

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL JUEGO DE ROL

NOMBRE DEL PERSONAJE:

NOMBRE DEL JUGADOR:

CRÓNICA:

ÓRDENES:

ÓRDENES DE ELITE:

AVANCES:

RAZA:

EDAD:

SEXO:

PELO:

OJOS:

TAMAÑO:

ALTURA:

PESO:

ATRIBUTOS

	MOD. POR ESPECIE	TOTAL	MOD. POR ATRIBUTO
PORTE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DESTREZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPCIÓN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FUERZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VITALIDAD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INGENIO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

REACCIONES

	MOD. POR ATRIBUTO DIVERSO	TOTAL
AGUANTE	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RAPIDEZ	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VOLUNTAD	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SABIDURIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CORUPCIÓN	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MOD. POR DESTREZA	MOD. DIVERSO	TOTAL
INICIATIVA	<div></div>	<div></div>	<div></div>
	MOD. POR DESTREZA	MOD. DIVERSO	TOTAL
DEFENSA 10+	<div></div>	<div></div>	<div></div>
	MOD. POR RENOMBRE	TOTAL	
RENOMBRE	<div></div>	<div></div>	
	MOD. DIVERSO	TOTAL	
CORAJE	<div></div>	<div></div>	

FACULTADES RACIALES

FACULTADES DE ORDEN

VIRTUDES

DEFECTOS

HABILIDADES

HABILIDAD	CATEGORÍA DE PRUEBA	ATRIBUTO	MOD POR ATRIBUTO	NIVEL DE HABILIDAD	MOD. DIVERSO	NIVEL TOTAL
Acrobacias	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Actuación	S	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Asedio	F	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Búsqueda	F	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cantería	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carrera	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Combate a Distancia	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C. Cuerpo a Cuerpo	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Combate sin Armas	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Conducción	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Curación	F	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Debate	S	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Detección	F	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disfraz	A	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Empatía	S	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escalada	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Herrería	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Imitación	F	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Indagación	S	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inspirar	S	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidación	S	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Juegos de Manos	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Juegos	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lengua	A	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Marinería	F	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Monta	F	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Natación	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ocultar	F	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Oficio	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Persuasión	S	Por	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Predicción del Clima	F	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rastreo	F	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Saber	A	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Salto	F	Fue	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sigilo	F	Des	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Supervivencia	F	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tasar	A	Ing	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL JUEGO DE ROL

EQUIPO

TRASFONDO

NOTAS

SALUD

	PENALIZ.	SALUD TOTAL	
SANO	0	<div></div>	<div></div>
DOLORIDO	-1	<div></div>	<div></div>
HERIDO	-3	<div></div>	<div></div>
MALHERIDO	-5	<div></div>	<div></div>
INCAPACITADO	-7	<div></div>	<div></div>
MORIBUNDO	-9	<div></div>	<div></div>

RIQUEZA

PENIQUES COBRE	<div></div>
PENIQUES PLATA	<div></div>
MONEDAS PLATA	<div></div>
PENIQUES ORO	<div></div>
MONEDAS ORO	<div></div>

CANSANCIO

	EFFECTO	TOTAL
FRESCO	0	<div></div>
SOFOCADO	-1	<div></div>
CANSADO	-2	<div></div>
FATIGADO	-4	<div></div>
AGOTADO	-8	<div></div>
EXHAUSTO	*	<div></div>



SÍMBOLO O EMBLEMA



ARMAS



NOMBRE

ALCANCES

DAÑO

BONIF. PARADA

TAMAÑO

ESPECIAL
