikasi, contohnya Microsoft office seperti :

- ❖ **Microsoft Word**, program ini biasanya digunakan untuk pengetikan
- ❖ **Microsoft Excel**, biasanya digunakan untuk pembuatan tabel dan perhitungan matematis serta pembuatan grafik.
- ❖ **Microsoft PowerPoint**, untuk pembuatan slide persentasi
- ❖ **Microsoft Access**, untuk pembuatan database.

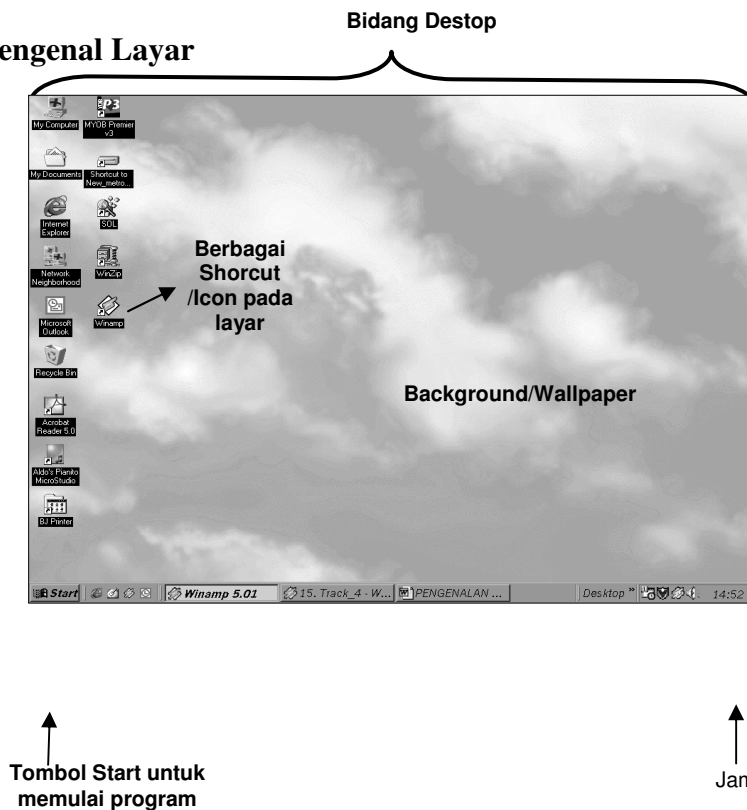
1.2 PENGENALAN WINDOWS

Windows merupakan sebuah sistem operasi (operating system) andalan Microsoft Corporation yang banyak dipakai saat ini, karena mempunyai banyak fitur yang mampu memanjakan pemakainya dengan kata lain semakin tinggi versi dari windows semakin banyak kemudahan yang ditawarkan.

1) Memulai Windows

Nyalakan komputer dan tunggu sementara window dijalankan setelah selesai, maka akan tampil layar desktop yang dibagian bawah sebelah kiri terdapat tombol **start** untuk menjalankan program yang kita inginkan.

2) Mengenal Layar



- ❖ **Layar Desktop** merupakan background / wallpaper yang didalamnya dapat diletakkan berbagai Icon / shortcut,
- ❖ **Shortcut/Icon** bisa juga disebut jalan pintas masuk ke program tertentu.

3) Pengenalan Icon pada Layar Background.

Pada background biasanya terdapat berbagai icon, berikut ini adalah icon-icon standard pada windows.



My Computer, digunakan untuk menampilkan seluruh content dari komputer, content tersebut dapat berupa : **3¹/₂ Floppy (A:)** yang memungkinkan kita untuk melihat isi disket, kemudian **Harddisk(C:)** yang memungkinkan kita untuk melihat berbagai data di komputer, dan lain-lain sesuai instalasi yang terpasang.



My Documents, merupakan folder standar data pada windows, dimana apabila kita melakukan proses penyimpanan / saving dokumen, maka secara otomatis akan ditempatkan pada folder ini



Internet Explorer, berfungsi untuk browsing atau masuk ke situs internet yang kita inginkan. Hal ini bisa dilakukan apabila komputer dihubungkan ke **modem** dan **telepon** dan **statusnya connect**.



Network Neighborhood, merupakan shortcut / icon yang memungkinkan komputer untuk berhubungan dengan komputer lain jika ada instalasi jaringannya seperti Local Area Network (LAN).



Recycle Bin, adalah tong sampah yakni tempat pembuangan bagi data-data yang dihapus. Apabila data tersebut dibutuhkan kembali kita bisa mengembalikan data tersebut dengan melakukan **Restore**.

Caranya : masuk ke **recycle bin** dengan **double click kiri** pada **Icon Recycle Bin**

Klik kanan pilih **restore** untuk mengembalikan file yang terhapus



Tampil recycle bin dengan folder atau file yang terhapus

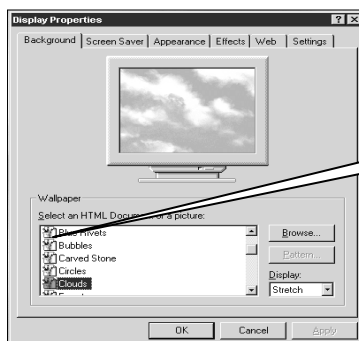
4) Menampilkan Display Properties.

Klik kanan di tempat kosong pada background windows dan **klik kiri** pada **Properties**

Maka akan tampil menu Display properties :

a) **Background**, fitur ini memungkinkan kita untuk mengganti gambar pada layar

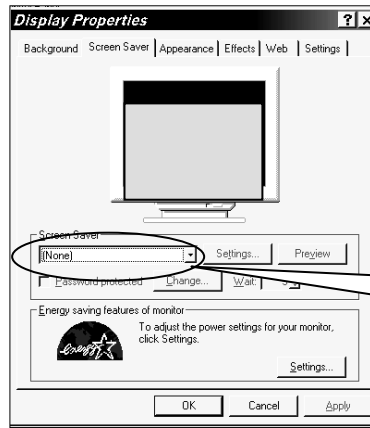
Pada Tab Background terdapat **Wallpaper** untuk memilih gambar pada layar utama



Pilih salah satu gambar yang di inginkan

kemudian
Klik **Apply** untuk melihat hasilnya.
Jika sudah sesuai klik **OK**.

b) **Screen Saver**, fitur ini berguna untuk mengatur jenis animasi apa yang kita sukai dari animasi yang disediakan oleh windows.



Masih pada **Display Properties**
Pilih : Tab **Screen Saver**

Pada tab Screen Saver anda dapat memilih jenis animasi mana yang anda suka.

Klik disini
untuk memilih
jenis animasi

Pada Screen saver terdapat Fasilitas:

Wait, fungsinya untuk mengatur waktu setiap berapa menit animasi akan muncul apabila tombol keyboard tidak disentuh atau **mouse** tidak digunakan. Minimal pengaturan waktu pada fasilitas wait adalah 1 menit dan maximal 60 menit.

Tombol Setting, fungsinya untuk mengatur animasi tertentu saja. Karena tidak semua jenis screen saver memiliki aturan setting.
Contoh screensaver yang memiliki setting adalah **3D Text** atau **Scrolling Marquee**. Dari pilihan ini kita bisa memasukkan animasi text yang kita inginkan.

Tombol Preview, fungsinya untuk melihat tampilan animasi secara langsung selayar penuh tanpa harus menunggu.

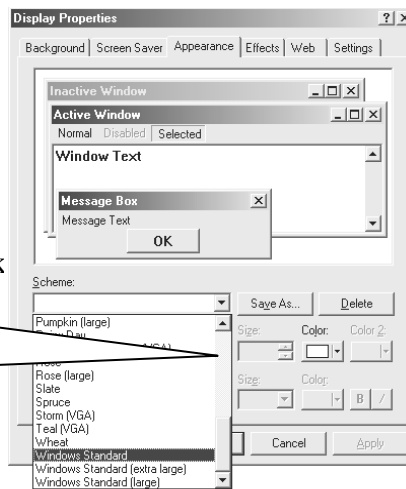
Jika sudah sesuai Klik : **Ok**

- c) **Appearance**, fitur ini memungkinkan kita untuk mengubah warna jendela windows secara keseluruhan.

Masih pada
Display Properties
Pilih: Tab **Appearance**

Pada **Scheme**
Pilih set warna yang disukai

Klik kiri disini
untuk memilih jenis
set warna yang
diinginkan



Pilih salah
satu set
warna yang
diinginkan

Selanjutnya klik **Apply** untuk melihat hasil
Jika sudah sesuai klik **OK**.

5) Format Disket

Untuk disket yang baru, sebelum dipakai untuk menyimpan data sebaiknya diformat terlebih dahulu. Hal ini sengaja dilakukan untuk menghindari kalau-kalau ada kerusakan pada disket sekaligus memperbaikinya jika memang ditemukan ada kerusakan.

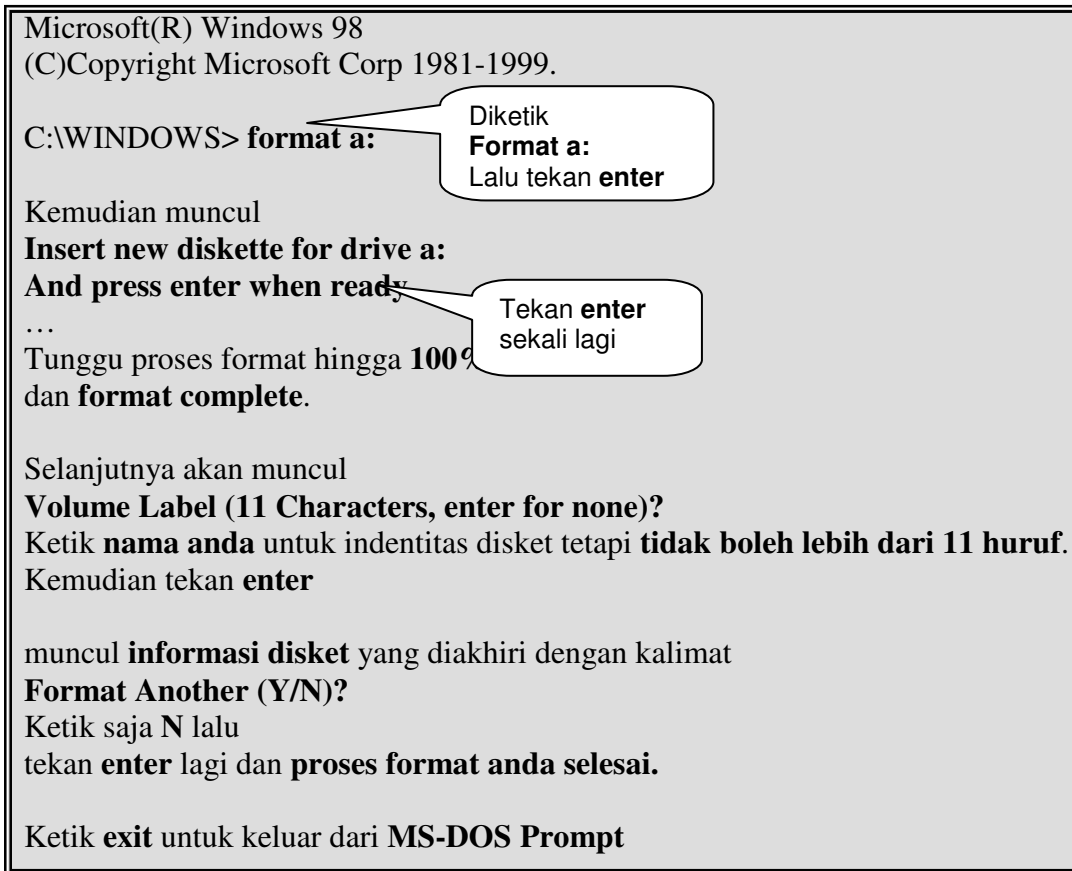
Dalam memformat anda harus berhati-hati karena jika disket berisi data kemudian diformat maka semua data akan terhapus, kecuali jika anda memang betul-betul ingin mengosongkan isi disket tersebut maka format adalah solusi cepat menghapus data.

5.1) Format dengan MS-Dos

cara 1 : Klik: **Start, Programs, MS-Dos Prompt, atau**

cara 2 : Klik **Start**, pilih **RUN**, pada kotak dialog **RUN** ketik **command**

Tampilan *MS-Dos Prompt (layar berwarna hitam)*



```
Microsoft(R) Windows 98
(C)Copyright Microsoft Corp 1981-1999.

C:\WINDOWS> format a:

Kemudian muncul
Insert new diskette for drive a:
And press enter when ready
...
Tunggu proses format hingga 100%
dan format complete.

Selanjutnya akan muncul
Volume Label (11 Characters, enter for none)?
Ketik nama anda untuk indentitas disket tetapi tidak boleh lebih dari 11 huruf.
Kemudian tekan enter

muncul informasi disket yang diakhiri dengan kalimat
Format Another (Y/N)?
Ketik saja N lalu
tekan enter lagi dan proses format anda selesai.

Ketik exit untuk keluar dari MS-DOS Prompt
```

Diketik **Format a:**
Lalu tekan **enter**

Tekan **enter**
sekali lagi

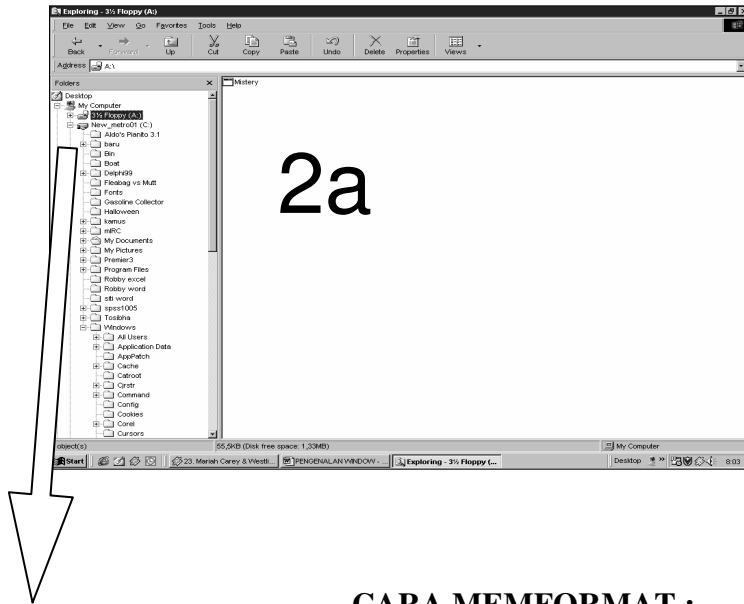
5.2) Format Melalui Windows Explorer

Masuk ke Jendela Windows Explorer

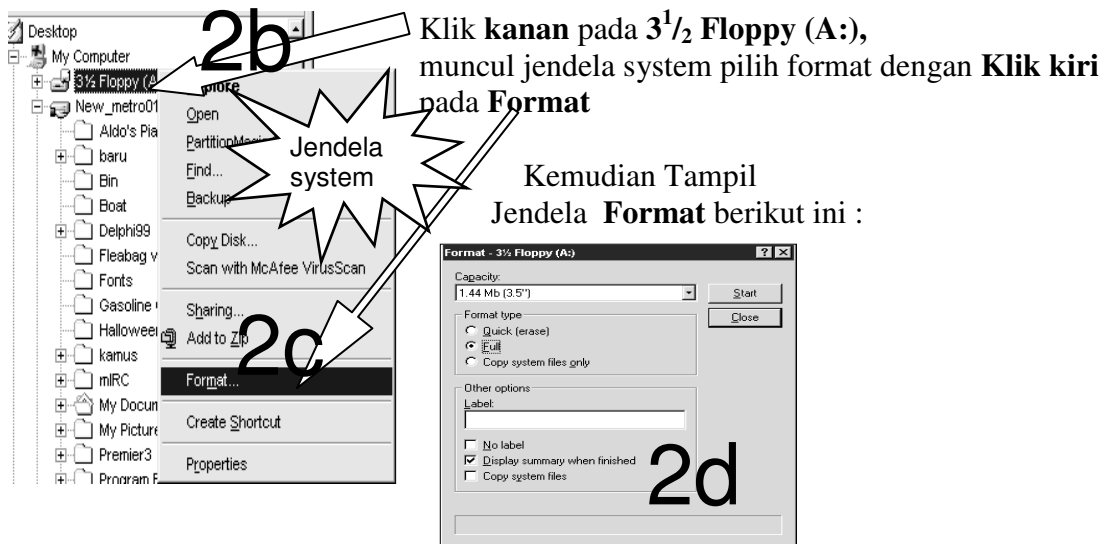
Klik: **[Start], [Program], [Windows Explorer]** atau

tekan tombol  + **E** pada keyboard.

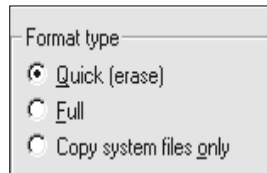
Tampilan Windows Explorer



CARA MEMFORMAT :



Pada **Format type** terdapat pilihan



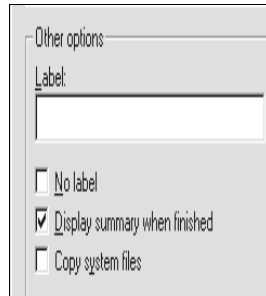
Quick (erase) : digunakan untuk memformat dengan cepat fungsinya sekedar untuk menghapus data tapi tidak memperbaiki kalau ada kerusakan pada disket.

Full : Memformat seluruh disket, artinya menghapus data sekaligus berusaha memperbaiki kalau terjadi kerusakan pada disket.

Disarankan untuk memilih Full

Copy system files only : Memformat sekaligus menyalin file khusus system ke disket

Pada kotak dialog ***Other Option***



Label : Untuk memberi label pada disket misalnya tulis nama anda pada label.

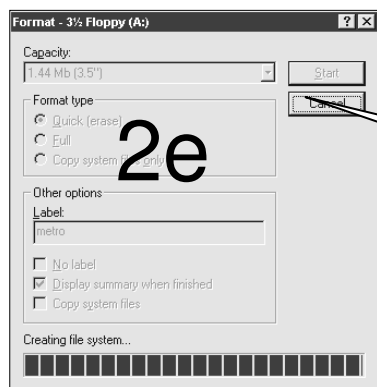
No Label : beri tanda check pada **No Label** jika tidak ingin diberi label.

Display summary when finished : dimaksudkan jika sudah selesai memformat maka akan ditampilkan laporan hasil format.

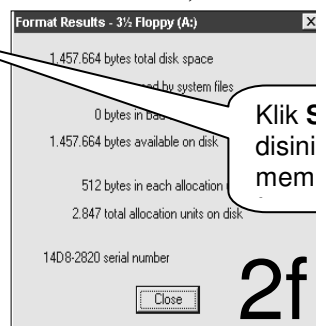
Copy system files : untuk menyalin file system ke disket yang diformat. kemudian,

Klik : **Start** pada **kotak format** untuk melakukan proses format.

Kemudian tunggu proses ***format***



Tampilan Laporan setelah selesai Proses format, Klik : **Close**

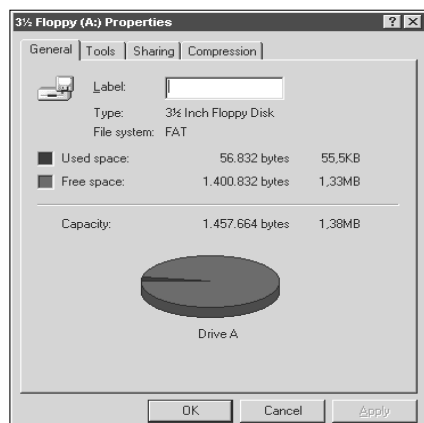


Klik **Start** disini untuk memulai

6) Menampilkan Info drive pada disket (via window explore)

Masih pada Windows Explore, klik kanan pada **3 1/2 Floppy (A:)**, kemudian klik kiri pada pilihan **properties**

Kemudian tampil **3 1/2 Floppy (A:) Properties:**



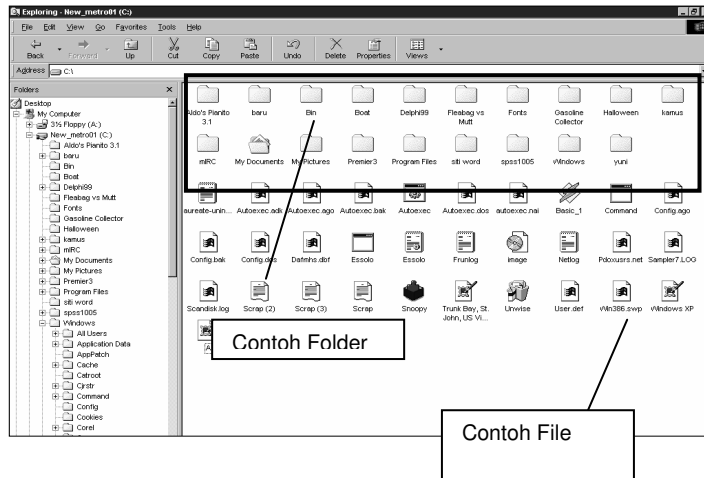
Used space artinya daerah data yang digunakan, (tampil jika hanya ada data). Biasanya berwarna biru.

Free space artinya daerah data yang belum digunakan untuk penyimpanan data. Biasanya berwarna merah muda.

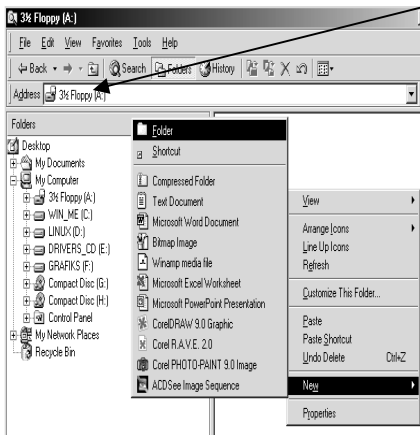
Klik : **Ok**

7) Operasi Folder (via window explore)

Folder adalah sebuah icon yang bentuknya seperti koper / tas berwarna kuning, ia merupakan rumah bagi file-file data.



Cara pembuatan folder pada disket



Pastikan **Address** pada **windows explore** bertuliskan **3 1/2 Floppy (A:)**,

Klik : **kanan** pada layar lebar window explore, pilih **new**, pilih **forder**, maka akan tampil **new folder**



Buatlah folder berikut ini satu per satu :
Data word, Data excel, Data powerpoint, Data Access
kemudian Tekan **Enter**.

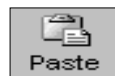
8) MengCopy atau Menyalin Data (via window explore)

Pilih File yang mau dicopy, klik icon **Copy** yang ada di toolbar



atau gunakan **Ctrl+C** pada Keyboard, kemudian tempatkan didaerah yang diinginkan, setelah itu klik icon

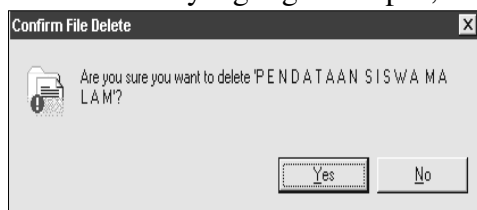
Paste



atau gunakan **Ctrl+V** pada Keyboard

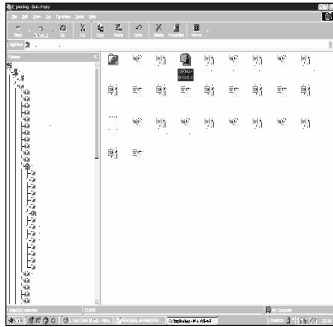
9) Menghapus File (via window explore)

klik nama file yang ingin dihapus, kemudian tekan tombol **delete** pada keyboard.



Klik **Yes** jika mau menghapus, Klik **No** jika tidak mau menghapus

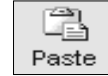
10) Memindahkan File (via window explore)



Klik file yang mau dipindah, kemudian klik icon **Cut** pada toolbar, atau **CTRL + X** pada Keyboard setelah itu tempatkan pada folder mana file ataupun folder tersebut mau dipindah.

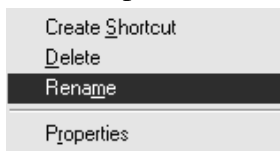
Kemudian baru klik icon **Paste**

Atau tekan **CTRL + V**



11) Mengganti Nama File / Folder (via window explore)

Pilih file/folder yang ingin dirubah namanya, kemudian **klik kanan** pada file/folder tersebut. pilih **Rename** dengan **klik kiri**,



Selanjutnya **ketik nama baru** yang diinginkan.

Atau,

pada file/folder yang ingin dirubah namanya, langsung **tekan tombol fungsi F2** pada keyboard Setelah itu tinggal **ketik nama file / folder baru** yang diinginkan

Yang Perlu di ingat :

CTRL + C	:	untuk menyalin/mengcopy data(file/folder).
CTRL + X	:	untuk memindah data (meng- cut data)
CTRL + V	:	untuk menampilkan hasil salinan data / perpindahan data. dengan kata lain, menampilkan hasil copy maupun cut.
Delete	:	untuk menghapus data.
F2	:	mengganti nama data