



VAMPIRE

THE MASQUERADE

NOMBRE:

NATURALEZA:

GENERACIÓN:

JUGADOR:

CONDUCTA:

REFUGIO:

CRÓNICA:

CLAN:

CONCEPTO:

ATRIBUTOS

FÍSICOS	SOCIALES	MENTALES
Fuerza_____00000	Carisma_____00000	Percepción_____00000
Destreza_____00000	Manipulación_____00000	Inteligencia_____00000
Resistencia_____00000	Apariencia_____00000	Astucia_____00000

HABILIDADES

TALENTOS	TÉCNICAS	CONOCIMIENTOS
Alerta_____00000	Armas C.C._____00000	Academicismo_____00000
Atletismo_____00000	Armas de Fuego_____00000	Ciencias_____00000
Callejeo_____00000	Conducir_____00000	Finanzas_____00000
Empatía_____00000	Etiqueta_____00000	Informática_____00000
Esquivar_____00000	Interpretación_____00000	Investigación_____00000
Expresión_____00000	Pericias_____00000	Leyes_____00000
Intimidación_____00000	Seguridad_____00000	Lingüística_____00000
Liderazgo_____00000	Sigilo_____00000	Medicina_____00000
Pelea_____00000	Supervivencia_____00000	Ocultismo_____00000
Subterfugio_____00000	Trato con Animales_____00000	Política_____00000

VENTAJAS

TRASFONDOS	DISCIPLINAS	VIRTUDES
_____00000	_____00000	Conciencia/Convicción_____00000
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	Autocontrol/Instintos_____00000
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	
_____00000	_____00000	Coraje_____00000
_____00000	_____00000	

← MÉRITOS Y DEFECTOS →

← HUMANIDAD/SENDA →

← SALUD →

_____000000000000

← FUERZA DE VOLUNTAD →

_____000000000000
□□□□□□□□□□

← RESERVA DE SANGRE →

_____□□□□□□□□□□
_____□□□□□□□□□□

Magullado ☐
Lastimado -1 ☐
Lesionado -1 ☐
Herido -2 ☐
Malherido -2 ☐
Tullido -5 ☐
Incapacitado ☐

← EXPERIENCIA →

OTROS RASGOS

[illegible]

RITUALES

PERFIL

NOMBRE	NIVEL	ATRIBUTOS FÍSICOS
		Pseudónimo: _____
		Edad Aparente: _____ Nacimiento: _____
		Año Abrazo: _____ Raza: _____
		Altura: _____ Peso: _____
		Pelo: _____ Ojos: _____
		DOMICILIO/REFUGIO
		Dirección: _____
		Ciudad: _____ País: _____
		RECURSOS

POSESIONES

Equipo

LOCURA

COMBATE

[illegible]

Nombre	Precisión	Dif.	Daño
Puñetazo	Normal	Normal	Fue
Patada	Normal	+1	Fue+1
Presa	Normal	Normal	(S)
Mordisco	+1	Normal	Fue+1
Garra	Normal	Normal	Fue+1
Placaje	Normal	+1	Fue+1
Bloqueo	Especial	Normal	(R)
Agarrón	Normal	Normal	Fue (S)

ARMADURA: